

المعهد التقني / كركوك

قسم التقنيات الميكانيكية

بجاقة خطة الدرس لمادة

الرسم الهندسي
للصف الأول

مدرس المادة
م.م محمد سلام طه

2024/2023

بسم الله الرحمن الرحيم

المادة : الرسم الهندسي
المرحلة: الأولى

النظام السنوي: 30 أسبوع

هيئة التعليم التقني
المعهد التقني / كركوك
قسم التقنيات الميكانيكية

ن	ع	مج
/	3	3

الهدف من تدريس المادة

سيكون المتعلم – بعد إنتهاء التدريس لهذه المادة – قادراً على:

1- تعريف الطالب بأهمية الرسم الهندسي وعلاقته بالمواد الهندسية الأخرى.

2- تطوير وتنمية قدرات الطالب العقلية والحركية في رسم الأشكال البسيطة والمعقدة وتوسيع أفاق تخيله للإشكال الهندسية والمجمعات للتعرف على مكوناتها وأجزائها وميكانيكية ومبدأ عملها.

3- تنظيم فكر الطالب لوضع استراتيجيات معينة ومتسلسلة لرسم وتجميع وتفكيك الأشكال الهندسية وأجزاء المكائن والمعدات.

إكساب الطالب المهارة في رسم الخطوط والإشكال الهندسية والأجسام (المنظور و المساقط).

الأسبوع الأول

الهدف من المادة

تعريف الطالب بأهمية الرسم الهندسي, أهمية استخدام الحاسوب لتنفيذ الرسم الهندسي, مقاسات لوحات الرسم القياسية, نبذة مختصرة عن برنامج الأوتوكاد.

أهمية الرسم الهندسي

الرسم الهندسي لغة عالمية يستخدمها المهندسين للتعبير عن جميع الأشكال الهندسية البسيطة والمعقدة رسم الأجزاء الظاهرية والمخفية بدلالة خطوط متفق عليها عالمياً.

أهمية استخدام الحاسوب لتنفيذ الرسم الهندسي:-

يمكن رسم الأشكال البسيطة والمعقدة باستخدام طريقة (أوتوكاد) لزيادة الدقة والسرعة والسهولة دون استخدام أدوات الرسم التقليدية في ذلك.

مقاسات لوحات الرسم القياسية:-

هناك مقاسات قياسية لورقة الرسم الهندسي سواء كان في استخدام الطريقة التقليدية أو الحاسوب ومنها

A4 (297 , 210)

A3 (420, 297)

A2 (594 ,420)

نبذة عن برنامج الأوتوكاد :-

عبارة عن برنامج جاهز ينصب على الحاسبة ويحتوي على أوامر و

إيعازات مختلفة من فتح ملفات سابق

الإنشاء أو البدء بملف جديد وكذلك يحتوي على أوامر عديدة لرسم الخطوط والأشكال الهندسية (مضلعات, دوائر وقطع ناقص) وطرق معالجة وتصحيح وتلوين

القسم : التقنيات الميكانيكية

المادة : الرسم الهندسي

الموضوع: أهمية استخدام الحاسوب في الرسم الهندسي

المرحلة : الأولى

الأسبوع: الأول

الزمن : ثلاث ساعات

الأهداف المحددة :

سيكون الطالب قادراً على أن :-

1- يتعرف على تشغيل الحاسوب .

