



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
الجامعة التقنية الشمالية
المعهد التقني الموصل



الحقية التعليمية

القسم العلمي: تقنيات الشبكات وبرمجيات الحاسوب

اسم المقرر: البرمجة بلغة C++

المرحلة / المستوى: الاول

الفصل الدراسي: الأول

السنة الدراسية: 2024- 2025



معلومات عامة:

البرمجة بلغة C++ / programming in C++						اسم المقرر:		
تقنيات الشبكات وبرمجيات الحاسوب						القسم:		
المعهد التقني الموصل						الكلية:		
الأول						المرحلة / المستوى		
الأول						الفصل الدراسي:		
3		عملي		2		نظري		عدد الساعات الاسبوعية:
5						عدد الوحدات الدراسية:		
CPN100						الرمز:		
نعم		كلهما		عملي		نظري		نوع المادة
لا				هل يتوفر نظير للمقرر في الاقسام الاخرى				
/						اسم المقرر النظير (ان وجد)		
/						القسم		
/						رمز المقرر النظير		
معلومات تدريسي المادة								
م.م/ مروة نجم عبد						اسم مدرس (مدرسي) المقرر:		
مدرس مساعد						اللقب العلمي:		
2023						سنة الحصول على اللقب		
ماجستير						الشهادة :		
2018						سنة الحصول على الشهادة		
6						عدد سنوات الخبرة (تدريس)		

الوصف العام للمقرر

مادة C++ هي مادة أساسية تهدف إلى تزويد الطلاب بالمعرفة والمهارات اللازمة لتطوير البرمجيات باستخدام لغة C++ حيث تعتبر واحدة من أكثر لغات البرمجة شيوعاً واستخداماً في مجالات متعددة، بما في ذلك تطوير الألعاب، نظم التشغيل، والبرمجيات التجارية، وهي منصة قوية لتطوير المهارات البرمجية الأساسية والمتقدمة، مما يساعد الطلاب على الاستعداد لسوق العمل أو لمزيد من الدراسات في مجالات البرمجة المختلفة.

الاهداف العامة

- سيتمكن الطالب من اتقان الأساسيات و فهم المبادئ الأساسية للبرمجة.
- تطوير وتنمية مهارات حل المشكلات البرمجية وتشجيع الطلاب على التفكير النقدي.
- تعزيز المهارات العملية وتوفير فرص للطلاب لتطبيق المهارات المكتسبة من خلال تطوير برامج صغيرة.
- سيتمكن الطالب من تعلم أساليب البرمجة الجيدة.

الأهداف الخاصة

- تعريف الطلاب ببنية لغة C++ ومكوناتها الأساسية، بما في ذلك القواعد النحوية.
- تمكين الطلاب من التعامل مع المتغيرات واستخدام أنواع البيانات المختلفة.
- تعليم الطلاب كيفية استخدام وتطبيق الجمل الشرطية والحلقات للتحكم بتدفق البرنامج.
- تعليم الطلاب كيفية تعريف وإنشاء الدوال، مما يسهل تنظيم الكود البرمجي.
- تعزيز فهم الطلاب لأهمية كتابة كود نظيف وقابل للصيانة.
- تشجيع الطلاب على تطبيق المفاهيم من خلال مشاريع عملية ومسائل برمجية مختلفة.

الأهداف السلوكية او نواتج التعلم

أهداف تدريسية:

- بعد الانتهاء من الدرس سيكون الطالب قادراً على ان:
- كتابة برنامج بسيط يستخدم المتغيرات، الأنواع، والجمل الشرطية.
- ان يقوم الطالب بإنشاء برنامج يستخدم الحلقات for ، while لأداء عمليات متكررة .
- أن يكتب الطالب دالة تأخذ مدخلات وتعيد مخرجات، ويستخدمها في برنامج متكامل.
- أن يكتب الطالب كوداً نظيفاً ومنظماً، مع تعليقات توضيحية لشرح السطور في البرمجة.
- أن ينجح الطالب في حل مجموعة من المسائل البرمجية باستخدام التقنيات التي تم تعلمها.
- ان يكون الطالب قادراً على تعزيز مهارات العمل الجماعي من خلال مشاريع جماعية.

المتطلبات السابقة

• لا يوجد.

الأهداف السلوكية او مخرجات التعليم الأساسية		
آلية التقييم	تفصيل الهدف السلوكي او مخرج التعليم	ت
اختبار عملي + واجب منزلي	1 تطبيق أساسيات البرمجة: أن يكون الطالب قادرًا على كتابة برنامج بسيط يستخدم المتغيرات، الأنواع، والجمل الشرطية.	1
اختبار قصير + واجب منزلي	2 استخدام الحلقات: أن يقوم الطالب بإنشاء برنامج يستخدم الحلقات (while ،for)	2
اختبار قصير + واجب منزلي	3 كتابة دوال فعالة: أن يكتب الطالب دالة تأخذ مدخلات وتعيد مخرجات.	3
اختبار منتصف الفصل + تحديات برمجية + واجبات منزلية	4 حل مسائل برمجية : أن ينجح الطالب في حل مسائل برمجية باستخدام التقنيات المكتسبة.	4
تقييم الكود + واجبات منزلية	5 كتابة كود نظيف: أن يكتب الطالب كودًا نظيفًا ومنظمًا مع تعليقات توضيحية.	5
تقييم جماعي + ملاحظات من الزملاء	6 التعاون في المشاريع : ان يشارك الطالب بفعالية في مشروع جماعي.	6

أساليب التدريس (حدد مجموعة متنوعة من أساليب التدريس لتناسب احتياجات الطلاب ومحتوى المقرر)

مبررات الاختيار	الاسلوب او الطريقة
يتيح للطلاب الحصول على المعلومات بشكل منظم ومباشر، مما يسهل فهم الأساسيات، خاصة للمبتدئين	1. يقوم المعلم بشرح المفاهيم الأساسية بشكل مباشر، مع تقديم أمثلة عملية وتطبيقها.
يساعد في تعزيز الفهم العملي ويسمح للطلاب بتجربة الحلول البرمجية في سياقات حقيقية	2. تنفيذ مشاريع عملية تتطلب تطبيق المفاهيم المكتسبة
يعزز المشاركة الفعالة، مما يساعد على تحفيز التفكير النقدي ويشجع على تبادل الأفكار.	3. استخدام المناقشات الجماعية والأسئلة التفاعلية.
يضيف عنصر المرح ويحفز الطلاب على التعلم بطريقة تفاعلية، مما يزيد من التفاعل والانتباه.	4. استخدام الألعاب التعليمية لتعزيز المفاهيم.
يعزز الفهم العميق ويساعد الطلاب على تطوير مهارات التواصل والعرض.	5. تشجيع الطلاب على تقديم دروس لبعضهم البعض.
يوفر موارد مرئية تساعد في تعزيز الفهم، ويمكن للطلاب الوصول إليها في أي وقت	6. استخدام الفيديوهات التعليمية والمحتوى الرقمي.
يساعد الطلاب على رؤية تطبيقات المفاهيم في الحياة الواقعية، مما يزيد من ارتباطهم بالمادة.	7. تقديم أمثلة واقعية لشرح كيفية استخدام المفاهيم.

الفصل الاول من المحتوى العلمي

الفصل الاول من المحتوى العلمي							
					الوقت		عنوان الفصل
طرق القياس	التقنيات	طريقة التدريس	العناوين الفرعية	العنوان الرئيسي	العملي	النظري	التوزيع الزمني
اختبارات قصيرة، أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات	محاضرة	شرح عام عن لغات البرمجة وتطورها	مقدمة عن لغة C++	3ساعة	2ساعة	الأسبوع الأول
	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات		ماهي لغة البرمجة C++		3ساعة	2ساعة	
	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات		لماذا لغة C++ هي لغة برمجية		3ساعة	2ساعة	
	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات		كيفية تنصيب لغة c++		3ساعة	2ساعة	
اختبارات قصيرة، أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	شرح المتغيرات واسناد القيم	اساسيات لغة c++ وأنواع المتغيرات	3ساعة	2ساعة	الأسبوع الثاني
اختبارات قصيرة، أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	التدريب على كتابة برامج بسيطة		3ساعة	2ساعة	

الاسبوع الثالث	2ساعة	3ساعة	العمليات الحسابية Arithmetic Operators	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة، أسئلة في نهاية كل محاضرة
	2ساعة	3ساعة	الاسبقية في تنفيذ العمليات الحسابية	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة، أسئلة في نهاية كل محاضرة
	2ساعة	3ساعة	عمليات الاحلال Assignment Operators	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة، أسئلة في نهاية كل محاضرة
	2ساعة	3ساعة	Comparison and Logical Operators المقارنة والعمليات المنطقية	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة، أسئلة في نهاية كل محاضرة
الأسبوع الرابع	2ساعة	3ساعة	الهيكل العام لكتابة برنامج c++ بلغة ++c	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة، أسئلة في نهاية كل محاضرة
	2ساعة	3ساعة	ايعازات الإدخال / الإخراج في ++C	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة، أسئلة في نهاية كل محاضرة
	2ساعة	3ساعة	اشكال الدالة الرئيسية main	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة +أسئلة في نهاية كل محاضرة
	2ساعة	3ساعة	المكتبات في لغة ++c	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة +أسئلة في نهاية كل محاضرة
	2ساعة	3ساعة	شرح امثلة لكتابة برامج بسيطة	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة +أسئلة في نهاية كل محاضرة
			الجميل البرمجية بلغة C++ C++ statements			

امثلة على حل المعادلات الرياضية بشكل برمجي	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة +أسئلة في نهاية كل محاضرة
ترتيب تقييم العوامل حسب الأولوية	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة +أسئلة في نهاية كل محاضرة
شرح الفرق بين عوامل الزيادة والنقصان prefix notation and postfix notation	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة +أسئلة في نهاية كل محاضرة
امثلة وتطبيق عملي	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة +أسئلة في نهاية كل محاضرة
The Single if statement	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة +أسئلة في نهاية كل محاضرة
If -else statement	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة +أسئلة في نهاية كل محاضرة
Else-if statement	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة +أسئلة في نهاية كل محاضرة
امثلة وتطبيق عملي	محاضرة+ مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+واجبات	اختبارات قصيرة +أسئلة في نهاية كل محاضرة

المعادلات الرياضية
والبرمجية+ جمل
الاختيار Selection
Statements

الأسبوع الخامس

الفصل الثاني							
					الوقت		عنوان الفصل
طرق القياس	التقنيات	طريقة التدريس	العناوين الفرعية	العنوان الرئيسي	العملي	النظري	التوزيع الزمني
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	عبارة IF المتداخلة	جمل الاختيار Selection Statements (تكملة)	3ساعة	2ساعة	الأسبوع السادس
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	الجمل الشرطية Conditional Statements		3ساعة	2ساعة	
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	جملة switch – case		3ساعة	2ساعة	
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة	محاضرة+ مختبر عملي	امثلة وتطبيق عملي		3ساعة	2ساعة	

الفصل الثالث (من المحتوى العلمي)

					الوقت		عنوان الفصل
طرق القياس	التقنيات	طريقة التدريس	العناوين الفرعية	العنوان الرئيسي	نظري	عملي	التوزيع الزمني
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	جملة while	جمل الدوران Loop statements	2 ساعة	3 ساعة	الأسبوع السابع
					2 ساعة	3 ساعة	
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	امثلة وتطبيق عملي		2 ساعة	3 ساعة	الأسبوع الثامن
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	مراجعة عامة	مراجعة شاملة للمواضيع السابقة+ امثلة وتطبيق	2 ساعة	3 ساعة	
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	جملة الدوران for statement	جمل الدوران Loop statements (تكملة)	2 ساعة	3 ساعة	الأسبوع التاسع
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	امثلة على جملة for الدوران		2 ساعة	3 ساعة	
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	تطبيق عملي		2 ساعة	3 ساعة	

اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	جملة الدوران المتداخلة loops Nested		3 ساعة	2 ساعة	الأسبوع العاشر
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	امثلة متنوعة وتطبيق عملي		3 ساعة	2 ساعة	
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	جملة الدوران Do/while statement		3 ساعة	2 ساعة	الأسبوع الحادي عشر
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	امثلة وتطبيق عملي		3 ساعة	2 ساعة	
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	جملة شرط التوقف Break control statement	جمل شرط التحكم Breaking Control Statements	3 ساعة	2 ساعة	الأسبوع الثاني عشر
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	جملة شرط الاستمرار Continue control statement		3 ساعة	2 ساعة	
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة+ واجبات	محاضرة+ مختبر عملي	جملة Goto Statement		3 ساعة	2 ساعة	



امثلة وتطبيق عملي	محاضرة + مختبر عملي	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات	اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة		2 ساعة	3 ساعة

الفصل الرابع

عنوان الفصل					الوقت		التوزيع الزمني
العنوان الرئيسي					النظري	العملي	
طرق القياس	التقنيات	طريقة التدريس	العناوين الفرعية	تعريف المصفوفة في لغة ++C وفوائدها	2 ساعة	3 ساعة	الأسبوع الثالث عشر
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات	محاضرة + مختبر عملي	المصفوفة الأحادية One Dimensional Array	المصفوفات Arrays, المصفوفات الأحادية	2 ساعة	3 ساعة	
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات	محاضرة + مختبر عملي	الوصول لعناصر المصفوفة في ++C		2 ساعة	3 ساعة	
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات	محاضرة + مختبر عملي	طريقة وضع قيم أولية لعناصر المصفوفة في ++C		2 ساعة	3 ساعة	
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات	محاضرة + مختبر عملي	التعامل مع المصفوفة بواسطة حلقة التكرار في ++C		2 ساعة	3 ساعة	
المصفوفات الثنائية Two Dimensional array	اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات	المصفوفات الثنائية Two Dimensional array	المصفوفات الثنائية Two Dimensional array	2 ساعة	3 ساعة	الأسبوع الرابع عشر
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات	محاضرة + مختبر عملي	أنواع الدوال	الدوال functions	2 ساعة	3 ساعة	الأسبوع الخامس عشر
اختبارات قصيرة + أسئلة في نهاية كل محاضرة	عرض تقديمي، شرح، أسئلة وأجوبة، مناقشة + واجبات	محاضرة + مختبر عملي	امثلة وتطبيق عملي		2 ساعة	3 ساعة	

المحتوى العلمي

خارطة القياس المعتمدة

عدد الفقرات	الأهداف السلوكية						الأهمية النسبية	عناوين الفصول	المحتوى التعليمي
	التقييم	التحليل	التطبيق	الفهم	المعرفة	النسبة المئوية			
15	10%	10%	30%	30%	20%	100%	مقدمة واساسيات لغة C++	الفصل الاول	
11	10%	10%	30%	30%	20%	100%	جمل الاختيار Selection statements	الفصل الثاني	
13	10%	10%	30%	30%	20%	100%	جمل الدوران Loop statements	الفصل الثالث	
11	10%	10%	30%	30%	20%	100%	المصفوفات Arrays والدوال functions	الفصل الرابع	
50							4	المجموع	

المحتويات (الفصل الاول)

رقم المحاضرة: 1,2,3,4	مقدمة واساسيات لغة C++
عنوان المحاضرة:	م.م/ مروة نجم عبد
اسم المدرس:	طلبة المرحلة الاولى
الفئة المستهدفة :	الهدف العام من المحاضرة :
الاهداف السلوكية او مخرجات التعلم:	تهدف هذه المحاضرة إلى تقديم لمحة شاملة عن لغات البرمجة بشكل عام، مع التركيز بشكل خاص على لغة C++، ومساعدتك على فهم أساسيات هذه اللغة. ستتمكنك المحاضرة من التعرف على المفاهيم الأساسية للغة C++ وكذلك التعرف على أنواع المتغيرات فيها، و تعريف الطلاب بالعمليات المختلفة مثل العمليات الحسابية (الجمع، الطرح، الضرب، القسمة) والعمليات المنطقية (مثل &&، ، !، وعمليات الاحلال وكيفية استخدامها مما يتيح لك بناء قاعدة معرفية قوية تساعدك في تطوير مهاراتك البرمجية وفتح آفاق جديدة في مجالات البرمجة المختلفة. 1- تعريف الطلاب بمفهوم لغات البرمجة وأهميتها في تطوير البرمجيات والتطبيقات. 2- التعرف على الفروق بين لغات البرمجة عالية المستوى ومنخفضة المستوى. 3- التعرف على أنواع البيانات المختلفة في C++ مثل : int، float، char، و string. 4- ان يشرح الطالب مفهوم عمليات التشغيل في لغة C++ (الحسابية، المنطقية، والمقارنة). 5- ان يطبق الطالب العمليات الحسابية والمنطقية في برامج بسيطة بلغة C++. 6- توضيح مفهوم الجمل البرمجية (Statements) وكيفية تعلم كتابتها واستخدامها لتنفيذ تعليمات محددة 7- القدرة على كتابة برامج بسيطة باستخدام C++
استراتيجيات التيسير المستخدمة	التعلم التفاعلي- العرض المرئي(الشرائح التقديمية)- التطبيق العملي- التشجيع على التعاون- تعزيز التفكير النقدي- توفير موارد إضافية(فيديوهات، مواقع تعليمية...).
المهارات المكتسبة	• فهم أساسيات البرمجة • القدرة على كتابة شيفرات بسيطة واستخدام المكونات الأساسية للغة C++ . • تطبيق أنواع المتغيرات. • تطوير مهارات التفكير النقدي وحل المشكلات البرمجية من خلال التمارين العملية.
طرق القياس المعتمدة	الاختبارات القصيرة - المشاركة في الأنشطة الصفية- المشاريع العملية- التقييم الذاتي- المناقشات الصفية- التمارين العملية- واجبات منزلية.

1. الاسئلة القبلية:

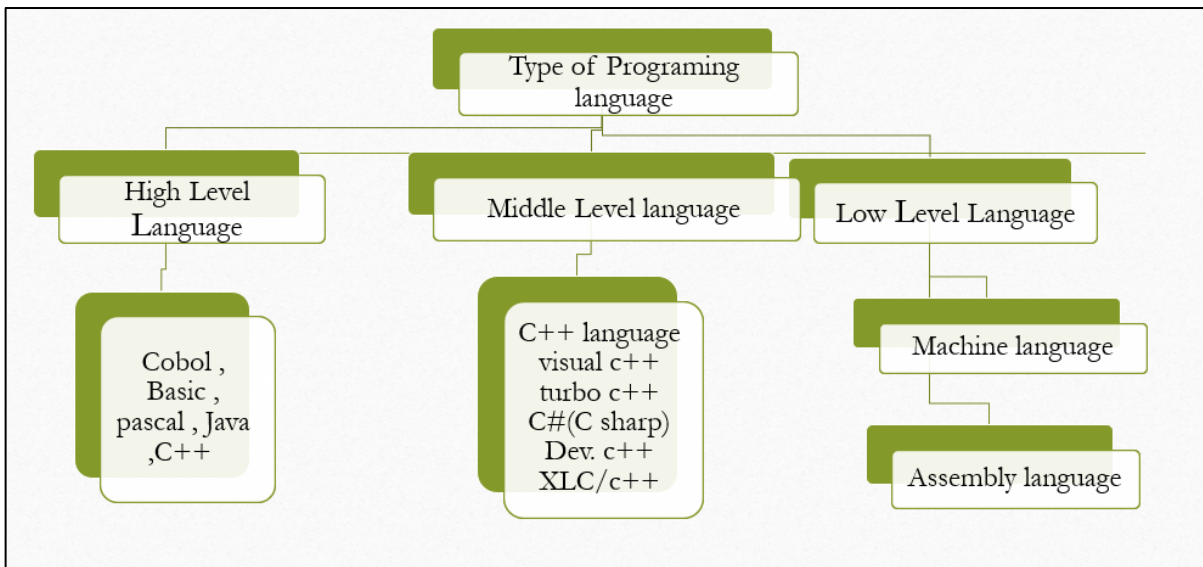
- ❖ لماذا تعتبر لغة C++ من اللغات المهيكله والوسطية؟
- ❖ ماذا تعرف عن الأغراض العامة التي تستخدم فيها لغة C++ ؟
- ❖ ما هي الاسبقيات في تنفيذ العمليات الحسابية ؟
- ❖ هل هنالك فرق ما بين العمليتين X++ و ++X
- ❖ Write a c++ program to read 2 numbers and compute arithmetic operators (+,-,*,/).

2. محتويات الفصل :

- ❖ مقدمة عن لغة c++
- ❖ اساسيات لغة c++ وأنواع المتغيرات.
- ❖ العمليات الحسابية Arithmetic Operators
- ❖ الاسبقية في تنفيذ العمليات الحسابيةArithmetic operators as per precedence
- ❖ الجمل البرمجية statements
- ❖ شرح امثلة لكتابة برامج بسيطة
- ❖ امثلة على حل المعادلات الرياضية بشكل برمجي
- ❖ ترتيب تقييم العوامل حسب الأولوية
- ❖ عوامل الزيادة والنقصان prefix notation and postfix notation
- ❖ امثلة وتطبيق عملي

3. المحتوى العلمي :

مقدمة عن اللغات البرمجية بشكل عام



شرح عن المخطط السابق

- في بداية الحاسوب كانت البرمجة تتم على لغة بدائية منخفضة (واطئة) المستوى low level language تدعى لغة الآلة machine language حيث كانت تفهمها هذه الآلة مباشرة وتتم البرمجة عليها بأوامر مكونة من 0 و 1 ويسمى بالنظام الثنائي Binary number وكانت البرمجة عليها صعبة ومعقدة حتى تم تطوير لغة التجميع Assembly language وهي من اللغات المنخفضة المستوى أيضا حيث كانت سهلة بالنسبة للغة الآلة. مع مرور الوقت تم تطوير لغات برمجية أخرى مثل Cobol و Basic و C و FoxPro وهذه تعتبر من اللغات العالية المستوى High level language وكان التعامل مع هذه اللغات بالكلمات والنصوص مما جعل هذه اللغات مقروءة.
- وتعتبر لغة C++ من اللغات الوسطية ما بين اللغات الواطئة المستوى واللغات العالية المستوى وتتميز بالسرعة في وقت التنفيذ بالنسبة للغات الأخرى.

صفات اللغات البرمجية

- من صفات اللغات الواطئة المستوى :- Low level language

يمكن الوصول الى أي موقع في الذاكرة عن طريق ذكر العنوان لذلك فان مستخدم اللغات الواطئة المستوى يحتاج الى ان يعرف تفاصيل عن ال micro processor وكيفية التعامل معه.

- من صفات اللغات العالية المستوى :- High level language

المستخدم لا يحتاج سوى الى معرفة عمل الايعازات التي يكتبها وتأثيراتها على البرنامج

- من صفات لغة البرمجة C++ انها لغة وسطية :-

- لأنه بإمكان هذه اللغة التعامل مع ال register التابعة لل micro processor

- ممكن التعامل مع البيانات (data) بصورة ال bit و byte.

- ممكن التعامل مع عناوين الذاكرة عن طريق استخدام ال pointer.

تعتبر لغة C++ من اللغات المهيكله وذلك لانها تتعامل مع ماياتي:

Subroutine (function) ✓

Loop and control statement such as :- for , do_while , while. ✓

Conditional statement such as : switch , case , if ✓

تعتبر لغة C++ من لغات الأغراض العامة وتستعمل بكثرة في:

- 1- برمجة النظم system programming :- مثل نظام الـ Visual FoxPro إحدى أنظمة قواعد البيانات.
- 2- أنظمة التشغيل operating system :- والذي يعتبر العقل المدبر للحاسبة مثل نظام التشغيل window 2010.
- 3- كما انها تدعم البرمجة الشيئية او الكائنية (oop).
- 4- استخدمت في تطبيقات الذكاء الاصطناعي مثلا ألعاب الشطرنج.
- 5- استخدمت في تصميم الألعاب (game development)
- 6- برمجة متصفحات الانترنت مثل جوجل كروم وفايرفوكس.

ملاحظة:- لا تفهم جميع الكومبيوترات الـ C++, أي نقصد عند جلب computer جديد فإنه لا يحتوي على أي لغة بهذا لم يفهم لغة الـ C++ اذن يجب تنصيب اللغة على الـ computer يعني يتم تنزيل برنامج المترجم (compiler) للغة الـ C++ وهذا البرنامج يحتوي على جميع الايعازات البرمجية الخاصة بهذه اللغة كأن تكون لغة C++ او turbo c++ او developer c++.

الصيغة العامة لكتابة برنامج الـ C++

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    statement 1;
    statement 2;
    .
    .
    statement n
}
```

1- المكتبات

- مكتبة عامة لاوامر الادخال والاخراج:- #include<iostream.h>
- مكتبة الدوال الرياضية :- #include<math.h>
- مكتبة دوال معالجة النصوص:- #include<string.h>
- مكتبة دوال او امر الشاشة :- #include<conio.h>
- مكتبة عامة "اقدام مكتبة" لاوامر الادخال والاخراج :- #include<stdio.h>

في هذا المكان يتم كتابة جميع المكاتب التي نحتاج اليها داخل البرنامج وكذلك المتغيرات التي تعرف بشكل عام لكل البرنامج والسجلات والدوال مثلا ايعاز الـ cin و cout والمستدعاة في مكتبة <iostream.h>

في أسماء المكتبات مثل (stdio.h , iostream.h) نجد انها تحتوي على حرفين:

- i : يعني أوامر الإدخال (input)

- o : يعني أوامر الإخراج (output)

2- دالة الـ void main()

هذه الدالة هي الدالة الرئيسية في البرنامج ويتم فيها وضع الايعازات الرئيسية للبرنامج.

3- Block assignment using {} to beginning functions and using {} to end function

هي المنطقة التي يتم بداخلها كتابة الايعازات البرمجية وتعريفاتها وغيرها:

ملاحظة 1 :- يجب وضع فارزة منقوطة (;) في نهاية أي جملة برمجية ويدل على ان الجملة البرمجية قد انتهت مثلا
cout<<"hello student";

ملاحظة 2 :- يجب كتابة جميع الايعازات البرمجية بالحروف الصغيرة (small letter).

اساسيات لغة البرمجة C++ :-

1- Character Set:-

1- مجموعة الاحرف

► تحتوي الـ C++ على الحروف والارقام كما موضح ادناه:

- Upper case :- A,B,C,.....Z
- Lower case :- a,b,c,z
- Digits :- 0,1,2,.....9

2- Special Characters

2- الرموز الخاصة

► جميع الأحرف الأخرى الغير مسرودة تعالج كأحرف خاصة على سبيل المثال

+	-	*	/	^
(	)	[	]	=
{	}	<	>	,
" (Double conations)	. (Dot)	: (Colon)	; (Semicolon)	(Blank Space)

► لغة الـ C++ قادرة على أن تميز الأحرف الكبيرة عن الأحرف الصغيرة ولذلك يصبح عدد الاحرف لها 52 حرف مثلا كلمة bag تختلف عن كلمة لـ Bag وأيضا تختلف عن كلمة .BAG

3- Key words (reserved words):

الكلمات المحجوزة

هي ايضا متغيرات ولكن لا يمكن استخدامها من قبل المستخدم كأسماء للمتغيرات او الثوابت نظرا لانها كلمات محجوزة وجميع الكلمات المحجوزة يجب ان تكتب بالحروف (lower case) الصغيرة

امثلة على الكلمات المحجوزة:-

cin	cout	for	case	char
short	<u>eles</u>	if	float	int
break	void	switch	main	long
delete	case	short	<u>goto</u>	double
public	<u>sizeof</u>	long	false	true

Data Type

انواع البيانات:

متغيرات (variable) , ثوابت (constant) , مصفوفات (array) , الوظيفة (function) , السجلات (structure) , أصناف (class)

INTEGER	Bytes	REAL	Bytes	STRING	Bytes	LOGIC	Bytes	unsigned	bytes
short	2	float	4	char	1	bool	1	char	1
int	4	double	8	string	8			int	4
Long	4							short	2
								long	4

▶ هذه المسميات موجودة في الذاكرة العشوائية (RAM) لكل نوع حجم معين

1Bit=0,1 1Byte=8 bit 1Kilobyte=1,000 byte ▶

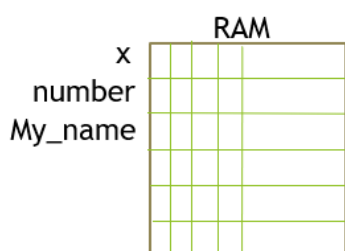
1Megabyte=1,000,000byte

1Gigabyte=1,000,000,000 byte

4- Variables

4- المتغيرات

► هي مواقع في الذاكرة تخزن فيها قيم معينة قد تتغير أثناء البرنامج او قد تبقى ثابتة. وأسماء المتغيرات يصطلحها المبرمج بغرض تخزين قيم في ذاكرة الـ RAM لتمكين المبرمج من اجراء العمليات المختلفة على المتغيرات, واذا أراد المبرمج ان يزيد او ينقص قيمة المتغير فيستطيع من خلال اسم المتغير.



► شروط المتغير

1. يبدأ بحرف مثلا x , number , my_name
2. لا يحتوي على فراغ مثلا my name , number غير مقبول برمجا
3. لا يبدأ برقم مثلا 7x , number 6 غير مقبول برمجا
4. لا يحتوي على الرموز الخاصة **special characters** مثلا x-y , my-id غير مقبول برمجا
5. لا يحتوي على كلمات محجوزة **reserved words** مثلا case , if , cin , cout

► مثال على المتغيرات المقبولة (valid variable): My_name , i , B

► مثال على المتغيرات الغير مقبولة (invalid variable): ros sal : , a(fest , 3ab

أنواع المتغيرات:

نوع المتغير	المتغير	استخدامه
Integer	int	يتم استخدامه في تعريف متغير من نوع رقم صحيح فقط مثل 5
float	float	يتم استخدامه في تعريف متغير من نوع عشري مثل 2.20
charcter	char	يتم استخدامه في تعريف متغير من نوع رمزي
double	double	يتم استخدامه في تعريف متغير من نوع حقيقي أي دقة مضاعفة
constant	const	يتم استخدامه في تعريف متغير من نوع ثابت لا يمكن تغييره في البرنامج

variable type variable name;
 variable type variable name=value; الصيغة العامة لتعريف المتغيرات
 الصيغة العامة بتعريف القيمة الخاصة بالمتغير

Example:-

- ▶ char A;
- ▶ int y;
- ▶ float z;
- ▶ double ss;
- ▶ char x='Y'; Y=84 =0010101
- ▶ short int z1=40; z1=40=000101
- ▶ unsigned short int X;
- ▶ int a,b,c,d; = int a; int b; int c;
int d;
- ▶ int system=100;
- ▶ float zz=7.1234567; Double
ss=12.123456789123456;

RAM						
A						
y						
z				0		
ss				1		
x	0	0	1	0	1	0
z1	0	0	0	1	0	1

اسناد قيم للمتغيرات :- تكون طريقة اسناد قيمة او تعبير رياضي الى متغير يكون بالشكل التالي.
 الصيغة العامة :-

variable name = value or mathematical expression;

▶ مثال :- الاسناد بطريقة مقبولة برمجيا
 int y,x=5;

Y=x+6;

▶ مثال :- الاسناد بطريقة غير مقبول برمجيا
 int y,x=5;

Y+3=x+6;

▶ المتغيرات الثابتة:- هي متغيرات تبقى ثابتة اثناء تنفيذ البرنامج ولا تتغير ابدا.

▶ الصيغة العامة:-
 const data type variable = value;

const float pi=3.14;

فائدة الـ const حماية القيم التي نحتاجها كما هي ولا نريد ان يتم تغيير قيمتها بالخطأ.

5 - الثوابت:-

5- constants

-:هناك ثلاثة أنواع من الثوابت

- 1- ثابت حرفي (سلسلة) 1- string constant
- 2- ثابت رقمي 2- numeric constant
- 3- ثابت حرفي 3- character constant

String constant: هي سلسلة من الاحرف الابدجية الرقمية محاطة بعلامات الاقتباس المزدوجة والحد الأقصى لطول السلسلة هو 255 حرف
مثلا "RE765.654" , "input integer number" , "the result"

Numeric constant: ثابت رقمي للارقام الموجبة او السالبة الصحيحة التي لا تحتوي على العلامة العشرية مثال long int x,y; short int x,y; int x,y;

Character constant:- الحرف يتمثل بعلامة الاقتباس المنفردة مثلا '#', ':', 'a', 'A'
امثلة متنوعة عن الثوابت الحرفية char x,y,z; char x='a'; char x;

استخدامات الشرطة المائلة للخلف (\\)

► تستخدم الشرطة المائلة للخلف (\\) مع الكلمة المحجوزة cout فقط وتكون ضمن علامتي اقتباس مزدوجة او منفردة :

الشرطة المائلة مع الحرف	المعنى	توضيح
\n	New line	طباعة سطر جديد
\t	8 Spaces (Tab)	طباعة 8 مسافات فارغة
\b	Backspace	الرجوع الى الخلف
\a	Sound "beep"	اصدار صوت من الجهاز
<u>endl</u>	New line	طباعة سطر جديد
ends	8 Spaces (Tab)	طباعة 8 مسافات فارغة
//	command	كتابة التعليقات. التعليقات مهمة جدا بجانب <u>الاسطر البرمجية</u> حتى فيما بعد اذا اردنا فهم البرنامج الذي كتبناه في وقت مضى ومجرد ان نقرأ التعليقات يكون فهم البرنامج لنا سهل
/* تعليق */	<u>Multy</u> line commands	نستطيع ان نكتب اكثر من سطر للتعليق <u>multy</u> line

Operators: are symbols used in C++ to carry out operations. Operators are applied on operands to perform various operations.

عمليات التشغيل: هي رموز مستخدمة في C++ لتنفيذ العمليات ويتم تطبيق الـ operators على المعاملات لإداء عمليات مختلفة.

The different types of operators used in C++ are the following.

الأنواع المختلفة من عمليات التشغيل المستخدمة في الـ C++ هي كما يلي:

- Arithmetic Operators
- Assignment Operators
- Comparison and Logical Operators
- Relational Operators

1- Arithmetic Operators

العمليات الحسابية

العمليات الحسابية: هذه العمليات تتطلب متغيرين ليتم تنفيذها.

Let us take an example of operands a, b with values 10 and 5 respectively.

لنأخذ مثالاً على المعاملات a و b مع القيمتين 10 و 5 على التوالي.

Arithmetic operators in C++		
Operator	Description	Example
+	Addition of two operands	a + b = 15
-	Subtraction of right operand from the left operand	a - b = 5
*	Multiplication of two operands	a * b = 50
/	Division of left operand by the right operand	a / b = 2
%	Modulus – the remainder of the division of left operand by the right	a % b = 0
++	Increment Operator which increases the value of the operand by 1.	++b= 6
--	Decrement Operator which decreases the value of the operand by 1.	--b= 4

The division result are:

ناتج القسمة حسب نوع المتغيرات

Integer / integer = integer	→	39 / 7 = 5
Integer / float = float	→	39/7.0 = 5.57
float / integer = float	→	39.0/7 = 5.57
float / float = float	→	39.0/7.0 = 5.57

While $39\%5 = 4$ since $39 = 7 * 5 + 4$

Arithmetic operators as per precedence

الاسبقية في تنفيذ العمليات الحسابية

() for grouping the variables.

- Unary for negative number.
- * / multiplication & division.
- + - addition and subtraction.

$5 + 6 * 5 - 8 \rightarrow 5 + (6 * 5) - 8 \rightarrow (5 + 30) - 8 \rightarrow 35 - 8 \rightarrow 27$

Example: $X + Y * X - Z$, Where $X=5$, $Y=6$, and $Z=8$.

2 -Assignment Operators in C++

عمليات الاحلال

عمليات الاحلال لديها الصيغة العامة التالية:

Variable = variable operator expression

Example: $X=X+5;$ $Y=Y*10;$

يمكن كتابة عملية عمليات الاحلال (Assignment operator) بالشكل التالي (الصيغة العامة) :-

ملاحظة :- (كتابة عملية عمليات الاحلال بصيغة ثانية تعطي نفس المعنى):

Variable operator = expression;

Example $X+=5;$ $Y*=10;$

عمليات الإحلال:- يتم إعادة استخدام الإحلال إلى متغير ، القيمة المعدلة تكون للمعالجة الحالية:

Assignment Operators in C++		
Operator	Description	Example
=	Assign right hand side (RHS) value to the left-hand side (LHS).	$X=Y \rightarrow X=Y$ يعمل إحلال من Y إلى X
+=	Value of LHS var. will be added to the value of RHS and assign it back to the var. in LHS.	$X+=Y \rightarrow X=X+Y$
-=	Value of RHS var. will be subtracted to the value of LHS and assign it back to the var. in LHS.	$X-=Y \rightarrow X=X-Y$
=	Value of LHS var. will be multiplied to the value of RHS and assign it back to the var. in LHS.	$X=Y \rightarrow X=X*Y$
/=	Value of LHS var. will be divided to the value of RHS and assign it back to the var. in LHS.	$X/=Y \rightarrow X=X/Y$
%=	The remainder will be stored back to the LHS after integer division is carried out between the LHS var. and the RHS var.	$X\%=Y \rightarrow X=X\%Y$

This is a valid statements:

هذه الجملة مقبولة برمجيا :

A=b+c+4;

C=3*(d=12.0/x);

Exercise:

Rewrite the equivalent statements for the following examples, and find it results

Assume: X=2, Y=3, Z=4, V=12, C=8.

أعد كتابة العبارات المكافئة للأمثلة التالية ، وإيجاد نتيجة كل واحدة منها ؟

افرض: X=2, Y=3, Z=4, V=12, C=8

Example	Equivalent Statement (الجملة المكافئة)	Result (النتيجة)
$X+=5$	$X=X+5$	$X \leftarrow 7$
$Y-=8$	$Y=Y-8$	$Y \leftarrow -5$
$Z*=5$	$Z=Z*5$	$Z \leftarrow$
$V/=4$		$V \leftarrow$
$C\%=3$		$C \leftarrow$

3- Comparison and Logical Operators

المقارنة والعمليات المنطقية

- المقارنة والعمليات المنطقية : لديها ثلاثة أنواع من
- 1- العمليات العلائقية (المقارنة) (Relational operators)
 - 2- عمليات المساواة (Equality operators)
 - 3- العمليات المنطقية (Logical operators)

(a) (Relational operators):- العمليات العلائقية (المقارنة)

تتكون من الرموز التالية $>$, $<$, $<=$, $>=$ وسوف ترجع قيمة واحدة اما true او false او 0 او 1

الرمز	التوضيح
$>$	اكبر من
$<$	اصغر من
$>=$	اكبر من او يساوي
$<=$	اصغر من او يساوي

Example: $3 > 4 \rightarrow \text{false}$, $6 <= 2 \rightarrow \text{false}$, $10 > -32 \rightarrow \text{true}$, $(23 * 7) >= (-67 + 89) \rightarrow \text{true}$

(b) Equality operators: عمليات المساواة :تتكون من الرموز التالية:-

الرمز	التوضيح
$==$	يساوي
$!=$	لا يساوي

Example: $a=4$, $b=6$, $c=8$. $a==b$ false, $(a*b) != c$ true, $s' == 'y'$ false

(c) Logical operators :- العمليات المنطقية

يتم إنشاء التعبير المنطقي من التعبيرات العلائقية عن طريق استخدام العمليات المنطقية (!) NOT , $\&\&$ AND , $\|\|$ OR .

الرمز	التوضيح
$\&\&$	AND "و"
!	NOT "النفي"
$\ \ $	OR "او"

And (&&) Tables		
A	B	A&&B
T	T	T
T	F	F
F	T	F
F	F	F

OR () Table		
A	B	A B
T	T	T
T	F	T
F	T	T
F	F	F

Not (!) Table	
A	B
T	F
F	T

And (&&) Tables		
A	B	A&&B
1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	0

OR () Table		
A	B	A B
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0

Not (!) Table	
A	B
1	0
0	1

Example 1:- a=4, b=5, c=6

(a<b)&&(b<c)	(a<b) (b<c)	!(a<b) (c>b)	(a<b) (b>c) && (a>b) (a>c)
T && T	T F	!(T) T	T F && F F
T	T	F T	T F F
		T	T F
			T

Example 2:- Assume: X=0, Y=1, Z=1. Find the following expression:

M = ++X || ++Y && ++Z

Solution:- M = ++X || ++Y && ++Z

= T || (T && T)

= T || T

= T

(e) Special Operators:

العمليات الخاصة:

1- Unary Operator:

1- عمليات أحادية

-	Negative value (minus sign).	قيمة سالبة (علامة الناقص)
++	Increment.	الزيادة بمقدار 1
--	Decrement.	النقصان بمقدار 1

ملاحظة :- هذه العمليات تطلب متغير واحد لتنفيذ العملية.

1- إشارة الـ - : المتغير يحمل إشارة سالبة مثلا $x = -30$ او $-x$

2- ++ : الزيادة بمقدار 1 .

$x++$ (المتغير يسبق الـ ++)	$++x$ (تسبق المتغير ++)
في حالة المتغير يسبق الـ ++ الزيادة بـ 1 يعني خرج القيمة ثم قم بالزيادة مثلا $x++$ الـ $x=5$ تخرج قيمة الـ $x=5$ ثم بعدها نقوم بالزيادة تصبح $x=6$	في حالة الـ ++ تسبق المتغير يعني زيادة بـ 1 ثم اخرج القيمة مثلا $++x$ الـ $x=5$ تصبح قيمة الـ $x=6$

3- وبنفس الطريقة في حالة استخدام إشارة -- .

2- Ternary Operator:

2- عمليات ثلاثية :

يطلق عليها بالعمليات الشرطية مثل if else

3- comma operator

3- الفارزة

تستخدم الفارزة للفصل بين المتغيرات عند تحديد نوع المتغير مثلا `int a,b,c`

4- Type Convertor

4 - انواع التحويلات: لدينا نوعين من تحويلات النوع

(A) Converting by assignment: <code>Int x; float y; x=y;</code>	(B) Cast operator <code>Result = (int)(19.2/4); or Result = int (19.2/4);</code>
--	---

1- Statements

الجملة البرمجية في الحاسبة تقوم بتنفيذ بعض الفعاليات. وتحتوي على ثلاثة أنواع من الجمل هي تعابير رياضية وجمل مركبة وجمل شرطية.

Expression statement (تعابير رياضية)	Compound statement (جمل مركبة)	Control statement (جمل شرطية)
x=y; sum=x+y;	{ a=b+c; x=x*x; y=a+x; }	if(a>b) { a=1; k=a+1; }

2- Getting started with c++

• الهيكل العام لكتابة برنامج بلغة c++ النموذجي:

- | | |
|------------------------------|---------------------|
| program heading | • رأس البرنامج |
| Begin | • البداية |
| type or variable declaration | • تعريف نوع المتغير |
| statement of operation | • الجملة البرمجية |
| Result | • النتيجة |
| end | • نهاية البرنامج |

The keyboard and screen I/O instructions in C++ are :

ايعازات الإدخال / الإخراج الخاصة بلوحة المفاتيح والشاشة في C++ هي:

(a) cout : جملة الإخراج

الصيغة العامة:- `cout<<variable1<<variable2<< .....<<variable n`

تلفظ (سي أوت cout) هو اختصار للجملة `cout` وهو كائن يقوم بإخراج ماياتي بعده ويظهره على وحدة الإخراج القياسية (الشاشة) وهي إحدى الخدمات التي تقدمها مكتبة `.iostream.h`.

<< يسمى معامل الإخراج او يسمى بمعامل الوضع **Put to operator** يجبر على إرسال الأشياء التي على يمينه ان يظهر على يساره أي ما تكتبه بعد هذا القوس يقوم بإخراجه.

علامة التخصيص "كل ما سوف يكتب بداخله سوف يتم إظهاره على وحدة الإخراج القياسية (الشاشة)

(;) الفارزة المنقوطة تخبر أن الأمر انتهى وعليه أن يذهب للأمر التالي. وهي مهمة جدا في نهاية كل سطر في ما بين قوسين الدالة الرئيسية { }. (الدالة الرئيسية هي main)



EX: `cout<<"C++ language"<<x++<<endl;`

(b) cin : هذا الكائن (العبرة) تخزن الرقم الذي يكتبه المستخدم من لوحة المفاتيح في متغير يدعى integer والذي يلفظ ك (سي ان c in) لوحة المفاتيح.

الصيغة العامة `cin>>var.1>>var.2>>.....>>var.n`

>> : ويأخذ عامل الحصول **get from (>>)** الأشياء الموضوعه على يساره ويضعها في المتغير الموجود على يمينه، عند تنفيذ هذه العبارة ينتظر البرنامج ان يكتب المستخدم رقما من نوع integer ويضغط على مفتاح Enter. ويتم تعيين القيمة التي أدخلها المستخدم إلى المتغير integer ويمكن استعمال عامل الحصول عدة مرات في نفس العبارة:

`cin >>`

`integer1>>integer2;`

ويضغط المستخدم هنا Enter ، أو مفتاح المسافة space او مفتاح الـ tab بعد كل قيمة، قبل أن يكتب القيمة التالية، ولكنه من الأفضل عادة إدخال قيمة واحدة في كل مرة لتجنب الخطأ



`cin>>x>>y;`

Example 1