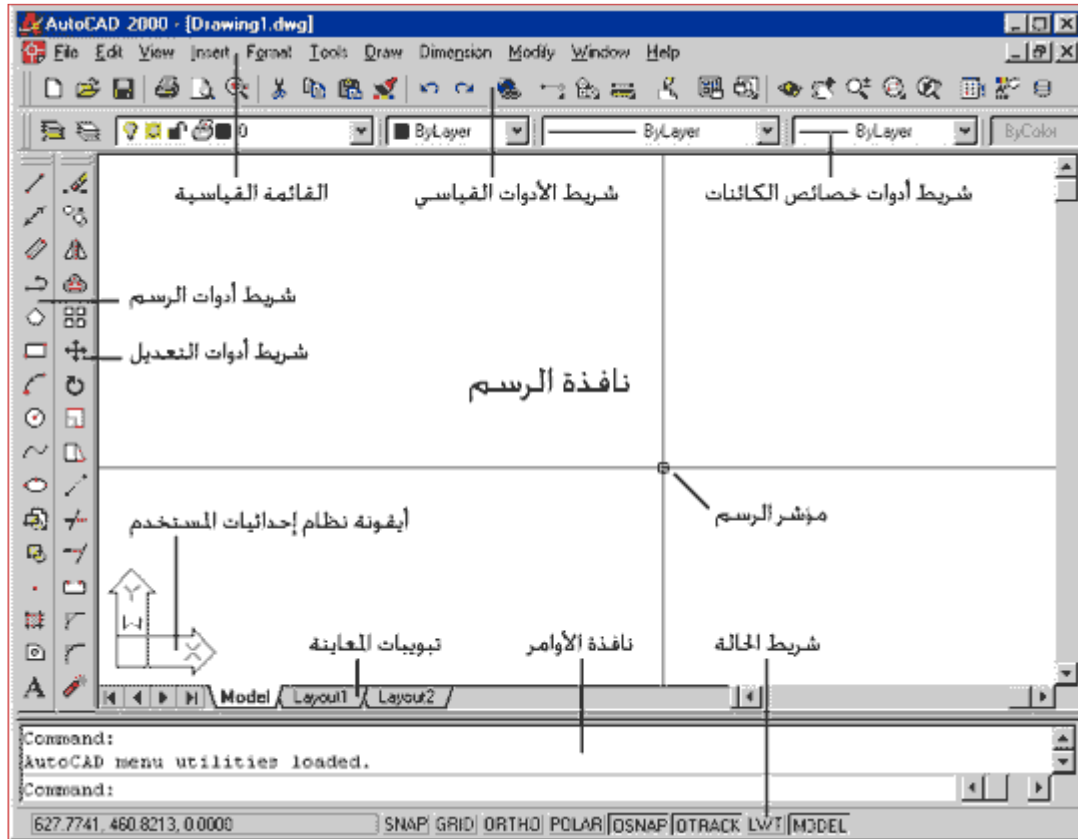
2- يتعرف على استخدامات الحاسوب .

الوقت	المرحلة	المحتوى	فعاليات التدريسي	فعاليات الطالب	الوسائل التعليمية
15 دقيقة	المقدمة	في بداية المحاضرة الأولى نتكلم عن فوائد الرسم الهندسي واستخداماتها .	محاضرة	يستمع	
60 دقيقة	شرح الدرس	ببرنامج الاوتوكاد. 1 نبذة عن برنامج الأوتوكاد :- عبارة عن برنامج جاهز ينصب على الحاسبة ويحتوي على أوامر وإيعازات مختلفة من فتح ملفات سابق الإنشاء أو البدء بملف جديد وكذلك يحتوي على أوامر عديدة لرسم الخطوط والأشكال الهندسية (مضلعات, دوائر وقطع ناقص) وطرق معالجة وتصحيح وتلوين الرسم و كل ما يخص الاوامر البدائية للرسم تطبيق ماتم شرحه	محاضرة	يستمع ويسال	جهاز العرض
60 دقيقة	التطبيق		محاضرة	تطبيق ويسال	جهاز العرض ١
15	التقييم				