```
#include<iostream.h>
void main()
{
//    A program to print welcome
    cout<<"welcome";
}
```

output

Welcome press any key to continue

#include<iostream.h>

بمعنى موجه.

include: بمعنى تضمين.

#include: هو عبارة عن موجه للمترجم لكي يقوم بإدراج ملف رئيسي ضمن الملف الأساسي ويجب أن يوضع الملف الرئيسي بين < >.

العلامتين <> التي تحصر اسم الملف الدليلي تعني ان المترجم يبدأ البحث عن الملف الدليلي في الفهرسة او المجلد (folder) الأساسي الذي يحوي كل الملفات الدليلية ويسمى **include**.

io : مختصر ل inout/output أي ايعازات الادخال والإخراج.

stream : مكتبة قياسية خاصة بالادخال والإخراج و الخ

.h : أي الملف الدليل header file.

#include<iostream.h> : يسمى هذا بالمرشد المهيئ **preprocessor directive** وهو عبارة عن تعليمة للمصرف ان يدرج كل النص الموجود في الملف **iostream.h** في البرنامج. وهو ملف يجب تضمينه مع أي برنامج يحتوي على عبارات تطبع بيانات على الشاشة او تستقبل بيانات من لوحة المفاتيح ويسمى **iostream** ملف ترويسة **header file**. تعتبر الدوال من أهم مقومات البرنامج في لغة C++ ونجد أن البرنامج يمكن ان يتألف من دالة واحدة او أكثر وانه لابد لكل دالة من اسم يدل عليها عند استخدامها واستدعائها.

void main() :- ال **void** وتعني ان هذه الدالة لا ترجع اي قيمة .

main() هي اللب الأساسي لأي برنامج ولن يعمل الا بدونها وهي بمعنى دالة وهي دالة مستقلة ينقل نظام تشغيل المتحكم إليهما. وهي جزء أساسي في برنامج ال C++. فان المترجم يبحث عن هذه الدالة أولا لتنفيذها اما اذا لم تكن موجودة فستظهر رسالة خطأ **Error Message** توضح ذلك. **()** : القوسين مهمة جدا فهي تعني أن هذا السطر عبارة عن دالة وليست متغير، بمعنى آخر أنها تعني أن هذا الاسم هو اسم لدالة فبدون هذه الأقواس يترجمها المترجم على أساس أنها اسم لمتغير فلهذا تعتبر هذه الأقواس مهمة جدا. **{ }** : هما جسم الدالة الرئيسية وتكتب بداخله الكود المراد ولا يصح كتابة كود خارجهما وإلا سيظهر خطأ.

هناك ثلاث اشكال للدالة الرئيسية main() وهي:

main()	int main()	void main()
{ }	{ return 0 }	{ }

المكتبة (math.h) : تحتوي على دوال رياضية كثيرة مثل:

الدالة	الرمز الرياضي	توضيح
abs(x)	x	القيمة المطلقة للأعداد الحقيقية
sin(x)		جاس
cos(x)		جتاس
tan(x)		ضاس
sinh(x)		جا-1 س
cosh(x)		جتا-1 س
tanh(x)		ضا-1 س
pow(x,y)	x^y	الاس
exp(x)	e^x	عكس اللوغاريتم
sqrt(x)	$\sqrt{x}$	الجذر التربيعي
Log(x)	Log x	اللوغاريتم
Ceil(x)		تقريب الكسور للأعلى
Floor(x)		حذف الكسور
Log(x)	Ln(x)	اللوغاريتم الطبيعي

Examples

امثلة

Example 1 : C++ program to print welcome.

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    // A program to print welcome
    cout<<"welcome";
}
```

Output:

Welcome

The **endl** is used in C++ to represent a new line , as shown in the following example:

Example 2 :

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    cout<< " hallow" << endl ;
    cout<< " students" ;
}
```

Output:

hallow
students

The **\n** is a special escape code , also used in C++ to represent a new line , as shown in the following example:

Example 3 :

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    cout<< " hallow \n " ;
    cout<< " students" ;
}
```

Output:

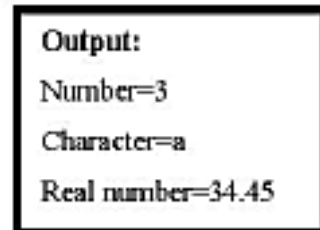
hallow
students

Example 4 : The following program reads three different inputs and outputs it.

الطريقة الأولى لقراءة المتغيرات:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int num = 3 ;
    cout<<" number = "<< num << "\n" ;
    char ch = 'a' ;
    cout<< " character = "<< ch<< "\n" ;
    float fa = 34.45 ;
    cout<< " real number = "<< fa<< "\n" ;

    .....
}
```



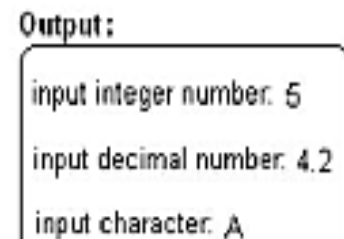
Output:
Number=3
Character=a
Real number=34.45

Example 5 : The following program reads three different inputs and outputs it.

الطريقة الثانية لقراءة المتغيرات:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int n ; float f ; char c ;
    cout<< " input integer number: "<< "\n" ;
    cin >> n ;
    cout<< endl ;
    cout<< " input decimal number: "<< "\n" ;
    cin >> f;
    cout<< endl ;
    cout<< " input character "<< "\n" ;
    cin >> c ;
    cout<< endl ;

    }
}
```



Output:
input integer number: 5
input decimal number: 4.2
input character: A

Constants Example

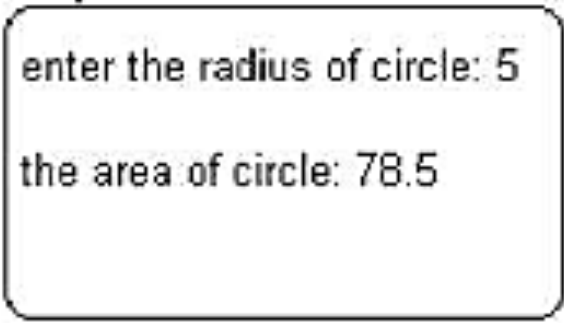
مثال على الثوابت

Example 6 : Write a C++ program that reads the radius of a circle then computes and outputs its area .

اكتب برنامج لقراءة نصف قطر دائرة ثم حساب وطباعة مساحة هذه الدائرة.

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    const float pi = 3.14 ;
    int r ; float c;
    cout<< " input the radius of circle : ";
    cin >> r ;
    cout<< endl ;
    c=r * r * pi ;
    cout<< " the area of circle : "<< c ;
}
```

Output:



```
enter the radius of circle: 5
the area of circle: 78.5
```

Example 7 : the following program computes arithmetic operators.

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a , b , sum , sub , mul , div ;
    cout<< " Enter any two numbers : "<< endl ;
    cin >> a >> b ;

    sum= a+b ;
    sub= a-b ;
    mul= a*b ;
    div= a/b ;

    cout<< " a= "<< a << " b= "<< b << " sum = "<< sum << endl ;
    cout<< " a= "<< a << " b= "<< b << " sub= "<< sub << endl ;
    cout<< " a= "<< a << " b= "<< b << " mul= "<< mul << endl ;
    cout<< " a= "<< a << " b= "<< b << " div= " << div << endl ;
}
```

Output:
Enter any two numbers
10 20
A=10 b=20 sum=30
Sub=-10
Mul=200
Div=0

Example 1:

Write the following equation as a C++ expression:

$$f = \frac{a+b+c+d+e}{10}$$

Solution:

الحل

الخطوة الأولى: تحويل المعادلة الرياضية الى معادلة بلغة C++

$$F=(a+b+c+d+e)/10$$

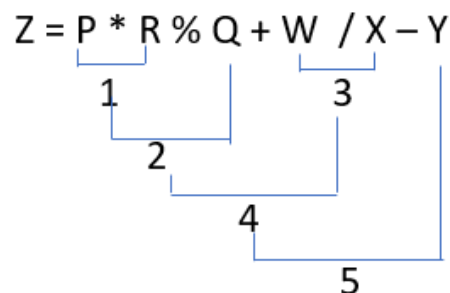
Example 2:

State the order of evaluation for the following expression:

$$Z=P * R \% Q + W / X - y$$

Solution:

- 1- *
- 2- %
- 3- /
- 4- +
- 5- -



Example 1 :Write C++ program to perform the above equation:

OUTPUT	ناتج التنفيذ
<pre>#include<iostream.h> void main() { int Z,P,R,Q,W,X,Y; cout<<"enter P:"; cin>>P; cout<<"enter R:"; cin>>R; cout<<"enter Q:"; cin>>Q; cout<<"enter W:"; cin>>W; cout<<"enter X:"; cin>>X; Z=P*R/Q+W/X-Y; cout<<"the result="<<Z<<endl; }</pre>	<pre>enter P:3 enter R:4 enter Q:6 enter W:5 enter X:7 the result=858993460 Press any key to continue</pre>

مكتبة الـ ([math.h](#)) تحتوي على أوامر الخاصة بالدوال رياضية تستخدم كما لافي المعادلات الرياضية

توضيح	الرمز الرياضي	الدالة
القيمة المطلقة للأعداد الحقيقية	$ x $	abs(x)
جاس		sin(x)
جتا		cos(x)
ضامن		tan(x)
جا ⁻¹ س		sinh(x)
جتا ⁻¹ س		cosh(x)
ضامن ⁻¹ س		tanh(x)
الاس	x^y	pow(x,y)
عكس اللوغاريتم	e^x	exp(x)
الجزر التربيعي	$\sqrt{x}$	sqrt(x)
اللوغاريتم	Log x	Log(x)
اللوغاريتم الطبيعي	Ln(x)	Log(x)

Example: Write the following equation as a C++ expression and state the order of evaluation of the binary operators:-

$$f = \frac{\sin(x) - x^5}{\frac{\ln(x) + x}{4}}$$

اكتب المعادلة التالية كتعبير C++ وحدد ترتيب تقييم العوامل الثنائي

solution:

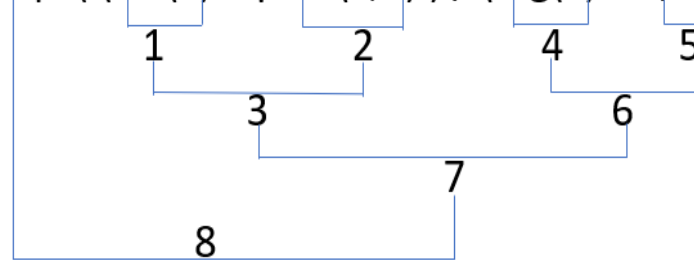
الحل

الخطوة الاولى: تحويل المعادلة من الصيغة الرياضية الى صيغة البرمجة بلغة C++

$f = \text{sqrt}((\text{sine}(x) - \text{pow}(x,5)) / (\log(x) + x/4))$

الخطوة الثانية: ترتيب التقييم حسب الأولوية order of evaluation

$f = \text{sqrt}((\sin(x) - \text{pow}(x,5)) / (\log(x) + x/4))$



س/ اكتب برنامج بلغة C++ لتنفيذ المعادلة أعلاه

Q/ Write C++ program to execute the above equation

```
#include<iostream.h>
#include<math.h>
void main()
{
    int x;
    double f;
    cin>>x;
    f=sqrt((sin(x)-pow(x,5))/(log(x)+x/4));
    cout<<"f="<<f<<endl;
}
```

برنامج بلغة C++

```
5
f=-1.#IND
Press any key to continue
```

Homework : Write the following equation as a C++ expression and state the order of evaluation of the binary operators

واجب :- اكتب المعادلة التالية كتعبير C++ وحدد ترتيب تقييم العوامل الثنائي

$$Z = \frac{x^2 - 3 \sin(x)}{\tan x^3 + x^3/y}$$

1. يمكن كتابة عاملي ++ و -- إما قبل المتغير (prefix notation) أو بعد المتغير (postfix notation) كما في التالي:

• تتم زيادة x قبل (أي يتم زيادة قيمة X ومن ثم تطبع على الشاشة)

Prefix notation ++X

• يتم زيادة x بعد (أي تطبع قيمة X على الشاشة ومن ثم يتم زيادة قيمة X)

postfix notation X++

The difference between the Prefix and Postfix الاختلاف ما بين زيادة قيمة X قبل وبعد

prefix	Postfix
<pre>#include<iostream.h> void main() { int y; int x=7; cout<<++x<<endl; y=x; cout<<y<<endl; }</pre>	<pre>#include<iostream.h> void main() { int y; int x=7; cout<<x++<<endl; y=x; cout<<y<<endl; }</pre>
output <pre>8 8 Press any key to continue</pre>	output <pre>7 8 Press any key to continue</pre>

4. الأسئلة البعدية في نهاية الفصل:

- ❖ ماهي الأسباب التي جعلت لغة C++ من اللغات المهيكلية والوسطية؟
- ❖ عدد الأغراض العامة التي تستخدم فيها لغة C++ ؟
- ❖ عدد الأسبقيات عند تنفيذ العمليات الحسابية .
- ❖ هل تختلف العملية X++ عن العملية ++X مع التوضيح.
- ❖ Write a c++ program to compute arithmetic operators (+,-,*,/) of two numbers and print the result.

- المصادر الأساسية :

[1cpp.pdf \(uotechnology.edu.iq\)](http://1cpp.pdf(uotechnology.edu.iq))

م.م/ بشار سعدون مهدي , البرمجة المهيكلية C++ , الجامعة التكنولوجية قسم علوم الحاسوب

- المصادر المقترحة: لا يوجد

- روابط مقترحة ذات صلة: مجموعة فيديوهات للمحاضرات المشروحة في هذا الكتاب.

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLnI1fRHezj5F8y024ulIKxV-DqdIyR4E6>

المحتويات (الفصل الثاني)

رقم المحاضرة: 5,6	
عنوان المحاضرة:	جمل الاختيار Selection statements
اسم المدرس:	م.م/ مروة نجم عبد
الفئة المستهدفة:	طلبة المرحلة الاولى
الهدف العام من المحاضرة:	
الأهداف السلوكية او مخرجات التعلم:	• أن يصمم الطالب حلولاً لمشاكل بسيطة باستخدام العمليات الحسابية والجمل البرمجية بلغة C++ • أن يشرح الطالب مفهوم جمل الاختيار (مثل if، else if، switch ودورها في التحكم في تدفق البرنامج) • أن يطبق الطالب جمل الاختيار لحل مشكلات تتطلب اتخاذ قرارات داخل البرنامج.
استراتيجيات التيسير المستخدمة	التعلم التفاعلي- العرض المرئي (الشرائح التقديمية)- التطبيق العملي- التشجيع على التعاون- تعزيز التفكير النقدي- توفير موارد إضافية (فيديوهات, مواقع تعليمية...).
المهارات المكتسبة	• مهارات البرمجة الأساسية (تمكين الطلاب من فهم واستخدام الجمل البرمجية في لغة C++ • مهارات حل المشكلات. • مهارات كتابة الأكواد. • مهارات التصحيح والتدقيق (القدرة على اكتشاف الأخطاء المنطقية واختبار الكود المكتوب والتحقق من عمل العمليات الحسابية والمنطقية بشكل صحيح).
طرق القياس المعتمدة	الاختبارات القصيرة - المشاركة في الأنشطة الصفية- المشاريع العملية- التقييم الذاتي- المناقشات الصفية- التمارين العملية- واجبات منزلية.

1. الاسئلة القبليه:

- اكتب برنامج بلغة C++ لقراءة رقم صحيح وفحص هذا الرقم هل هو زوجي ام فردي
- اكتب برنامج بلغة C++ لقراءة عدد صحيح ، وطباعة رقم اليوم في الأسبوع

2. محتويات الفصل :

► جمل الاختيار Selection Statements

- If الشرطية وانواعها المختلفة
- Switch-case
- امثلة وتطبيق عملي

1. Selection Statements:

جمل الاختيار

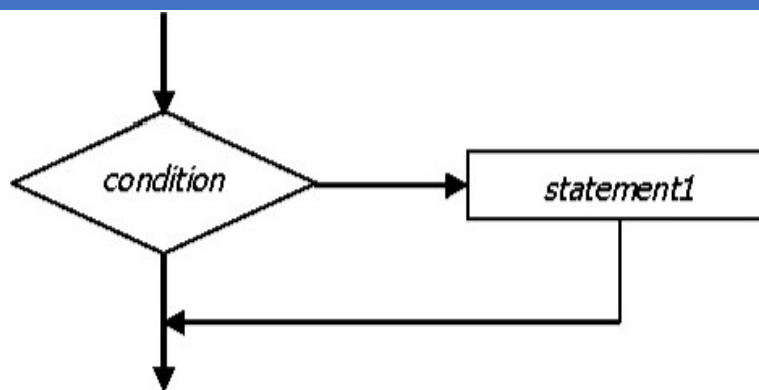
- تستخدم التعبيرات الشرطية بشكل أساسي في اتخاذ القرار. يوفر ++C هياكل تحديد متعددة: if, if/else, else if, nested if and switch.

2. The Single if statement structure:

يتم استخدام عبارة IF للتعبير عن تعبير شرطي. إذا كان الشرط المعطى صحيحًا ، فسيتم تنفيذ الجمل مابعد الـ if وإلا فإنه سيتم تنفيذ الجمل الاختيارية.

General Form of single-selection If statement:

if (expression or condition) statement1 ;



Example 1:	if (<u>avrg</u> >= 3.5) <u>cout</u> << "good"
Example 2:	if (x > 0.0) sum += x;
Exmple 3:	cin>> num; if (<u>num</u> ==0) zcount=zcount + l;

Example 1

Write a C++ program to read any two numbers and print the largest value of it:

```
#include<iostream.h>
void main( )
{
    Float x,y;
    cout<<"Enter any two numbers \n";
    cin>>x>>y
    If (x>y)
    cout << "largest value is"<<x<<endl;
}
```

1. the single Block if Statement structure:

يتم تضمين عبارة block IF في () و () لتجميع التعريفات والعبارات في مكان واحدة وتعتبر هذه بمثابة بيان واحد. أو كتلة الهيكل هو:

General Form of single block selection If statement:

```
if (expression or condition)
{
    Statement1;
    statement2;
    statement3;
}
```

Example2: -

Write a C++ program to read a number and check if it's positive, if it's so prints it, add it to a total, and decrement it by 2:

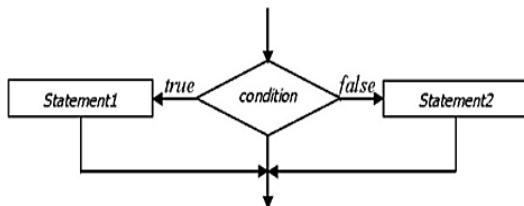
```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int num, total=0;
    cin>>num;
    if (num>=0)
    {
        cout<<num <<" is a positive";
        Total+=num;
        num = num - 2;
    }
}
```

General Form of If/else statement:

If(expression) statement1; else statement2;	if (expression) {statements;} else {statements;}
--	--

4. The If/else Statement Structure:

The IF structure is



Example 1:

```
if (i>j) { if (a>b)
Temp=a;
}
else
temp=b;
```

```
cin value;
if ( value >=0 )
cout << "positive";
else
cout << "negative";
```

Example 2:

```
cin >> num1 >> num2;
if ( num1 > num2 )
cout << num 1;
else
cout << num2;
```

مثال 3: اكتب برنامج بلغة C++ لقراءة درجة طالب ثم فحص هذه الدرجة اذا كانت اكبر او يساوي 50 اطبع كلمة ناجح (pass) والا اطبع كلمة راسب (fail)

Example 3

Write a C++ program to read a student degree, and check if it's degree greater than or equal to 50, then print pass, otherwise print fail:

```
#include<iostream.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int degree;
```

```
cin>>degree;
```

```
if (degree>=50)
```

```
cout<<"pass";
```

```
else
```

```
cout<<"fail";
```

```
}
```

output

```
50
pass
Press any key to continue
```

```
49
fail
Press any key to continue
```

مثال 4: اكتب برنامج بلغة C++ لقراءة رقم صحيح وفحص هذا الرقم هل هو زوجي او فردي

Example 4

Write a C++ program to read a number, and check if it's even or odd:

```
#include<iostream.h>
void main( )
{
    int num; cin num;
    if ( num % 2==0)
        cout<<"even";
    else
        cout "odd";
}
```

output

```
10
even
Press any key to continue
7
odd
Press any key to continue
```

جملة else if

Else if	Statements:
	General Form of else if statement:
	<pre>if (expression or condition 1) statement1 ; else if (expression or condition 2) statement2; else if (expression or condition 3) statement3 ; else if (expression or condition n) statement-n ; else statement-e ;</pre>

مثال حول عبارة else if:

Example I:

```
if ( value==0)    cout << "grade is A";
else if ( value==1 ) cout << "grade is B";
else if ( value==2 ) cout << "grade is C";
else cout << "grade is X";
```

مثال 5: اكتب برنامج بلغة C++ لقراءة رقم صحيح وطباعة اليوم من الأسبوع

Example 5

Write a C++ program to read a number, and print the day of the week.

```
#include<iostream.h>
void main( )
{
int day;
cin>> day;
if (day==1)      cout << "Sunday";
else if (day== 2) cout<< "Monday";
else if (day==3)  cout<< "Tuesday";
else if(day==4)   cout<<"Wednesday";
else if (day==5)  cout<< "Thursday";
else if (day==6)  cout<<"Friday";
else if (day==7)  cout << "Saturday";
else cout<<"Invalid day number";
}
```

مثال 6:

Example 6

Write C++ program to compute the value of Z according to the following equations:

$$Z = \begin{cases} x + 5 & ; x < 0 \\ \cos(x) + 4 & ; x = 0 \\ \sqrt{x} & ; x > 0 \end{cases}$$

```
#include<iostream.h>
#include<math.h>
void main()
{
    int z,x;
    cout<<"Enter X value\n";
    cin>>x;
    if(x<0)
        z=x+5;
    else if(x==0)
        z=cos(x)+4;
    else
        z=sqrt(x);
    cout<<"Z is \t"<<z<<endl;
}
```

output

```
Enter X value
-1
z is 4
Press any key to continue
```

```
Enter X value
0
z is 5
Press any key to continue
```

```
Enter X value
10
z is 3
Press any key to continue
```

Decision Making

If-else

if

```
if( condition )
{
    //true
}
```

if-else

```
if( condition )
{
    //true
}
else
{
    //false
}
```

if-else if

```
if( condition 1 )
{
    //true
}
else if( condition 2 )
{
    //true
}
else
{
}
```

Nested if

```
if( condition 1 )
{
    if(condition)
    {
    }
    else
    {
    }
}
else
{
    if(condition)
    {
    }
    else
    {
    }
}
```

Nested if statement

عبارة IF المتداخلة

- بعض من عينات عبارة الـ if-else المتداخلة الموضحة أدناه

```
if (exp.)
{statements}
else
{statements}
```

ملاحظة:

- 1- في حالة تنفيذ جملة واحدة سواء كانت ما بعد الـ if أو الـ else لا يحتاج الى وجود علامتي { }.
- 2- اما اذا كان اكثر من جملة يجب وضع علامتي الـ { }.

form (1)

```
if (exp.)
{
    if (exp.)
        {statements}
    else
        {statements}
}
else
{statements}
```

form (2)

```
if (exp.)
{
    if (exp.)
        {statements}
    else
        {statements}
}
else
{
    if (exp.)
        {statements}
    else
        {statements}
}
```

form (3)

Example (form 1)

```
int num;
cin>>num;
if(num%2==0)
    cout<<"the num is even="<<num<<endl;
else
    cout<<"the num is odd = "<<num<<endl;
```

```
5
the num is odd= 5
Press any key to continue
```

Example (form 2)

```
int a,b,z;
cin>>a>>b>>z;
if(a>b)
{
    if(a>z)
        cout<<"the a is largest="<<a<<endl;
    else
        cout<<"the num is z ="<<z<<endl;
}
else
    if(b>z)
        cout<<"the b is largest="<<b<<endl;
    else
        cout<<"the z is largest="<<z<<endl;
```

```
6
8
10
the z is largest= 10
Press any key to continue
```

```
10
6
8
the a is largest= 10
Press any key to continue

6
10
8
the b is largest= 10
Press any key to continue
```

Example (form 3)

```
int a,b,c,av;
cin>>a>>b>>c;
av=(a+b+c)/3;
if((av>=50)&&(av<=59))
    cout<<"pass\n";
else if((av>=60)&&(av<=69))
    cout<<"medium\n";
    else if((av>=70)&&(av<=79))
        cout<<"Good\n";
        else if((av>=80)&&(av<=89))
            cout<<"Very Good\n";
            else if((av>=90)&&(av<=100))
                cout<<"Exellent\n";
                else cout<<"failed\n";
```

```
60
66
77
medium
Press any key to continue
```

Conditional Statement:

الجمل الشرطية

(condition ? True : False);

الصيغة العامة

Example 1:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int value;
    cin>>value;
    cout<<(value>0? "positive" : "negative")<<endl;
}
```

```
5
positive
Press any key to continue
-6
negative
Press any key to continue
```

Example 2

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int x,y;
    cin>>x>>y;
    cout<<(x<y ? -1:(x==y ? 0:1));
}
```

```
4
7
-1
Press any key to continue
5
5
0
Press any key to continue
7
4
1
Press any key to continue
```

Example4

Write C++ program to read integer number, and print if its even or odd:

اكتب برنامج بلغة C++ لقراءة عدد صحيح ، واطبع إذا كان زوجياً أو فردياً:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int value;
    cout<<"Enter the number\n";
    cin>>value;
    cout<<(value%2==0 ? "even" : "odd")<<endl;
}
```

```
Enter the number
9
odd
Press any key to continue
Enter the number
10
even
Press any key to continue
```


استخدام الـ switch – case (جملة)

جملة الـ switch – case تعتبر من الجمل الشرطية

switch – case :-

هو صانع قرار خاص متعدد الاتجاهات يختبر ما إذا كان التعبير يطابق أحد عدد القيم الثابتة والأقواس وفقًا لذلك
الصيغة العامة :-

```
Switch (selector)
{
    case label1 : statement1; break;
    case label2 : statement2; break;
    case label3 : statement3; break;
    :
    case label-n : statement-n; break;
    default : statement-e; break;
}
```

مثال حول جملة الـ switch - case

```
#include<iostream.h>

void main()
{
    int value;
    cin>>value;
    switch(value)
    {
        case 0: cout<<"grade is A"; break;
        case 1: cout<<"grade is B"; break;
        case 2: cout<<"grade is C"; break;
        default: cout<<"grade is X"; break;
    }
}
```

```
0
grade is A
Press any key to continue
```

```
1
grade is B
Press any key to continue
```

```
3
grade is X
Press any key to continue
```

Example 1

Write C++ program to read integer number, and print the number of the day in a week:

اكتب برنامج بلغة ++C لقراءة عدد صحيح ، وطباعة رقم اليوم في الأسبوع

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int day;
    cin>>day;
    switch(day)
    {
        case 1: cout<<"Sunday\n"; break;
        case 2: cout<<"Monday\n"; break;
        case 3: cout<<"Tuesday\n"; break;
        case 4: cout<<"Wednesday\n"; break;
        case 5: cout<<"Thursday\n"; break;
        case 6: cout<<"Friday\n"; break;
        case 7: cout<<"Saturday\n"; break;
        default: cout<<"Invalid day number\n"; break;
    }
}
```

```
1
Sunday
Press any key to continue
2
Monday
Press any key to continue
5
Thursday
Press any key to continue
9
Invalid day number
Press any key to continue
```

Example 2: Write C++ program to read two integer numbers, and to perform on these numbers :

اكتب برنامج بلغة ++ C لقراءة رقمين صحيحين ، ولانجاز (العمليات الحسابية) على هذه الأرقام:

<pre>#include<iostream.h> void main() { int a,b; char x; cout<<"Enter two numbers\n"; cin>>a>>b>>x; switch(x) { case '+': cout<<a+b<<endl; break; case '-': cout<<a-b<<endl; break; case '*': cout<<a*b<<endl; break; case '/': cout<<a/b<<endl; break; default:break; } }</pre>	<pre>Enter two numbers 6 9 + 15 Press any key to continue Enter two numbers 100 200 * 20000 Press any key to continue Enter two numbers 40 30 / Press any key to continue</pre>
--	---

Nested Switch Selection Statement:

تحديد جملة الـ Switch المتداخلة

• الصيغة العامة :-

```
Switch (selector 1)
{
    case label1 : statement1; break;
    case label2 : statement2; break;
    case label3 : switch(selector 2)
        {
            case label1 : statement1; break;
            case label2 : statement2; break;
            :
        }
    case label-n : statement-n; break;
    default : statement-e; break;
}
```

Example 3 :Write C++ program to read integer number, and print the name of the computerized department:

اكتب برنامج بلغة ++C لقراءة عدد صحيح ، وطباعة اسم القسم الحاسوب وفروعه:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a,b;
    cout<<"Enter the number of department "<<endl;
    cin>>a;
    switch(a)
    {
        case 1:cout<<"Software Engineering Department"<<endl;break;
        case 2:cout<<"Control and Computer Department"<<endl;break;
        case 3:cout<<"Computer Sciences Department"<<endl;
                cout<<"Enter the no. of Branch ";
                cin>>b;
                switch(b)
                {
                    case 1:cout<<"Software"<<endl;break;
                    case 2:cout<<"Information System"<<endl;break;
                    case 3:cout<<"Security"<<endl;
                    case 4:cout<<"AI"<<endl;
                } break;
        default :cout<<"invailld the number"<<endl;break;
    }
}
```

```
Enter the number for department name
1
Software Engineering Department
Press any key to continue

Enter the number for department name
2
Control and computers Department
Press any key to continue

Enter the number for department name
3
Computer sciences Department
Enter the no. of branch 4
AI
Press any key to continue

Enter the number of department
4
invailld the number
Press any key to continue
```

4. الأسئلة البعدية في نهاية الفصل:

- ❖ اكتب برنامج بلغة ++C لمعرفة هل العدد المدخل هو زوجي ام فردي
- ❖ اكتب برنامج بلغة ++C لطباعة ارقام ايام الأسبوع

• المصادر الاساسية :

[1cpp.pdf \(uotechnology.edu.iq\)](http://1cpp.pdf(uotechnology.edu.iq))

م.م/ بشار سعدون مهدي , البرمجة المهيكلية ++C , الجامعة التكنولوجية قسم علوم الحاسوب

• المصادر المقترحة: لا يوجد

• روابط مقترحة ذات صلة: مجموعة فيديوهات للمحاضرات المشروحة في هذا الكتاب.

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLnI1fRHezj5F8y024uIIKxV-DqdIyR4E6>

المحتويات (الفصل الثالث)

رقم المحاضرة: 7,8,9,10,11,12	عنوان المحاضرة:
اسم المدرس:	جمل الدوران Loop statements
الفئة المستهدفة:	م.م/ مروة نجم عبد طلبة المرحلة الاولى
الهدف العام من المحاضرة :	تمكين الطلاب من كتابة برامج تتضمن منطقاً تفاعلياً ، حيث يمكن للبرنامج اتخاذ قرارات وتنفيذ عمليات متكررة بناءً على شروط وبيانات معينة من خلال فهم واستخدام جمل الاختيار والتكرار.
الأهداف السلوكية او مخرجات التعلم:	• أن يشرح الطالب مفهوم جمل التكرار مثل for, do while while , وأهميتها في تنفيذ الكود بشكل متكرر. • أن يطبق الطالب جمل الاختيار لحل مشكلات تتطلب اتخاذ قرارات داخل البرنامج. • أن يكتب الطالب برامج تتضمن جمل تكرار لتنفيذ عمليات متكررة • أن يكون الطالب قادراً على فهم دور جملة التحكم break و continue و goto للتحكم في التدفق. • تطبيق جملة break بفعالية لإنهاء الحلقات مثل for و while و do-while عند تحقق شرط معين. • التعرف على الفرق بين break وجمل التحكم الأخرى مثل continue
استراتيجيات التيسير المستخدمة	التعلم التفاعلي- العرض المرئي(الشرائح التقديمية)- التطبيق العملي- التشجيع على التعاون- تعزيز التفكير النقدي- توفير موارد إضافية(فيديوهات, مواقع تعليمية...).
المهارات المكتسبة	• مهارات التحكم في تدفق البرنامج • مهارات استخدام جمل التكرار وحل المشكلات البرمجية • مهارات البرمجة المنظمة والتصحيح والتدقيق
طرق القياس المعتمدة	الاختبارات القصيرة - المشاركة في الأنشطة الصفية- المشاريع العملية- التقييم الذاتي- المناقشات الصفية- التمارين العملية- واجبات منزلية.

1. الاسئلة القبليه:

- ❖ Write program c++ to print the number from 0 to 5
- ❖ Write a c++ program to print the following figure: *

* *
 * * *
 * * * *
- ❖ Write C++ program to find e from the following series:

$$e=1+(1/1!) + (1/2!) + (1/3!) + + (1/n!)$$
- ❖ write C++ program to check if zero or negative value found

2. محتويات الفصل :

✓ جملة الدوران while

✓ مراجعة شاملة للمواضيع السابقة مع امثلة متنوعة

✓ جملة الدوران Do-while

✓ جملة الدوران for statement

✓ جملة الدوران المتداخلة Nested loop

✓ Breaking Control Statements جمل شرط التحكم

3. المحتوى العلمى:

جمل الدوران Loop statements

تحتاج جمل الدوران الى:

- عداد (رقم تبدأ منه الدوران ورقم تنتهي اليه) لكي تنفذ الدوران
- شرط التوقف
- مقدار الزيادة

يوفر ++ C ثلاثة هياكل لجمل للتكرار هي :

1- **while statement**

2- **do while statement**

3- **for statement**

While Repetition Structure:

الصيغة العامة لجملة الـ While

تحتاج جملة الـ While الى شرط يحدد استمرارها او توقفها فهي ستستمر بلا توقف طالما الشرط متحقق .

1- while(condition)

statement1;

2- while(condition)

{

statement1;

statement2;

:

statement-n;

}

Example1: print the number from 0 to 10

اطبع الأرقام من 0 الى 10

Example 1: <pre>#include<iostream.h> void main() { int i=0; while(i<10) { cout<<i; i++; } }</pre>	Example 2: <pre>#include<iostream.h> void main() { int w=0; while(w<=3) { cout<<"value is : "<<w<<endl; w++; } }</pre>
---	--

ملاحظة: يمكن الاستغناء عن الاقواس {} اذا كانت الجملة التي تنفذها تتكون من سطر واحد

Example2: Printing even numbers only from 10 digits

طباعة الاعداد الزوجية فقط من بين 10 ارقام

<pre>i=0; while(i<10) { cout<<i; i+=2; }</pre> output: 0 2 4 6 8 i=10 even number	<pre>i=1; while(i<10) { cout<<i; i+=2; }</pre> output: 1 3 5 7 9 i=10 odd number
--	---

Example3: Write C++ program to find the summation of the following series:

$$\text{sum}=1 + 3 + 5 + 7 + \dots + 99$$

اكتب برنامج بلغة C++ لاجاد مجموع السلسلة التالية

Sol:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int count=1;
    int sum=0;
    while(count<=99)
    {
        sum=sum+count;
        count=count + 2;
    }
    cout<<"sum is : "<<sum<<endl;
}
```


Example4 :Write C++ program to find the cube of a number, while it is positive:

اكتب برنامج بلغة لايجاد مكعب رقم عندما يكون موجب

Sol:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
int num, cubenum;
cout<<"Enter positive number\n";
cin>>num;
while(num>0)
{
cubnum=num*num*num;
cout<<"cub number is : "<< cubnum <<endl;
cin>>num;
}
cout<<"error";
}
```

Example5: Write C++ program to find the summation of the following series.

$$\sum_{i=1}^n i^2 = 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2$$

Sol:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int i=1, n, sum=0;
    cout<<"Enter positive number\n";
    cin>>n;
    while(i<=n)
    {
        sum+=i*i;
        i++;
    }
    Cout<<"sum is : " <<sum<<endl;
}
```

Example6: Write c++ program to find the summation of students marks and its average, assume the student have 8 marks;

Sol:

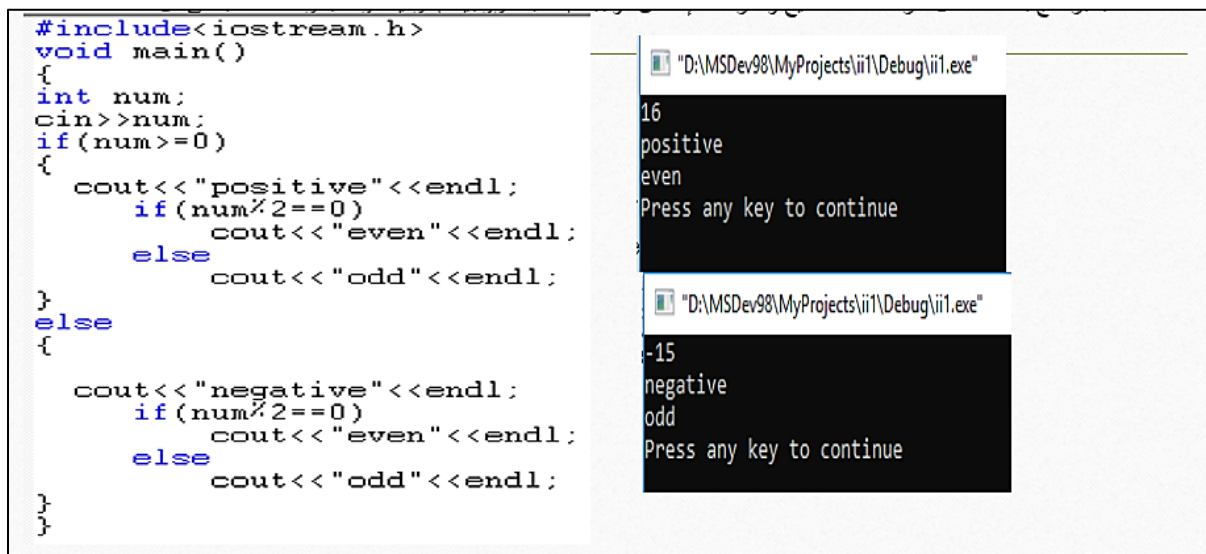
```
#include<iostream.h>
void main() {
int mark, i, sum=0;
float av=0; i=1;
While(i<=8)
{
cout<<"Enter mark";
cin>>mark;
sum+=mark;
i++;
}
cout<<"sum is "<<sum<<endl;
av=sum/8;
cout<<"average is "<<av<<endl;
}
```

مراجعة شاملة للمواضيع السابقة واسئلة متنوعة

سؤال تطبيقي عن استخدام جملة ال if الشرطية

Q1: write C++ program to read on integer number and check if it is positive or negative, even or odd, and write a suitable message in each case.