الأسبوع الثاني

التهليى للرسم باستخدام الحاسوب

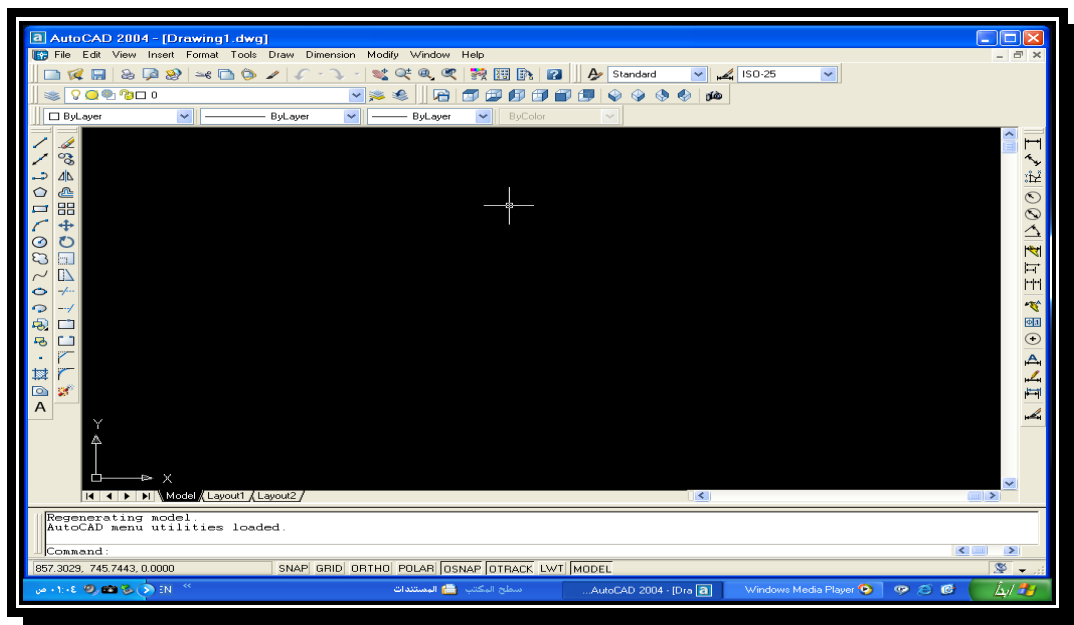
التعرف على شاشة الأوتوكاد



شرح مفصل لكل ما يخص الايكونات الموجودة على الشاشة

مقدمة واساسيات مهمة في برنامج

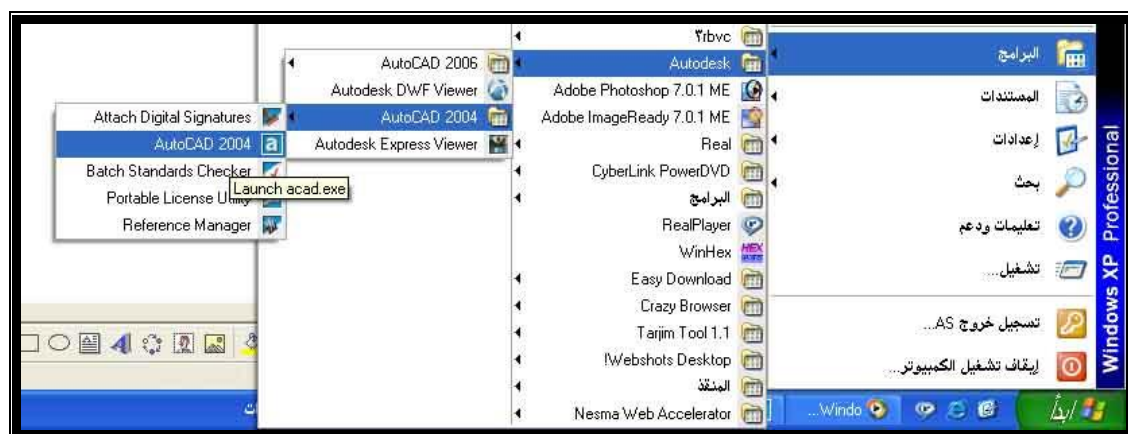
AotCAD 2004



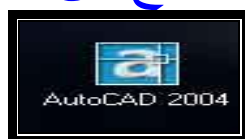
هذه هي الصفحة الرئيسية لبرنامج اتوكاد 2004 وهذا البرنامج مهم لعمل الرسومات الهندسية بكافة مجالاتها وسنتعرف على هذا البرنامج خطوة بخطوة انشاء الله تعالى