اكتب برنامج بلغة ++C لقراءة عدد صحيح ومعرفة ما إذا كان موجباً أم سالباً ، زوجياً أم فردياً ، واكتب رسالة مناسبة في كل حالة ،



The screenshot shows a C++ program in a code editor on the left and its execution output in a debugger window on the right. The program reads an integer and checks if it is positive or negative, and if it is even or odd. The output shows two test cases: 16 (positive, even) and -15 (negative, odd).

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int num;
    cin>>num;
    if(num>=0)
    {
        cout<<"positive"<<endl;
        if(num%2==0)
            cout<<"even"<<endl;
        else
            cout<<"odd"<<endl;
    }
    else
    {
        cout<<"negative"<<endl;
        if(num%2==0)
            cout<<"even"<<endl;
        else
            cout<<"odd"<<endl;
    }
}
```

Execution Output 1:

```
16
positive
even
Press any key to continue
```

Execution Output 2:

```
-15
negative
odd
Press any key to continue
```

ملاحظات مهمة عن جملة ال switch:

1. لا يجوز بعد جملة ال case استخدام تعبيرات حسابية مثلاً: case x+y;
2. جملة ال switch لايجوز معها استخدام المتغيرات من النوع الحقيقي float
3. جملة ال switch لايجوز معها استخدام المتغير من نوع string
4. لايجوز بعد جملة ال case استخدام أدوات المقارنة مثلاً case >5=50
5. لايجوز بعد جملة ال case استخدام الفارزة المنقوطة مثلاً case b;

المقارنة ما بين جملة الـ if و switch

if	switch
1- يمكن استخدام ارقام حقيقية او اسم او حرف 2- ممكن استخدام أدوات المقارنة 3- ممكن استخدام قيمة ثابتة او مدى معين من الأرقام مثل 90 < وهكذا 4- يمكن استخدام متغير من النوع string 5- يمكن استخدام أكثر من شرط في جملة واحدة	1- لا يمكن استخدام ارقام حقيقية 2- لا يمكن استخدام أدوات المقارنة 3- يجب ان يكون قيمة المتغير قيمة ثابتة مثل 1 و 45 و 7 وهكذا 4- لا يمكن استخدام متغير من النوع string 5- لا يمكن استخدام أكثر من شرط في جملة واحدة 6- يكون اسرع خلال التنفيذ

Q2/ Write a C++ program to read integer number and check if it is even or odd use statement switch

<pre>#include<iostream.h> void main() { int x; cout<<"Enter a number "; cin>>x; switch(x%2) { case 0:cout<<"even"<<endl;break; default: cout<<"odd"<<endl;break; } }</pre>	"D:\MSDev98\MyProjects\ii1\Debug\ii1.exe" Enter a number 7 odd Press any key to continue "D:\MSDev98\MyProjects\ii1\Debug\ii1.exe" Enter a number 8 even Press any key to continue
--	---

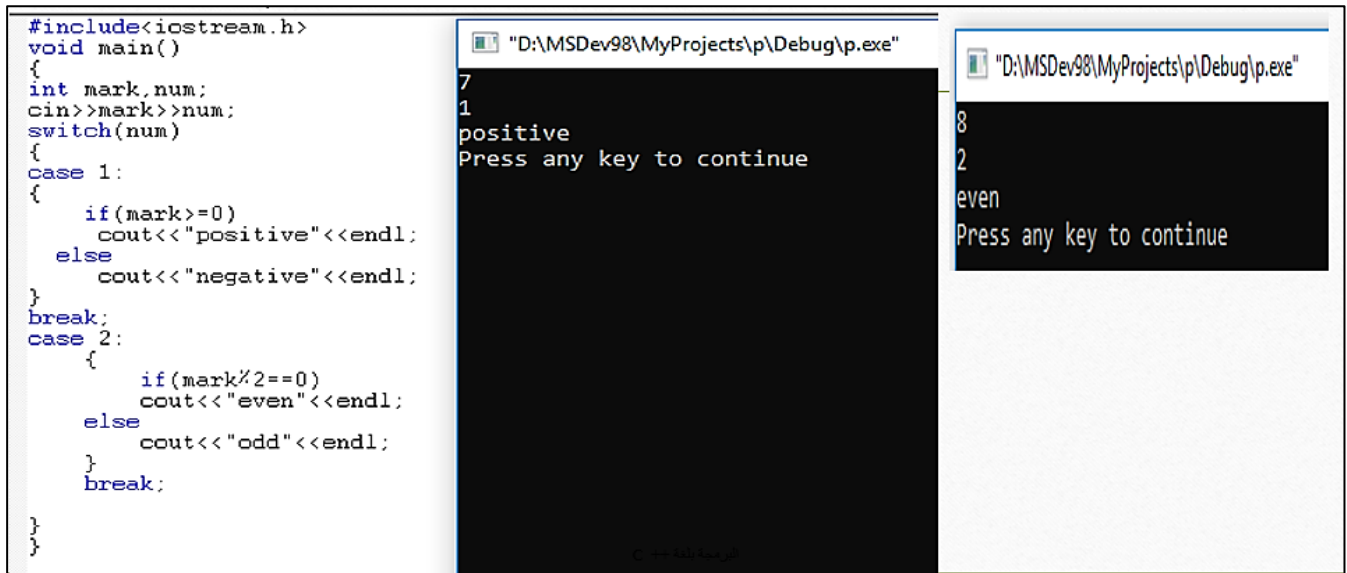
ملاحظة مهمة: وضع عبارة شرطية داخل جملة ال switch – case أي ممكن وضع عبارة (if)

الشرطية بمختلف أنواعها داخل ال case حالها حال أي جملة برمجية

على سبيل المثال: برنامج ندخل الرقم من شاشة التنفيذ ثم يطلب من الطالب ادخال رقم العملية التي

يريد ان يؤديها على هذا الرقم اذا ادخل الطالب رقم 1 سوف يبين له هل الرقم موجب ام سالب واذا

ادخل رقم 2 يبين له هل الرقم زوجي ام فردي.



```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int mark,num;
    cin>>mark>>num;
    switch(num)
    {
        case 1:
        {
            if(mark>=0)
                cout<<"positive"<<endl;
            else
                cout<<"negative"<<endl;
        }
        break;
        case 2:
        {
            if(mark%2==0)
                cout<<"even"<<endl;
            else
                cout<<"odd"<<endl;
        }
        break;
    }
}
```

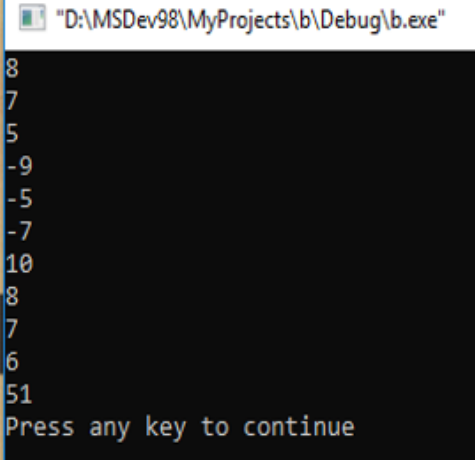
Execution 1: Input 7, Output: positive

Execution 2: Input 8, Output: even

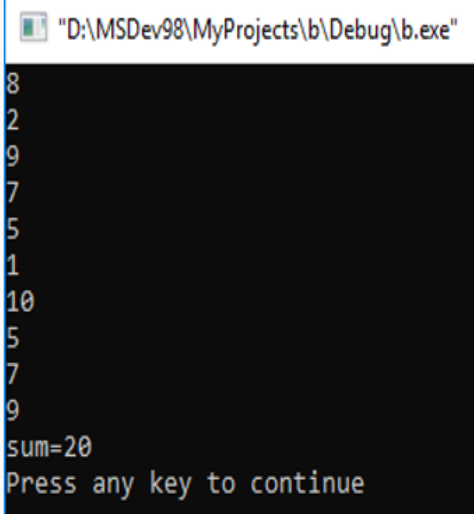
Q3: write C++ program to read on integer number and check if it is positive or negative, even or odd, and write a suitable message in each case use statement nested switch

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int x;
    cout<<"Enter a number ";
    cin>>x;
    switch(x%2)
    {
        case 0:cout<<"even"<<endl;
            switch(x>0)
            {
                case 1:cout<<"positive"<<endl;break;
                default:cout<<"negative"<<endl;
            }break;
        default: cout<<"odd"<<endl;
            switch(x>0)
            {
                case 1:cout<<"positive"<<endl;break;
                default:cout<<"negative"<<endl;
            }
    }
}
```

Q4/ Write a C++ program to read 10 integer number and find the summation of positive number only

<pre>#include<iostream.h> void main() { int i=1, mark , sum=0; while(i<=10) { cin>>mark; if(mark>0) sum+=mark; i++; } cout<<sum<<endl; }</pre>	
--	--

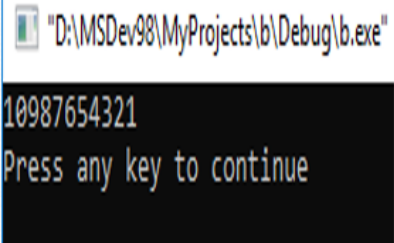
Q5/ Write a C++ program to read 10 integer number and find the summation of even number only.

<pre>#include<iostream.h> void main() { int i=1, mark , sum=0; while(i<=10) { cin>>mark; if(mark%2==0) sum+=mark; i++; } cout<<"sum="<<sum<<endl; }</pre>	
--	--

Q6: Write C++ program to print the following: 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

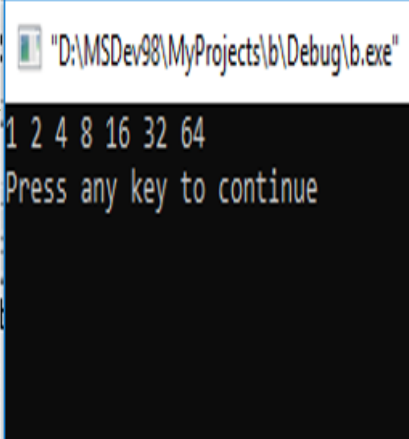
• ناتج التنفيذ

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int i=10;
    while(i>=1)
    {
        cout<<i;
        i--;
    }
    cout<<endl;
}
```



Q7: Write C++ program to print the following: 1 2 4 8 16 32 64

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int i=1;
    while(i<=64)
    {
        cout<<i<<ends;
        i*=2;
    }
    cout<<endl;
}
```



Q8: Write C++ program to print the following:

```
1 10
2 9
3 8
4 7
5 6
```

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int i=1;
    while(i<=6)
    {
        cout<<i<<ends<<11-i<<endl;
        i++;
    }
    cout<<endl;
}
```

"D:\MSDev98\MyProjects\b\Debug\b.exe"

```
1 10
2 9
3 8
4 7
5 6
6 5
```

Press any key to continue

Q9: Write c++ program to find x power n

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int x,n,po,i=1;
    cin>>x>>n;
    po=1;
    while(i<=n)
    {
        po=po*x;
        cout<<"po="<<ends<<po<<endl;
        i++;
    }
    cout<<endl;
}
```

"D:\MSDev98\MyProjects\b\Debug\b.exe"

```
2
3
po= 2
po= 4
po= 8
```

Press any key to continue

Q10: Write c++ program to find the factorial of $n! = n * n-1 * n-2 * n-3 * \dots * 2 * 1$

$$6! = 6 * 5 * 4 * 3 * 2 * 1$$

ناتج التنفيذ

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int f=1,n;
    cin>>n;
    while(n>1)
    {
        f=f*n;
        n--;
    }
    cout<<f<<endl;
}
```

"D:\MSDev98\MyProjects\b\Debug\b.exe"

4
24
Press any key to continue

Q11: Write C++ program to print the following: 0 1 1 2 3 5 8 13 21 N

```
#include<iostream.h>          //0 1 1 2 3 5 8 13 21 ..... n
void main()                  //x y z
{
    int x=0, y=1, z, sum=0, n;
    cin>>n;
    cout<<x<<ends<<y<<ends;
    sum=x+y;
    while(x+y<=n)
    {
        z=x+y;
        cout<<z<<ends;
        x=y;
        y=z;
        sum+=z;
    }
    cout<<endl<<sum<<endl;
}
```

"D:\MSDev98\MyProjects\ii1\Debug\ii1.exe"

8
0 1 1 2 3 5 8
20
Press any key to continue

sum	x	y	z	
1	0	1	1	•
2	1	1	2	•
4	1	2	3	•
7	2	3	5	•
12	3	5	8	•
20				•

جمل الدوران Loop statements

2- for statement

الصيغة العامة لجملَة الدوران for statement هي:-

1- for(initialization ; continuation condition ; update statement;)

(مقدار الزيادة ; شرط التوقف ; القيمة البدائية)

2- for(initialization ; continuation condition ; update)

```
{  
    statement 1;  
    statement 2;  
    :  
}
```

امثلة حول جملة الدوران for statement

Example 1: for(i=0 ; i<10 ; i++) **output 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9**

cout<<i;

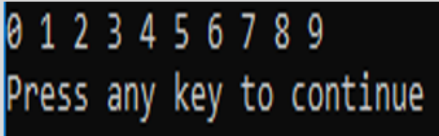
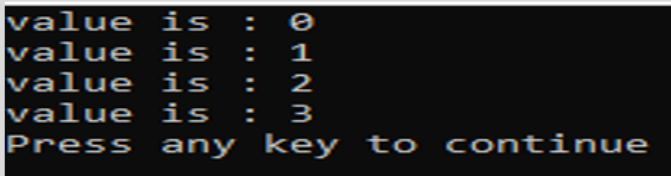
Example 2: for(i=0 ; i<10 ; i+=2) **output 0 2 4 6 8**

cout<<i;

Example 3: for(i=1 ; i<10 ; i+=2) **output 1 3 5 7 9**

cout<<i;

Example 4: write program c++ to print the number from 0 to 10
 اكتب برنامج لطباعة الأرقام من 0 الى 10

لطباعة الأرقام من 0 الى 10	لطباعة الأرقام من 0 الى 4
<pre>#include<iostream.h> void main() { for(int i=0 ; i<10 ; i++) cout<<i; }</pre>	<pre>#include<iostream.h> void main() { int i; for(i=0 ; i<=3 ; i++) cout<<"value is : "<<i<<endl; }</pre>
	

ملاحظة: يمكن الاستغناء عن الأقواس {} إذا كانت الجملة التي تنفذها تتكون من سطر واحد

Example 5: write C++ program to add numbers between 1 and 100
 اكتب برنامج لجمع (إضافة) الاعداد من 1 الى 100:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
int i , sum=0;
for(i=1;i<=100;i++)
sum=sum+i;
cout<<"sum is = "<<sum;
}
```

Example6: Write C++ program to find the factorial of n (using for statement)

$$n! = n * n-1 * n-2 * n-3 * \dots * 2 * 1$$

اكتب برنامج لايجاد مفكوك n باستخدام جملة for

```
#include<iostream.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int n , f=1;
```

```
cout<<"enter positive number ";
```

```
cin>>n;
```

```
for(int i=1 ; i<=n ; i++)          // or for(i=n; i>=1 ; i--)
```

```
f=f*i;
```

```
cout<<"factorial is: "<<f; }
```

Example7: Write C++ program to the result of the following :

$$\sum_{i=1}^{20} i^2$$

```
#include<iostream.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int i , sum=0;
```

```
for(i=1 ; i<=20 ; i++)
```

```
sum=sum+(i * i);
```

```
cout<<"the sum is: "<<sum<<endl;}
```

Example8: Write C++ program to read 10 integer number, and find the sum of positive number only:

اكتب برنامج لقراءة 10 ارقام صحيحة وايجاد مجموع الارقام الموجبة فقط

```
#include<iostream.h>
void main()
{
int num, sum=0;
for(int i=1 ; i<=10 ; i++)
{
cout<<"enter your number: ";
cin>>num;
if(num>0)
sum=sum+num;
}
cout<<"the sum is: "<<sum;
}
```

Example9: Write C++ program to print the following series:

1 , 2 , 4 , 8 , 16 , 32 , 64

```
#include<iostream.h>
void main()
{
int i;
for(i=1 ; i<=64 ; i*=2)
    cout<<i <<" ";
    cout<<endl;
}
```



```
1
1*2=2
2*2=4
4*2=8
8*2=16
16*2=32
32*2=64
```

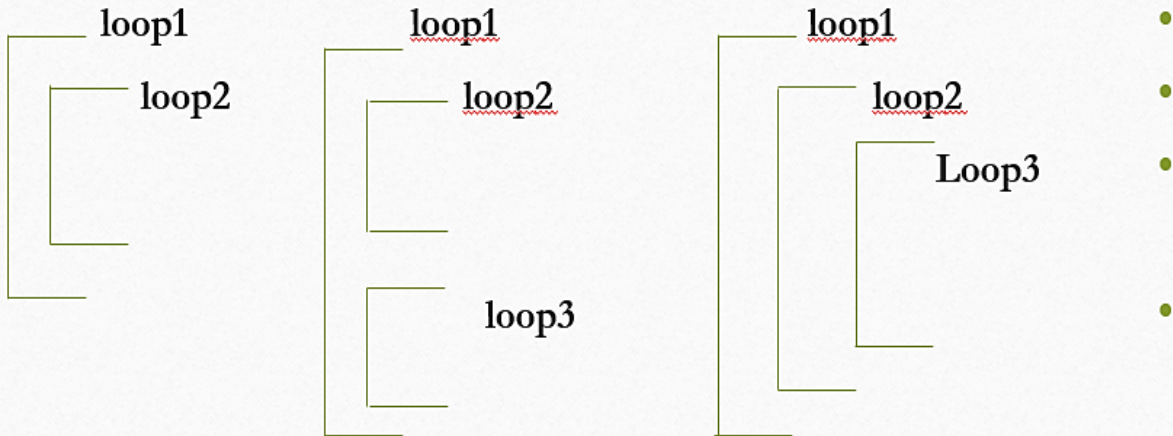
Example10: Write c++ program to print the following

```
1 10
2 9
3 8
4 7
5 6
6 5
```