طرق تشغيل البرنامج

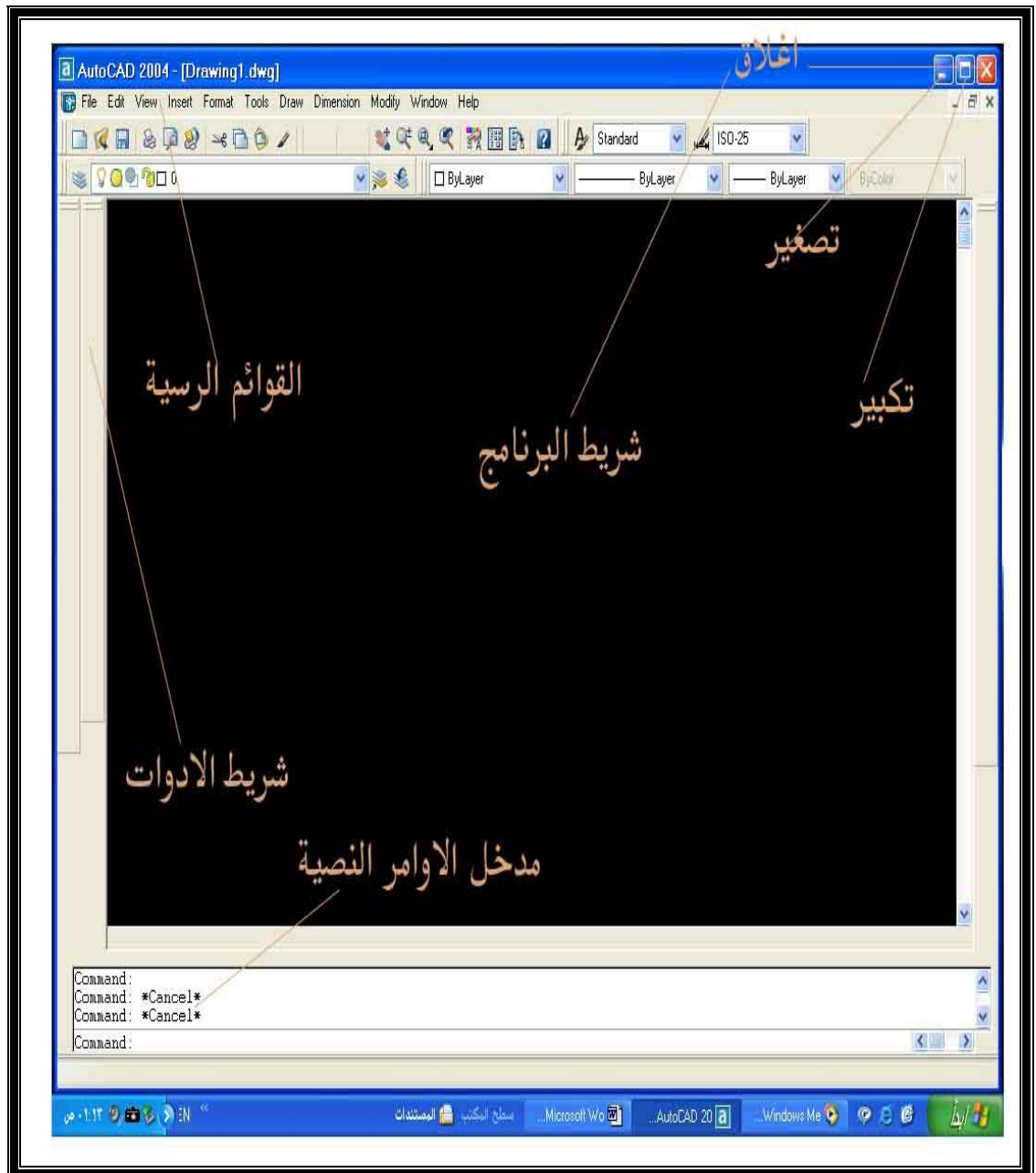
هناك طريقتين يمكنك من خلالها تشغيل برنامج AotCAD 2004
 من قائمة ابدأ البرامج Autodesk ← AotCAD 2004
 AotCAD 2004 ←