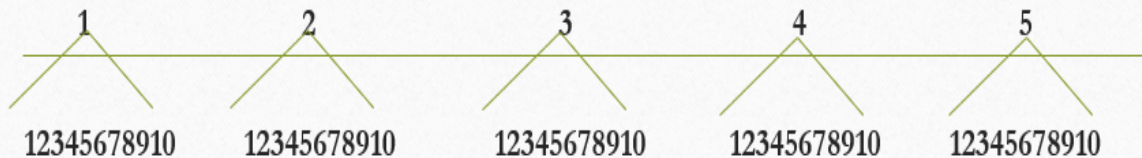
```
#include<iostream.h>
void main() {
{
int x;
for(x=1 ; x<7 ; ++x)
    cout<<x<<"\t"<<11-x<<endl;
}
```

Nested loops

يمكننا وضع الحلقات واحدة داخل الأخرى لحل مشاكل برمجية معينة . قد تتداخل الحلقات على النحو التالي



Example11: Write a C++ program to evaluate the following series: $\sum_{i=1}^5 \sum_{j=1}^{10} i+2j$



```
#include<iostream.h>
void main() {
int i,j,sum=0;
for(i=1;i<=5;i++)
for(j=1;j<=10;j++)
sum=sum+(i+2*j);
cout<<"sum is: "<<sum; }
```


Example12: Write a c++ program to print the following figure: *

```
* *  
* * *  
* * * *
```

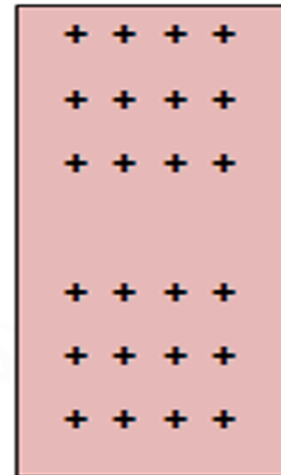
```
#include<iostream.h>  
void main()  
{  
int i,j;  
for(i=1;i<=4;i++)  
{  
    for(j=1;j<=i;j++)  
        cout<<"*";  
    cout<<"\n";}}}
```

Example13: Write a C++ program to read a line using for loop

```
#include<iostream.h>  
void main()  
{  
cout<<"Explaining the nested for loop\n";  
for(int i=0;i<=2;i++){  
cout<<i;  
for(int j=0;j<=2;j++) {  
cout<<"computer sciences department\n";  
}}}
```

Example14: What is the output of the following C++ program ?

```
#include<iostream.h>
void ()
{
int i,j,k;
for(i=1;i<=2;i++) //للجزء الأول والثاني
{
for(j=1;j<=3;j++) //للاسطر
{
for(k=1;k<=4;k++) //للاعمدة//
cout<<" * ";
cout<<"\n";}
cout<<"\n";
}}
```



مثال يوضح عمل الـ for الخارجية والـ for الداخلية حيث المتغير i يمثل الـ for الخارجية والمتغير j يمثل الـ for الداخلية:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int i,j;
    for(i=1;i<=10;i++)
    {
        cout<<"i= "<<i<<"  "<<ends;
        for(j=1;j<=4;j++)
            cout<<j<<ends;
        cout<<endl;
    }
}
```

```
i= 1    1 2 3 4
i= 2    1 2 3 4
i= 3    1 2 3 4
i= 4    1 2 3 4
i= 5    1 2 3 4
i= 6    1 2 3 4
i= 7    1 2 3 4
i= 8    1 2 3 4
i= 9    1 2 3 4
i= 10   1 2 3 4
Press any key to continue
```

مثال يوضح عمل الـ for الخارجية والتي تضم فورين كل for مستقلة عن الاخرى حيث المتغير i يمثل الـ for الخارجية والتي تحتوي على 2 for المستقلة ويمثل بالمتغير j والمتغير k

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int i,j,k;
    for(i=1;i<=10;i++)
    {
        cout<<i<<endl;
        for(j=1;j<=10;j++)
            cout<<j;
        cout<<endl;
        for(k=1;k<=4;++k)
            cout<<k;
        cout<<endl;
    }
}
```

```
1
12345678910
1234
2
12345678910
1234
3
12345678910
1234
4
12345678910
1234
5
12345678910
1234
6
12345678910
1234
7
12345678910
1234
8
12345678910
1234
9
12345678910
1234
10
12345678910
1234
```

مثال يوضح عمل الـ for المتداخلة:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int i,j,k;
    for(i=1;i<=10;i++)
    {
        cout<<"i= "<<i<<"  "<<ends;
        for(j=1;j<=4;j++)
        {
            cout<<"j= "<<j<<ends;
            for(k=1;k<=4;++k)
                cout<<k<<ends;
        }
        cout<<endl;
    }
}
```

```
i= 1  j= 1 1 2 3 4 j= 2 1 2 3 4 j= 3 1 2 3 4 j= 4 1 2 3 4
i= 2  j= 1 1 2 3 4 j= 2 1 2 3 4 j= 3 1 2 3 4 j= 4 1 2 3 4
i= 3  j= 1 1 2 3 4 j= 2 1 2 3 4 j= 3 1 2 3 4 j= 4 1 2 3 4
i= 4  j= 1 1 2 3 4 j= 2 1 2 3 4 j= 3 1 2 3 4 j= 4 1 2 3 4
i= 5  j= 1 1 2 3 4 j= 2 1 2 3 4 j= 3 1 2 3 4 j= 4 1 2 3 4
i= 6  j= 1 1 2 3 4 j= 2 1 2 3 4 j= 3 1 2 3 4 j= 4 1 2 3 4
i= 7  j= 1 1 2 3 4 j= 2 1 2 3 4 j= 3 1 2 3 4 j= 4 1 2 3 4
i= 8  j= 1 1 2 3 4 j= 2 1 2 3 4 j= 3 1 2 3 4 j= 4 1 2 3 4
i= 9  j= 1 1 2 3 4 j= 2 1 2 3 4 j= 3 1 2 3 4 j= 4 1 2 3 4
i= 10 j= 1 1 2 3 4 j= 2 1 2 3 4 j= 3 1 2 3 4 j= 4 1 2 3 4
Press any key to continue
```

Example1: Write a c++ program to print the following figure:

```
*****
*****
*****
*****
****
***
**
*
```

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int i,j;
    for(i=1;i<=10;i++)
    {
        for(j=10;j>=i;j--)
            cout<<"*";
        cout<<endl;
    }
}
```

```
*****
*****
*****
*****
*****
****
***
**
*
Press any key to continue
```

Example2: Write a c++ program to print the following figure:

```

1
333
55555
7777777
999999999
7777777
55555
333
1

```

```

#include<iostream.h>
void main()
{
    int i,j,k,x=4,y=1;
    for(i=1;i<10;i++)
    {
        for(j=1;j<=x;j++)
            cout<<" ";
        for(k=1;k<=y;k++)
            cout<<y;
        cout<<endl;
        if(i<5)
        {
            x--;
            y=y+2;
        }
        else
        {
            x++;
            y=y-2;
        }
    }
}

```

```

1
333
55555
7777777
999999999
7777777
55555
333
1
Press any key to continue

```

Example3 : Write C++ program to find e from the following series:
 $e=1+(1/1!) + (1/2!) + (1/3!) + + (1/n!)$

```

#include<iostream.h>
void main()
{
    int i,k,n,x;
    float e=1.0,f=1;
    cout<<"Enter the number of terms: ";
    cin>>n;
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        f=1;
        for(k=1;k<=i;k++)
            f=f*k;
        e=e+(1/f);
    }
    cout<<"e= "<<e<<endl;
}

```

```

Enter the number of terms: 4
e= 2.70833
Press any key to continue

```

Example4 :Write C++ program to find e from the following series:

$$Z=x1/1! + x2/2! + x3/3! + x4/4! + + xn/n!$$

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int i,j,k,x,n,p=1,f=1;
    float z=0;
    cout<<"Enter the number of terms: ";
    cin>>n;
    cout<<"Enter the value of x: ";
    cin>>x;
    for(i=1;i<=n;i+=2)
    {
        p=1;
        for(j=1;j<=i;j++)
            p=p*x;
        cout<<"p= "<<p<<endl;
        f=1;
        for(k=2;k<=(i+1);k++)
            f=f*k;
        cout<<"f= "<<f<<endl;
        z=z + (p/f);
        cout<<"z= "<<z<<endl;
    }
}
```

```
Enter the number of terms: 5
Enter the value of x: 2
p= 2
f= 2
z= 1
p= 8
f= 24
z= 1
p= 32
f= 720
z= 1
Press any key to continue
```

Example5 :Write C++ program to find e from the following series:

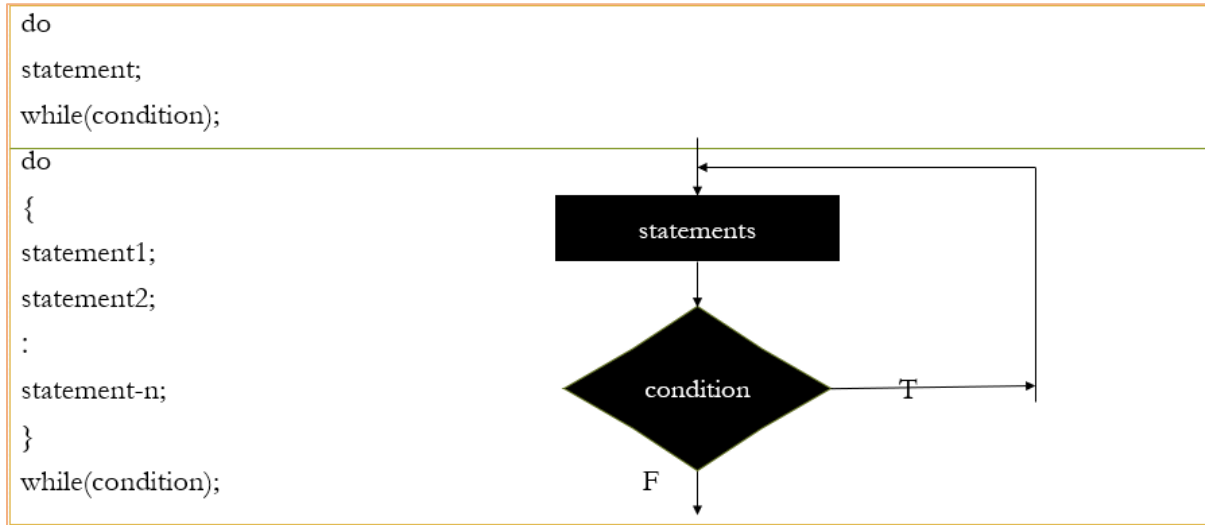
$$Z=x1/2! + x3/4! + x5/6! + x7/8! + + xn/m!$$

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int i,j,k,x,n,p=1,f=1;
    float z=0;
    cout<<"Enter the number of terms: ";
    cin>>n;
    cout<<"Enter the value of x: ";
    cin>>x;
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        p=1;
        for(j=1;j<=i;j++)
            p=p*x;
        cout<<"p= "<<p<<endl;
        f=1;
        for(k=1;k<=i;k++)
            f=f*k;
        cout<<"f= "<<f<<endl;
        z=z+(p/f);
        cout<<"z= "<<z<<endl;
    }
}
```

```
Enter the number of terms: 3
Enter the value of x: 2
p= 2
f= 1
z= 2
p= 4
f= 2
z= 4
p= 8
f= 6
z= 5.33333
Press any key to continue
```

Do/while statement

الصيغة العامة لجملته الـ do/while



Example1:

```
i=0;
```

```
do
```

```
{
```

```
    cout<<i;
```

```
    i++;
```

```
}
```

```
while(i<10);
```

output

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Example2: print the even number only

```
i=0;
```

```
do
```

```
{
```

```
    cout<<i;
```

```
    i+=2;
```

```
}
```

```
while(i<10);
```

output: 0 2 4 6 8

Example 3:- write c++ program to valid input checking that accept the numbers between 50 ..70 only

اكتب برنامج بلغة ++C لفحص الإدخال الصحيح الذي يقبل ما بين 50 70 فقط

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int accept=1;
    int x,low=50,high=70;
    do
    {
        cout<<"enter number: ";
        cin>>x;
        if(x>=low && x<=high)
            accept=1;
        else
            accept=0;
    }
    while(!accept);
}
```

while (accept == 1) or
while (accept != 0)

enter number: 30
enter number: 44
enter number: 77
enter number: 88
enter number: 90
enter number: 66
Press any key to continue

Example 4:- write c++ program to find the summation of students marks, and its average, assume the student have 8 marks:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int mark,i,sum=0;
    float av=0;
    i=1;
    do
    {
        cout<<"enter mark: ";
        cin>>mark;
        sum=sum+mark;
        i++;
    }
    while(i<=8);
    cout<<"sum is: "<<sum<<endl;
    av=sum/8;
    cout<<"avearge is: "<<av<<endl;
}
```

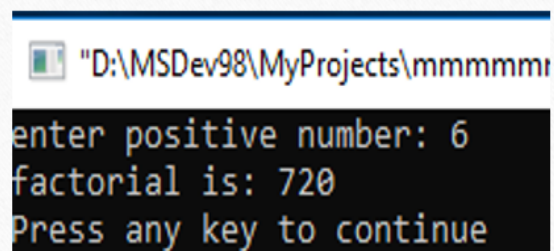
"D:\MSDev98\MyProjects\mmmm"

enter mark: 70
enter mark: 60
enter mark: 77
enter mark: 88
enter mark: 78
enter mark: 87
enter mark: 76
enter mark: 74
sum is: 610
avearge is: 76
Press any key to continue

Example 5:- write c++ program to find the factorial of n :

$$n! = n * n-1 * n-2 * n-3 * * 2 * 1$$

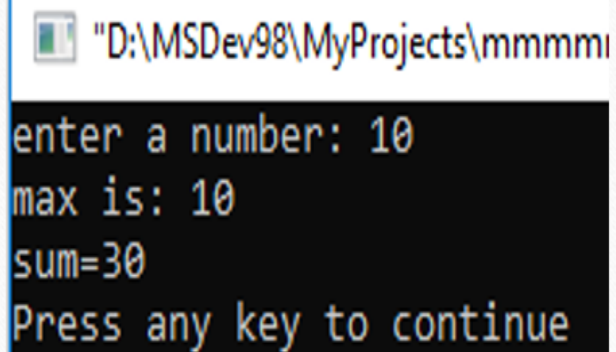
```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int n , f=1;
    cout<<"enter positive number: ";
    cin>>n;
    do
    {
        f=f*n;
        n--;
    }
    while(n>1);
    cout<<"factorial is: "<<f<<endl;
}
```



```
"D:\MSDev98\MyProjects\mmmmmm"
enter positive number: 6
factorial is: 720
Press any key to continue
```

Example 6:- write c++ program to find the summation of even numbers

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int num=2,sum=0,max;
    cout<<"enter a number: ";
    cin>>max;
    do
    {
        sum=sum+num;
        num+=2;
    }
    while(num<=max);
    cout<<"max is: "<<max<<endl;
    cout<<"sum="<<sum<<endl;
}
```

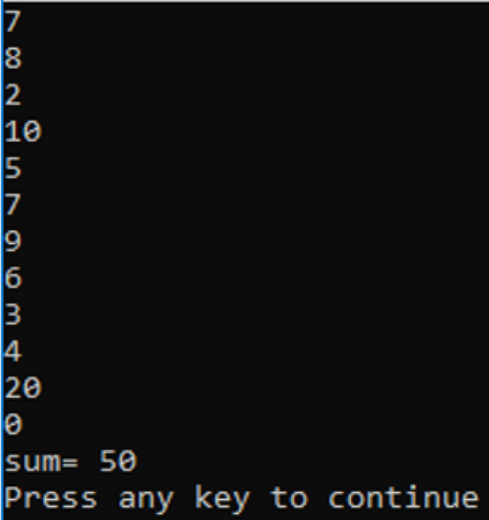


```
"D:\MSDev98\MyProjects\mmmmmm"
enter a number: 10
max is: 10
sum=30
Press any key to continue
```

Example 7:- write c++ program to compute the sum of even number from some numbers until ("0")

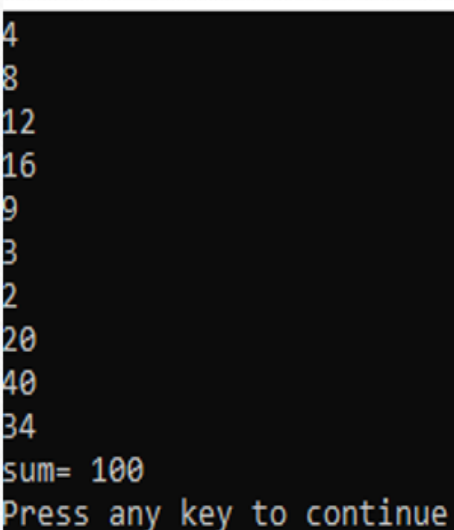
اكتب برنامج لاجاد مجموع الاعداد الزوجية طالما الرقم لايساوي صفر أي عند الرقم صفر يتوقف

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int x,sum=0;
    do
    {
        cin>>x;
        if(x%2==0)
            sum=sum+x;
    }
    while(x!=0);
    cout<<"sum= "<<sum<<endl;
}
```



Example 8:- write c++ program to compute the sum of the integer numbers that divisible by 4 from 10 different integer number. Using (do/while)

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int x,sum=0,i=1;
    do
    {
        cin>>x;
        if(x%4==0)
            sum+=x;
        i++;
    }
    while(i<=10);
    cout<<"sum= "<<sum<<endl;
}
```



Breaking Control Statements:

جمل شرط التحكم

من أجل المعالجة الفعالة لعبارات الحلقة ، C++ يسمح باستخدام الأنواع التالية من عبارات التحكم:

(a) Break control statement:

جملة شرط التوقف

استخدام جملة **break** لإنهاء التحكم او الخروج من جملة الحلقة التكرارية. عادةً ما يتم استخدام جملة الـ **break** في جملة الـ **switch-case** البرمجي وفي كل حالة شرط يجب استخدام جملة الـ **break** . إذا لم يكن الأمر كذلك ، فسيتم نقل التحكم إلى الجملة اللاحقة أيضًا. الصيغة العامة لجملة الـ **break** هي : **break;**

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int i;
    for(i=1;i<=100;i++)
    {
        cout<<i<<" ";
        if(i==10) break;
    }
    cout<<endl;
}
```

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Press any key to continue
```

Example 2:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int i,j;
    for(i=1;i<=10;i++)
        for(j=1;j<=20;j++)
        {
            cout<<i<<" "<<j<<" "<<i*j<<endl;
            if(i==j) break;
        }
    cout<<endl;
}
```

```
1 1 1 6 1 6 8 1 8 10 1 10
2 1 2 6 2 12 8 2 16 10 2 20
2 2 4 6 3 18 8 3 24 10 3 30
3 1 3 6 4 24 8 4 32 10 4 40
3 2 6 6 5 30 8 5 40 10 5 50
3 3 9 6 6 36 8 6 48 10 6 60
4 1 4 7 1 7 8 7 56 10 7 70
4 2 8 7 2 14 9 1 9 10 8 80
4 3 12 7 3 21 9 2 18 10 9 90
4 4 16 7 4 28 9 3 27 10 10 100
5 1 5 7 5 35 9 4 36
5 2 10 7 6 42 9 5 45
5 3 15 7 7 49 9 6 54
5 4 20 8 1 8 9 7 63
5 5 25 8 2 16 9 8 72
9 9 81
```

Example 3:- write C++ program to check if zero or negative value found:

اكتب برنامج C++ للتحقق مما إذا تم العثور على قيمة صفرية أو قيمة سالبة

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int value,i=0;
    while(i<=10)
    {
        cout<<"enter a number \n";
        cin>>value;
        if(value<=0)
        {
            cout<<"Zero or negative value found\n";
            break;
        }
        i++;
    }
}
```

```
enter a number
5
enter a number
8
enter a number
0
Zero or negative value found
Press any key to continue
```

(b) Continue control statement

جملة شرط الاستمرار

يتم استخدام **continue** لتكرار نفس العملية مرة أخرى حتى يتحقق من الخطأ. تركيبته العامة هي:

continue;

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int value;
    cout<<"enter a number \n";
    cin>>value;
    while(value<=100)
    {
        if(value<=0)
        {
            cout<<"Zero or negative value found\n";
            continue;
        }
        cin>>value;
    }
}
```

```
enter a number
5
8
0
Zero or negative value found
Zero or negative value found
Zero or negative value found
Zero or negative value found
Zero or negative value found
Zero or negative value found
Zero or negative value found
Zero or negative value found
Zero or negative value found
Zero or negative value found
Zero or negative value found
```

Example2

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int x,n;
    do
    {
        cin>>x;
        cin>>n;
        if(n<1)
            continue;
        cout<<x<<endl;
        --n;
    }
    while(n<1);
}
```

```
5
-5
9
-9
3
-3
6
-5
8
2
8
Press any key to continue
```

Example 2:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
start:
cout<<"welcom\n";
goto start;
cout<<"Hellow\n";
cout<<"Hi";
}
```

```
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
```

Goto Statement

هي جملة الدوران او نوع من جمل ال loop لكن دوران غير منتظم
الصيغة العامة : **goto label;**

Example 1

```
#include<iostream.h>
void main()
{
start:
cout<<"****"<<endl;
goto start;
}
```

- طريقة استخدام ال goto
- انشاء عنوان (كتابة العنوان حسب رغبة المستخدم)
- كتابة المقطع البرمجي
- كتابة goto ← العنوان
- ملاحظة: لا يجوز كتابة عنوان ال goto قبل تعريف المتغير

Example 2:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
start:
cout<<"welcom\n";
goto start;
cout<<"Hellow\n";
cout<<"Hi";
}
```

```
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
welcom
```

Example 3: Write C++ program to check if zero or negative value found:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
int value,i=0;
while(i<=10)
{
cout<<"enter number ";
cin>>value;
cout<<"zero or nrgative found\n";
goto error;
i++;
}
error:
if(value>0)
cout<<"input data error\n";
}
```

```
enter number 9
zero or nrgative found
input data error
Press any key to continue
```

```
enter number -9
zero or nrgative found
Press any key to continue
```

Example 4

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int x=0;
start:
cout<<++x<<endl;
if(x<=10) goto start;
}
```

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
Press any key to continue
```

Example 5:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int x=10;
start:
cout<<--x<<endl;
if(x>0) goto start;
}
```

```
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0
Press any key to continue
```

4. الأسئلة البعدية في نهاية الفصل:

- ❖ Write program c++ to print the number from 5 to 0
- ❖ Write a c++ program to print the following figure: ****
* **
* *
*

❖ Write C++ program to find e from the following series:
$$e=2+(1/1!) + (1/2!) + (1/3!) + + (1/n!)$$

❖ write C++ program to check if zero or positive value found

• المصادر الاساسية :

[1cpp.pdf \(uotechnology.edu.iq\)](http://1cpp.pdf(uotechnology.edu.iq))

م.م/ بشار سعدون مهدي , البرمجة المهيكلية c++ , الجامعة التكنولوجية قسم علوم الحاسوب

• المصادر المقترحة: لا يوجد

- روابط مقترحة ذات صلة: مجموعة فيديوهات للمحاضرات المشروحة في هذا الكتاب.

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLnI1fRHezj5F8y024ulIKxV-DqdIyR4E6>

المحتويات (الفصل الرابع)

رقم المحاضرة 13,14,15	عنوان المحاضرة:
المصفوفات Arrays والدوال functions	اسم المدرس:
م.م/ مروة نجم عبد	الفئة المستهدفة:
طلبة المرحلة الاولى	الهدف العام من المحاضرة :
❖ تمكين الطالب من فهم كيفية تعريف المصفوفة في C++ ❖ بإمكان الطالب التعرف على أنواع المصفوفات (مصفوفة أحادية البعد، ثنائية البعد، ❖ ان يتمكن الطالب من التفاعل مع المصفوفات من خلال عمليات الوصول والتعديل ❖ ان يتمكن الطالب من تعريف الدوال، تمرير المعاملات إليها، واسترجاع القيم من خلالها. ❖ ان يتمكن الطالب من معرفة الفرق بين الدوال التي ترجع قيمة وتلك التي لا ترجع قيمة) الدوال. (void)	الأهداف السلوكية او مخرجات التعلم:
❖ فهم طريقة تعريف المصفوفات والدوال في C++ ❖ القدرة على كتابة برامج تتضمن عمليات على المصفوفات. ❖ استخدام الدوال لتقسيم البرنامج إلى وحدات صغيرة تسهل الفهم والتطوير. ❖ تطبيق المفاهيم لتطوير برامج أكثر تنظيمًا وكفاءة.	استراتيجيات التيسير المستخدمة
التعلم التفاعلي- العرض المرئي (الشرائح التقديمية)- التطبيق العملي- التشجيع على التعاون- تعزيز التفكير النقدي- توفير موارد إضافية(فيديوهات, مواقع تعليمية...).	المهارات المكتسبة
● القدرة على تعريف وإنشاء مصفوفات من أنواع بيانات مختلفة في C++ ● التمكن من الوصول إلى العناصر داخل المصفوفة باستخدام الفهارس ● استخدام الحلقات مثل for و while للتكرار عبر المصفوفات. ● القدرة على تعريف دالة بأسمائها ومعاملاتها والقيم التي ترجعها. ● تعلم كيفية تمرير المعاملات إلى الدوال بالمرجعية أو بالقيمة. ● فهم كيفية إنشاء واستخدام الدوال من النوع void التي لا ترجع قيمة. ● تعلم كيفية إنشاء دوال ترجع قيمة وتحقيق الاستفادة منها في البرمجيات.	طرق القياس المعتمدة
الاختبارات القصيرة - المشاركة في الأنشطة الصفية- المشاريع العملية- التقويم الذاتي- المناقشات الصفية- التمارين العملية- واجبات منزلية.	

1. الاسئلة القبليه:

- ❖ Write C++ program to read (4*4) 2D array, then find the summation of the array elements
 - ❖ Write C++ program to read 3 numbers and print it in reverse order
 - ❖ Write C++ program to convert 2D-array into 1D-array.
 - ❖ write a program using a function to calculate the average of two numbers entered by the user in the main program
- اكتب برنامج باستخدام دالة لحساب معدل رقمين أدخلهما المستخدم في البرنامج الرئيسي

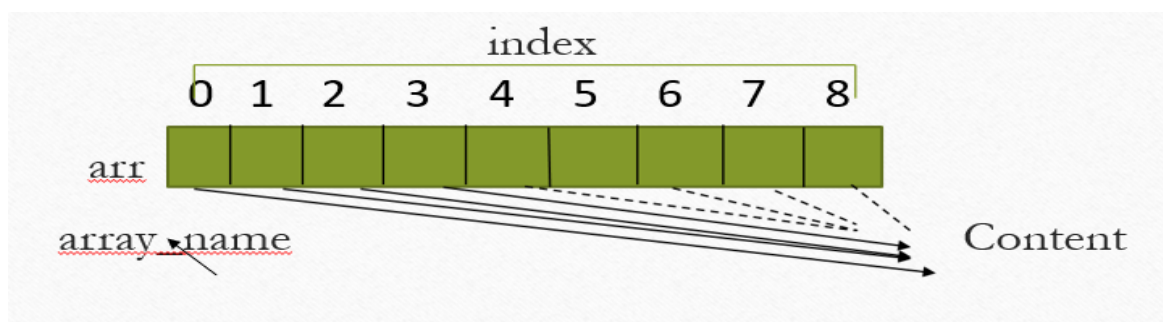
2. محتويات الفصل :

- تعريف المصفوفة في لغة ++C وفوائدها
- المصفوفة الأحادية
- One Dimensional Array
- الوصول لعناصر المصفوفة في ++C
- طريقة وضع قيم أولية لعناصر المصفوفة في ++C
- التعامل مع المصفوفة بواسطة حلقة التكرار في ++C
- المصفوفات الثنائية
- Two Dimensional array
- أنواع الدوال
- امثلة وتطبيق عملي

3. المحتوى العلمي

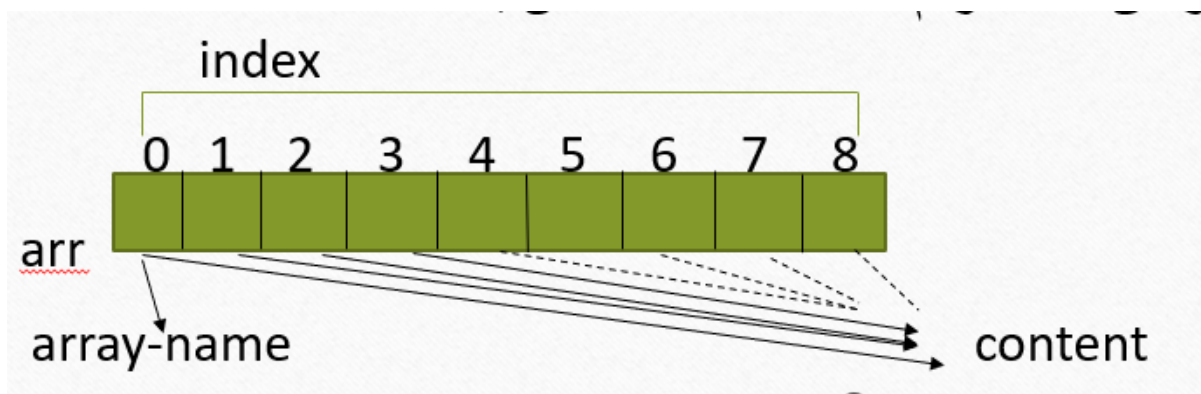
مفهوم المصفوفات في البرمجة C++

- المصفوفة (Array) عبارة عن متغير واحد يتألف من عدة عناصر (Elements) من نفس النوع.
و كل عنصر في المصفوفة يمكن تخزين قيمة واحدة فيه.
- عناصر المصفوفة تتميز عن بعضها من خلال رقم محدد يعطى لكل عنصر يسمى index. أول عنصر في المصفوفة دائماً يكون رقمه 0.
- ملاحظة: أن عدد عناصر المصفوفة ثابت, أي بمجرد تحديد عناصر المصفوفة لا يمكن تغييره من جديد, علماً أننا نستطيع تغيير قيم هذه العناصر متى شئنا.



فوائد المصفوفات

- تقليل عدد المتغيرات المتشابهة, فمثلاً إذا كنا نريد تعريف 10 متغيرات نوعهم int نقوم بتعريف مصفوفة واحدة تتألف من 10 عناصر من نوع int.
- التعامل مع الكود يصبح أسهل, لأنك إذا قمت بتخزين المعلومات داخل مصفوفة, تستطيع تعديلهم, مقارنتهم أو جلبهم كلهم دفعة واحدة بكود صغير جداً باستخدام حلقة. تستطيع الوصول لأي عنصر من خلال رقم الـ index الخاص به.



المصفوفة في C++

هناك ثلاث طرق يمكننا اتباعها لتعريف مصفوفة (Declare Array) جديدة سنتعرف عليها تباعاً:

- الأسلوب الأول: يستخدم لتعريف مصفوفة مع تحديد عدد عناصرها
`datatype arrayName[size];`
- الأسلوب الثاني يستخدم لتعريف مصفوفة مع تحديد قيمها الأولية
`datatype arrayName[] = {value1, value2, ..};`
- الأسلوب الثالث يستخدم لتعريف مصفوفة مع تحديد عدد عناصرها وقيمة بعض عناصرها
`datatype arrayName[size] = {value1, value2, ..};`

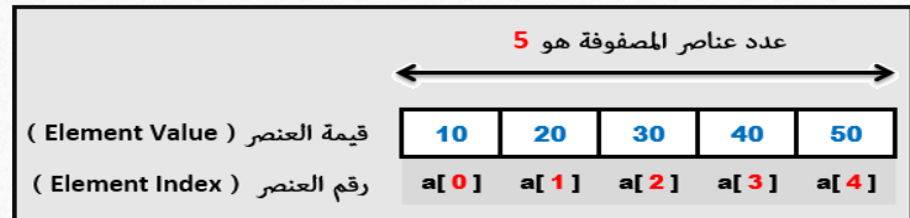
- **datatype**: هو نوع القيم التي يمكن تخزينها في عناصر المصفوفة.
- **size**: هو عدد عناصر المصفوفة.
- **arrayName**: هو اسم المصفوفة.
- **[]**: هذا الرمز يمثل من كم عدد تتألف المصفوفة.
- أمثلة حول طريقة تعريف مصفوفة أحادية (One Dimensional Array)
- هنا قمنا بتعريف مصفوفة ذات بعد واحد اسمها x نوعها int تتألف من 5 عناصر. `int x[5];`
- هنا قمنا بتعريف مصفوفة ذات بعد واحد اسمها x نوعها int ووضعنا فيها 6 عناصر, و هذا يعني أن عدد عناصرها أصبح 6 لأننا لم نحدد عدد عناصرها.
- `int x[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6}`
- هنا قمنا بتعريف مصفوفة ذات بعد واحد اسمها x ونوعها int تتألف من 5 عناصر, و قمنا بوضع قيم أولية في أول 3 عناصر فيها.

`int x[5] = {1, 2, 3};`

فوائد المصفوفات

- لنفترض الآن أننا قمنا بتعريف مصفوفة نوعها `int`
- اسمها `a` وتتألف من 5 عناصر.
-
- يمكنك تصور شكل المصفوفة `a` في الذاكرة كالتالي.

`int a[] = { 10, 20, 30, 40, 50 };`



- بما أن المصفوفة تتألف من 5 عناصر, تم إعطاء العناصر أرقام `indexes` بالترتيب من 0 إلى 4.
- إذاً هنا أصبح عدد عناصر المصفوفة يساوي 5 و هو ثابت لا يمكن تغييره لاحقاً في الكود. و للوصول لقيمة أي عنصر نستخدم `index` العنصر الذي تم إعطاؤه له

Example 1:

في المثال التالي, قمنا بتعريف مصفوفة, ثم غيرنا قيمة العنصر الأول والعنصر الأخير فيها, و من ثم عرضنا قيمة جميع العناصر.

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    // قمنا بتعريف مصفوفة تتألف من 5 عناصر
    int arr[]={10,20,30,40,50};
    // قمنا بتغيير قيمة العنصر الأول والعنصر الأخير في المصفوفة
    arr[0]=1;
    arr[4]=7;
    // قمنا بعرض قيم جميع عناصر المصفوفة
    cout<<"arr[0]="<<arr[0]<<endl;
    cout<<"arr[1]="<<arr[1]<<endl;
    cout<<"arr[2]="<<arr[2]<<endl;
    cout<<"arr[3]="<<arr[3]<<endl;
    cout<<"arr[4]="<<arr[4]<<endl;
}
```

```
arr[0]=1
arr[1]=20
arr[2]=30
arr[3]=40
arr[4]=7
Press any key to continue
```

Example 2:-

في المثال التالي قمنا بوضع القيمة 0 كقيمة أولية لجميع عناصر المصفوفة, ثم قمنا بعرض قيمها.

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[5]={0};
    cout<<"a[0]="<<a[0]<<endl;
    cout<<"a[1]="<<a[1]<<endl;
    cout<<"a[2]="<<a[2]<<endl;
    cout<<"a[3]="<<a[3]<<endl;
    cout<<"a[4]="<<a[4]<<endl;
}
```

```
a[0]=0
a[1]=0
a[2]=0
a[3]=0
a[4]=0
Press any key to continue
```

طريقة وضع قيم أولية لعناصر المصفوفة في C++

- عند إنشاء مصفوفة جديدة وتحديد عدد عناصرها وبدون إعطائها قيم أولية, سوف نجد قيم غريبة في بعض عناصرها (قيم عشوائية).
سبب ذلك أن هذه القيم كانت موجودة مسبقاً في الذاكرة.
 - لذا في حال إنشاء مصفوفة جديدة مع حذف أي قيم عشوائية قد تكون موجودة فيها, يجب أن نقوم بإدخال القيمة الأولية التي نريد وضعها لعناصر المصفوفة لحظة إنشائها.
- في المثال التالي, قمنا بتعريف مصفوفة تتألف من 5 عناصر و لم نعطيها قيم أولية, ثم قمنا بعرض القيم الافتراضية الموجودة فيها.

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[5];
    cout<<"a[0]="<<a[0]<<endl;
    cout<<"a[1]="<<a[1]<<endl;
    cout<<"a[2]="<<a[2]<<endl;
    cout<<"a[3]="<<a[3]<<endl;
    cout<<"a[4]="<<a[4]<<endl;
}
```

```
a[0]=-858993460
a[1]=-858993460
a[2]=-858993460
a[3]=-858993460
a[4]=-858993460
Press any key to continue
```


طريقة معرفة عدد عناصر المصفوفة في C++

- إذا أردت معرفة عدد عناصر أي مصفوفة, يمكنك الحصول عليه من خلال قسمة حجم المصفوفة, على حجم أول عنصر فيها.

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[]={7,4,5,6,7,3,2,1,9,7};
    cout<<"size of array a:"<<sizeof(a)<<endl;
    cout<<"size of a[0]:"<<sizeof(a[0])<<endl;
    int n = sizeof(a) / sizeof(a[0]);
    cout<<"number of element array="<<n<<endl;
}
```

```
size of array a:40
size of a[0]:4
number of element array=10
Press any key to continue
```

التعامل مع المصفوفة بواسطة حلقة التكرار في C++

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[4];
    for(int i=0;i<4;i++)
        cin>>a[i];
}
```

```
7
8
9
5
Press any key to continue
```

- قراءة عناصر مصفوفة من لوحة المفاتيح:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int num[5];
    for(int i=0;i<=4;i++)
        cin>>num[i];
}
```

```
5
7
6
9
3
Press any key to continue
```

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[4];
    for(int i=0;i<4;i++)
        cout<<"a[i]"<<a[i]<<endl;
}
```

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[4];
    for(int i=0;i<4;i++)
        cin>>a[i];
    for(i=0;i<4;i++)
        cout<<"a[i]"<<a[i]<<endl;
}
```

- طباعة عناصر مصفوفة على الشاشة

```
6
7
8
9
a[i]=6
a[i]=7
a[i]=8
a[i]=9
Press any key to continue
```

طريقة ثانية لطباعة قيم المصفوفة باستخدام الـ for loop

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    // قمنا بتعريف مصفوفة تتكون من 4 عناصر
    int arr[4]={10,20,30,40};
    // قمنا بتغيير قيمة العنصر الاول والعنصر الاخير من المصفوفة
    arr[0]=1;
    arr[3]=7;
    // قمنا بطباعة عناصر المصفوفة
    for(int i=0;i<4;i++)
        cout<<"arr[i]="<<arr[i]<<endl;
}
```

```
arr[i]=1
arr[i]=20
arr[i]=30
arr[i]=7
Press any key to continue
```

Example 1: write c++ program to display 2nd and 5th elements of array distance
اكتب برنامج بلغة C++ لعرض قيمة العنصر الثاني وقيمة العنصر الخامس من المصفوفة

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    double distance[]={23.14,70.52,104.08,468.78,6.28};
    cout<<"2nd element is:"<<distance[1]<<endl;
    cout<<"5th element is:"<<distance[4]<<endl;
}
```

```
2nd element is:70.52
5th element is:6.28
Press any key to continue
```

Example 2: write c++ program to read 5 numbers and print it in reverse order:
اكتب برنامج بلغة C++ لقراءة 5 ارقام وطباعتها بترتيب معكوس

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[5];
    cout<<"Enter 5 numbers \n";
    for(int i=0;i<5;i++)
    {
        cout<<i<<": ";
        cin>>a[i];
    }
    cout<<"The reverse order is: \n";
    for(i=4;i>=0;i--)
        cout<<i<<": "<<a[i]<<endl;
}
```

```
Enter 5 numbers
0:8
1:5
2:9
3:4
4:7
The reverse order is:
4:7
3:4
2:9
1:5
0:8
Press any key to continue
```


Example 3: write c++ program to find the summation of array elements:

اكتب برنامج بلغة C++ لايجاد مجموع عناصر مصفوفة

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int const l=10;
    int a[l];
    int sum=0;
    cout<<"Enter 10 numbers \n";
    for(int i=0;i<10;i++)
    {
        cout<<"Enter value "<<i<<": ";
        cin>>a[i];
        sum=sum+a[i];
    }
    cout<<"sum is "<<sum<<endl;
}
```

```
Enter 10 numbers
Enter value 0: 10
Enter value 1: 8
Enter value 2: 9
Enter value 3: 3
Enter value 4: 2
Enter value 5: 1
Enter value 6: 7
Enter value 7: 6
Enter value 8: 5
Enter value 9: 4
sum is 55
Press any key to continue
```

Example 4: write c++ program to find the minimum value in array of 8 numbers:

اكتب برنامج بلغة C++ لايجاد اقل قيمة في مصفوفة عدد عناصرها 8

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int n=8; int a[]={18,25,36,44,12,60,75,89};
    int min=a[0];
    for(int i=0;i<n;i++)
    if(a[i]<min)
        min=a[i];
    cout<<"The minimum number in array is "<<min<<endl;
}
```

```
The minimum number in array is 12
Press any key to continue
```

المصفوفات الثنائية الابعاد array of two dimension

- المصفوفة ثنائية البعد : هي عبارة متغير واحد يتألف من عدة عناصر من نفس النوع وكل عنصر في المصفوفة يمكن تخزين قيمة واحدة من نفس النوع وعناصر المصفوفة تتميز عن بعضها من خلال رقم محدد يعطى لكل عنصر يسمى index اول عنصر في المصفوفة تبدأ بالرقم 0,0 .
- طريقة تعريف مصفوفة ثنائية
- Data type Array-name [row-size][col-size];
- Data type : نوع المصفوفة الثنائية
- Array-name : اسم المصفوفة الثنائية
- Row-size : حجم او عدد عناصر الصف
- Col-size : حجم او عدد عناصر العمود

Examples: `int a[10][10];`
`int num[3][4];`

		col			
		0	1	2	3
row	0	0,0	0,1	0,2	0,3
	1	1,0	1,1	1,2	1,3
	2	2,0	2,1	2,2	2,3

index

0,0
0,1
0,2
0,3
1,0
1,1
1,2
1,3
2,0
2,1
2,2
2,3

2- Initializing 2D-Array Elements:

`a[2][3] = { {1,2,3}, {4,5,6} }`

1	2	3
4	5	6

وضع القيم في المصفوفة الثنائية الابعاد

Read\Write\Process Array Elements

Example 1: Write c++ program to read 15 number, 5 numbers per row, then print them:

اكتب برنامج ++C لقراءة 15 رقمًا ، 5 أرقام في كل صف ، ثم اطبعها:

```
#include<iostream.h>
void main()
{ int a[3][5];
  int i,j;
  for( i=0; i<3; i++ )
  for( j=0; j<5; j++ )
  cin>>a[i][j];
  for( i=0; i<3; i++ )
  {
  for( j=0; j<5; j++ )
  cout<<a[i][j];
  cout<<endl;
  } }
```

```
2
3
4
6
7
6
8
8
5
4
5
9
3
2
7
8
23467
68045
93278
Press any key to continue
```

Example 2: Write C++ program to read (4*4) 2D array, then find the summation of the array elements, finally print these element.

اكتب برنامج C++ لقراءة مصفوفة ثنائية الأبعاد (4 * 4) ، ثم اوجد مجموع عناصر المصفوفة، وأخيراً اطبع هذه العناصر.

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[4][4],i,j,sum=0;
    for(i=0;i<4;i++)
    for(j=0;j<4;j++)
    cin>>a[i][j];
    for(i=0;i<4;i++)
    for(j=0;j<4;j++)
    sum+=a[i][j];
    cout<<"sum="<<sum<<endl;
    for(i=0;i<4;i++)
    {
        for(j=0;j<4;j++)
        cout<<a[i][j];
        cout<<endl;
    }
}
```



Example 3: Write C++ program to read 3*4 2D array then find the summation of each

row.

اكتب برنامج بلغة C++ لقراءة مصفوفة ثنائية بأبعاد 4*3 ثم اوجد مجموع كل صف

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[3][4],i,j,sum;
    for( i=0; i<3; i++ )
    for( j=0; j<4; j++ )
    cin>>a[i][j];
    for( i=0; i<3; i++ )
    {
        sum=0;
        for( j=0; j<4; j++ )
        sum+=a[i][j];
        cout<<"sum="<<sum<<endl;
    }
    for( i=0; i<3; i++ )
    {
        for( j=0; j<4; j++ )
        cout<<a[i][j];
        cout<<endl;
    }
}
```



Example 4: write C++ program to read 3*4 2D array, then replace each value equal 5 with 0

اكتب برنامج بلغة C++ لقراءة مصفوفة ثنائية الابعاد (4*3) ثم استبدل كل قيمة تساوي 5 بـ 0

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[3][4], i, j;
    for( i=0; i<3; i++)
    for( j=0; j<4; j++)
    cin>>a[i][j];
    for( i=0; i<3; i++)
    for( j=0; j<4; j++)
    if(a[i][j]==5)
    a[i][j]=0;
    for( i=0; i<3; i++)
    {
        for( j=0; j<4; j++)
        cout<<a[i][j];
        cout<<endl;
    }
}
```

```
1
2
3
4
5
3
2
1
5
3
4
5
1234
0321
0340
Press any key to continue
```

Example 5: Write C++ program to addition two 3*4 arrays.

اكتب برنامج بلغة C++ لاضافة (مجموع) مصفوفتين بالابعاد (4*3)

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[3][4], b[3][4], c[3][4];
    int i, j;
    cout<<"enter element of array a \n";
    for( i=0; i<3; i++)
    for( j=0; j<4; j++)
    cin>>a[i][j];
    cout<<"enter element of array b \n";
    for( i=0; i<3; i++)
    for( j=0; j<4; j++)
    cin>>b[i][j];
    for( i=0; i<3; i++)
    for( j=0; j<4; j++)
    c[i][j]=a[i][j]+b[i][j];
    cout<<"array c \n";
    for( i=0; i<3; i++)
    {
        for( j=0; j<4; j++)
        cout<<c[i][j]<<" ";
        cout<<endl;
    }
}
```

```
enter element of array a
1 2 3 4
1 2 3 4
1 2 3 4
enter element of array b
5 6 7 8
5 6 7 8
5 6 7 8
array c
6 8 10 12
6 8 10 12
6 8 10 12
Press any key to continue
```

Example 6 : Write C++ program to convert 2D-array into 1D-array.

اكتب برنامج بلغة C++ لتحويل مصفوفة ثنائية الابعاد الى مصفوفة أحادية الابعاد

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[3][4], b[12];
    int i,j,k=0;
    // قراءة مصفوفة ثنائية الابعاد
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=0;j<4;j++)
            cin>>a[i][j];
    // طباعة مصفوفة ثنائية الابعاد
    for(i=0;i<3;i++)
    {
        for(j=0;j<4;j++)
            cout<<a[i][j]<<" ";
        cout<<endl;
    }
    // تحويل مصفوفة ثنائية الابعاد الى مصفوفة أحادية البعد
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=0;j<4;j++)
        {
            b[k]=a[i][j];
            k++;
        }
    // طباعة مصفوفة أحادية البعد
    for(i=0;i<k;i++)
        cout<<b[i]<<" ";
        cout<<endl;
}
```

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3
1 2 3 4
5 6 7 8
9 1 2 3
1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3
Press any key to continue
```

Example 7: Write C++ program to replace each element in the main diameter (diagonal) with zero.

اكتب برنامج بلغة C++ ليحل محل كل قيمة في القطر الرئيسي بالقيمة 0

```
#include<iostream.h>
void main ( )
{
    int a [ 3 ] [ 3 ];
    int i , j;
    for ( i = 0 ; i < 3 ; i++ )
        for ( j = 0 ; j < 3 ; j++ )
            cin >> a [ i ] [ j ];
    for ( i = 0 ; i < 3 ; i++ )
        for ( j = 0 ; j < 3 ; j++ )
            if ( i == j ) a [ i ] [ j ] = 0;
    for ( i = 0 ; i < 3 ; i++ )
    {
        for ( j = 0 ; j < 3 ; j++ )
            cout << a [ i ] [ j ];
        cout << endl;
    }
}
```

0,0		
	1,1	
		2,2

$i = j$

كيفية طباعة او اجراء عمليات حسابية على عناصر مصفوفة ثنائية مربعة (عدد الصفوف=عدد الاعمدة)

1- عناصر القطر الرئيسي $i=j$

2- عناصر القطر الثانوي $i+j=n-1$

3- عناصر فوق القطر الرئيسي $i>j$

4- عناصر تحت القطر الرئيسي $i<j$

0,0	0,1	0,2
1,0	1,1	1,2
2,0	2,1	2,2

$i=j$

0,0	0,1	0,2
1,0	1,1	1,2
2,0	2,1	2,2

$i+j=n-1$

0,0	0,1	0,2
1,0	1,1	1,2
2,0	2,1	2,2

$i>j$

0,0	0,1	0,2
1,0	1,1	1,2
2,0	2,1	2,2

$i<j$

$i+j=n-1$
 $0+0=3-1$
 $0+1=3-1$
 $0+2=3-1 \leftarrow$
 $1+0=3-1$
 $1+1=3-1 \leftarrow$
 $1+2=3-1$
 $2+0=3-1 \leftarrow$
 $2+1=3-1$
 $2+2=3-1$

Example 8: Write C++ program to print the square root of an array.

اكتب برنامج بلغة C++ لطباعة الجذر التربيعي لمصفوفة

```
#include<iostream.h>
#include<math.h>
void main()
{
    int a[3][3]; double b[3][3];
    int i,j;
    // قراءة مصفوفة ثنائية الابعاد
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=0;j<3;j++)
            cin>>a[i][j];
    // حساب الجذر التربيعي لكل قيمة في المصفوفة
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=0;j<3;j++)
            b[i][j]=sqrt(a[i][j]);
    // طباعة المصفوفة الخاصة بناتج حساب الجذر التربيعي
    for(i=0;i<3;i++)
    {
        for(j=0;j<3;j++)
            cout<<b[i][j]<<" ";
        cout<<endl;
    }
}
```

```
4 9 16 25 36 49 64 81 16
2 3 4
5 6 7
8 9 4
Press any key to continue
```


Example 9: Write C++ program to read (3*3) 2D array, then find the summation of the main diagonal and its secondary diagonal of the array elements, finally print these elements:

```
#include<iostream.h>
void main()
{
    int a[3][3],i,j,x=0,y=0;
    for( i=0; i<3; i++ )
    for( j=0; j<3; j++ )
    cin>>a[i][j];

    for( i=0; i<3; i++ )
    for( j=0; j<3; j++ )
    if(i==j)
    x=x+a[i][j];
    cout<<"x="<<x<<endl;

    for( i=0; i<3; i++ )
    for( j=0; j<3; j++ )
    if(i+j==3-1)
    y=y+a[i][j];
    cout<<"y="<<y<<endl;
}
```

```
1 2 3
8 3 4
9 2 7
x=11
y=15
Press any key to continue
```

الدوال Functions

Functions (الوظيفة او دالة)

الدوال:- هي عبارة عن مجموعة جمل او تعليمات ذات كيان خاص للقيام بعمل معين او هي عبارة عن برنامج فرعي يؤدي مهمة معينة مكتملة للمهمة التي يؤديها البرنامج الرئيسي (main program) .

أظهرت التجربة ان افضل طريقة لتطوير وصيانة برنامج الكتروني هو انشائه من أجزاء صغيرة او (وحدات) والوحدات في لغة C++ تسمى **function** او الدالة او الوظيفة وهذه الوظائف او الدوال مفيدة جدا لقراءة وكتابة وتصحيح وتعديل البرامج المعقدة. ويمكن ايضا دمجها بسهولة في البرنامج الرئيسي. في لغة C++ تعد الـ **main()** نفسها دالة تعني ان الدالة الرئيسية هي استدعاء دوال أخرى لاداء مهام مختلفة.

المزايا الرئيسية لاستخدام الدالة:

- 1- من السهل كتابة دالة صغيرة صحيحة.
- 2- من السهل قراءة وكتابة وتصحيح الدالة.
- 3- سهولة الحفاظ على هذه الدالة او تعديلها
- 4- تمثل الدوال الصغيرة الى انها ذاتية التوثيق وقابلة للقراءة بشكل كبير
- 5- يمكن استدعاء الدالة لعدد من المرات في أي مكان ذات متغيرات مختلفة

الصيغة العامة للدوال (Function)

Return-type function-name (parameter1, parameter2.....)

{

(Body of function)

Statement1;

Statement2;

:

Statement n

(Return some thing)

}

- **Return-type :-** نحدد بها نوع القيمة التي سوف ترجعها الدالة بعد ان يتم استدعائها من قبل البرنامج الرئيسي والايغاز الذي يرجع هذه القيمة هو return والذي يكون بالشكل التالي

Return(return value); •

- مع ملاحظة ان الدالة قد لا ترجع شيء لذلك يمكن تعريف الـ return-type بشكل void (خالي) وبذلك الدالة لا تحتوي على ايعاز الـ return.

- **Function-name :-** هو اسم الدالة التي بواسطتها يتم استدعاء الدالة داخل البرنامج الرئيسي على ان تكون بشروط الـ identifier name هو اسم عام مثل أسماء المتغيرات وأسماء الدوال.

- **Parameter-list :-** قائمة أسماء المتغيرات مع أنواعها هذه المتغيرات تجلب قيمها من البرنامج الرئيسي وتنقلها الى داخل الدالة ليتم التعامل معها مع ملاحظة ان يفصل بين المتغيرات فوارز وقد لا تعتمد الدالة على أي متغير عندها تكتب الاقواس فارغة

- قد يكون نوع الدالة هو int او float او char او void مما يعلم المترجم بعدم ارجاع أي قيمة الى الدالة او قد يتم الإعلان عنها على انها نوع

Void function-name(...)

Int function-name(...)

- يقال ان أي متغير يتم تعريفه في جسم الدالة يكون محليا (local) لتلك الدالة. وتعتبر المتغيرات الأخرى التي لم يتم الإعلان عنها كوسيطات او في جسم الدالة تسمى عام (global) وتعريفها خارج الدالة. مثال

Void square(int a, int b) → a,b are the formal argument •

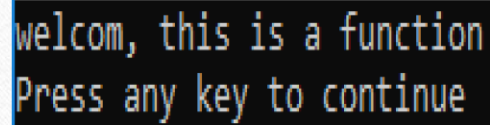
float output(void) → function without formal arguments •

أنواع الدوال type of user-defined function

1- دالة ليس لديها متغيرات parameter ولم ترجع قيمة

Example: Write a function that print a message “welcome, this is a function”

```
#include<iostream.h>
void fun_print()
{
    cout<<"welcom, this is a function"<<endl;
}
void main()
{
    fun_print();
}
```

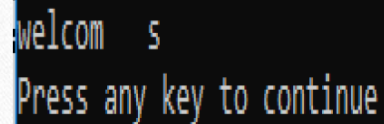


```
welcom, this is a function
Press any key to continue
```

2- دالة لها متغيرات parameter ولم ترجع قيمة

Example: write a function that take your name and print message “welcome”, your name”
عمل دالة لها متغير واحد ومن ثم تطبع الجملة التالية

```
#include<iostream.h>
void print_name(char name)
{
    cout<<"welcom  " <<name<<endl;
}
void main()
{
    char a='s';
    print_name(a);
}
```



```
welcom s
Press any key to continue
```

3- دالة لها متغيرات وترجع قيم.

Example: Write a program using functions to find the largest of two values and print the largest value.

```
#include<iostream.h>
int max(int a, int b)
{
    int c;
    if(a>b)
        c=a;
    else
        c=b;
    return(c);
}
void main()
{
    cout<< max(5,6)<<endl;
}
```

```
6
Press any key to continue
```

Example1:- write a program to calculate the squared value of a number passed from main function. use this function in a program to calculate the squares of numbers from 1 to 10
اكتب برنامج لحساب القيمة التربيعية لرقم تم معالجته من الوظيفة الرئيسية. استخدم هذه الوظيفة في برنامج لحساب مربعات الأرقام من 1 إلى 10

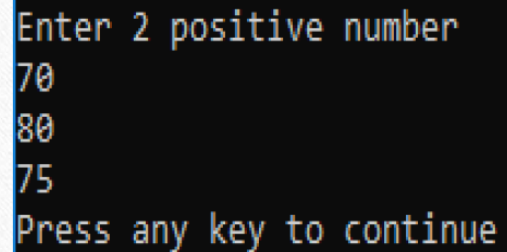
```
#include<iostream.h>
int square(int y)
{
    int z;
    z=y*y;
    return(z);
}
void main()
{
    int x;
    for(x=1;x<=10;x++)
        cout<<x<<" "<<square(x)<<endl;
}
```

```
1 1
2 4
3 9
4 16
5 25
6 36
7 49
8 64
9 81
10 100
Press any key to continue
```


Example2: write a program using a function to calculate the average of two numbers entered by the user in the main program

اكتب برنامج باستخدام دالة لحساب معدل رقمين أدخلهما المستخدم في البرنامج الرئيسي

```
#include<iostream.h>
float aver(int x1 , int x2)
{
    float z;
    z=(x1+x2)/2.0;
    return(z);
}
void main()
{
    float x;
    int num1,num2;
    cout<<"Enter 2 positive number\n";
    cin>>num1>>num2;
    x=aver(num1,num2);
    cout<<x<<endl;
}
```



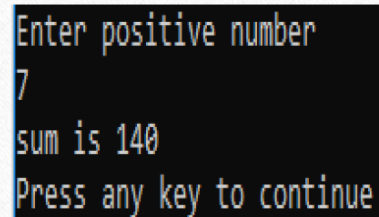
```
Enter 2 positive number
70
80
75
Press any key to continue
```

Example3: write a program using a function to find the summation of the following series:

$$\sum_{i=1}^n i^2 = 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2$$

اكتب برنامج باستخدام الدوال لإيجاد مجموع هذه السلسلة التالية

```
#include<iostream.h>
int summation(int x)
{
    int i=1, sum=0;
    while(i<=x)
    {
        sum+=i*i;
        i++;
    }
    return(sum);
}
void main()
{
    int x,y;
    cout<<"Enter positive number\n";
    cin>>x;
    y=summation(x);
    cout<<"sum is "<<y<<endl;
}
```



```
Enter positive number
7
sum is 140
Press any key to continue
```

Example4: write a function to find the largest integer among three integers entered by the user in the main function.

اكتب دالة لايجاد اكبر قيمة من بين ثلاث قيم صحيحة ادخلهما المستخدم في البرنامج الرئيسي

```
#include<iostream.h>
int max(int x1 , int x2 , int x3)
{
    int big;
    big=x1;
    if(x2>big)
        big=x2;
    if(x3>big)
        big=x3;
    return(big);
}
void main()
{
    int largest,x1,x2,x3;
    cout<<"Enter 3 integer number\n";
    cin>>x1>>x2>>x3;
    largest=max(x1,x2,x3);
    cout<<"the number is largest  "<<largest<<endl;
}
```

```
Enter 3 integer number
7
10
8
the number is largest 10
Press any key to continue
```

Example5: write a program using a function to find the equation of the following

$$Z=X^3 + Y^3/ K^3 +5/P^3$$

```
#include<iostream.h>
float power(int a)
{
    int p=1;
    for(int i=1;i<=3;i++)
        p=p*a;
    return(p);
}
void main()
{
    int x,y,k,p;
    float z=0;
    cin>>x>>y>>k>>p;
    z=((power(x) + power(y)) / power(k)) + (5/power(p));
    cout<<z<<endl;
}
```

```
6
5
8
9
0.672874
Press any key to continue
```

Example6: write a program to compute Z by using a function to compute the factorial and

pwer to the number $Z=\frac{1!}{X^1} - \frac{2!}{X^2} + \frac{3!}{X^3} - \frac{4!}{X^4} + \dots \frac{n!}{X^n}$

```
#include<iostream.h>
int fact(int a)
{
    int f=1;
    for(int i=1;i<=a;i++)
        f=f*i;
    return(f);
}
int power(int x , int y)
{
    int p=1;
    for(int j=1;j<=y;j++)
        p=p*x;
    return(p);
}
void main()
{
    int x,n,s=1;
    float z=0;
    cin>>x>>n;
    for(int y=1;y<=n;y++)
    {
        z=z+fact(y)/power(x,y)*s;
        s=s*(-1);
    }
    cout<<"z= " <<z<<endl;
}
```

```
2
7
z= 30
Press any key to continue
```

4. الأسئلة البعدية في نهاية الفصل:

- ❖ Write C++ program to read (3*3) 2D array, then find the summation of the array elements
- ❖ Write C++ program to print the reverse order of 3 numbers
- ❖ Write C++ program to convert 2D-array into 1D-array.
- ❖ write a program using a function to calculate the sum and average of two numbers entered by the user in the main program

• المصادر الأساسية :

[1cpp.pdf \(uotechnology.edu.iq\)](http://1cpp.pdf(uotechnology.edu.iq))

م.م/ بشار سعدون مهدي , البرمجة المهيكلية ++C , الجامعة التكنولوجية قسم علوم الحاسوب

• المصادر المقترحة: لا يوجد

- روابط مقترحة ذات صلة: مجموعة فيديوهات للمحاضرات المشروحة في هذا الكتاب.

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLnI1fRHezj5F8y024ulIKxV-DqdIyR4E6>