او من اختصار رمز البرنامج من سطح المكتب



بعد ماتفتح البرنامج تعرف على واجهة البرنامج

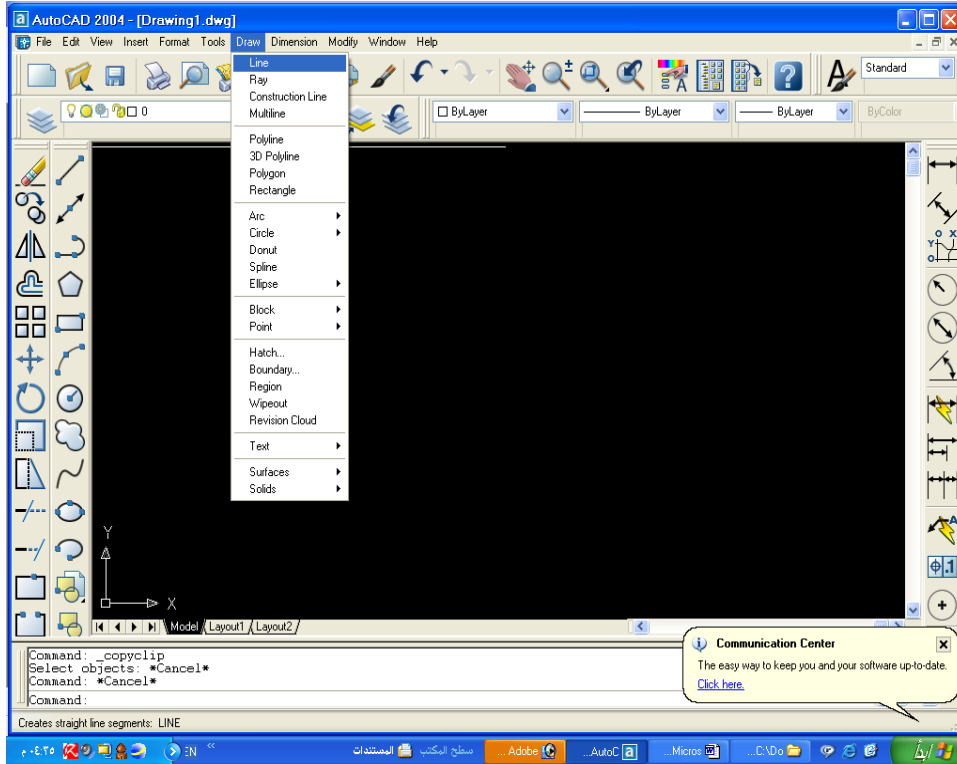


يفترض بعدما تعرفنا على واجهة البرنامج نتعرف على الازرار
المهم استخدام في هذا البرنامج

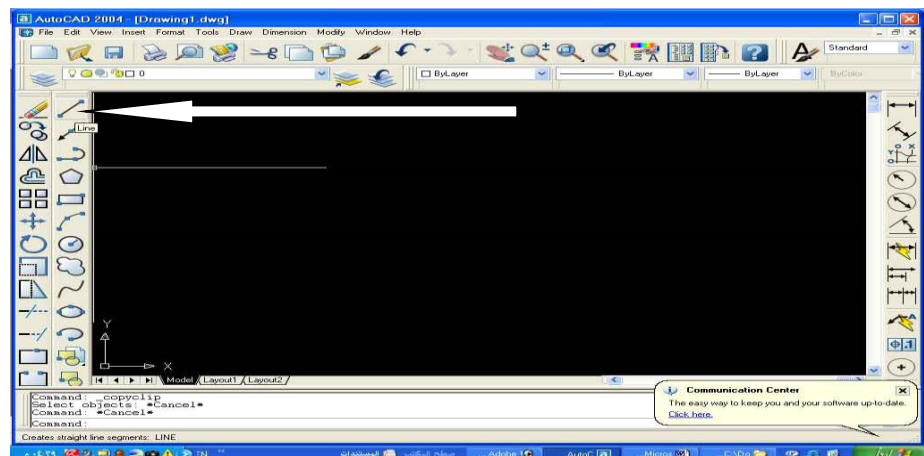
الزر	اسم الامر الذي يحويه	استخدامة
F8	Ortho	لاستقامة الخطوط
F7	Grid	الشبكة
F9	Snap	الاسناب
F3	Osnap	او سناب اوامر المساعد للرسم
F1	Help	للمساعدة
ESC	ESC	للهرب من الامر او انتهاء الامر
Delete	Delete	لمسح العناصر وهو مفتاح مختصر ويودي نفس الغرض الذي يوديه امر Erase

جميع هذه الازرار في لوحة المفاتيح

ثلاث طرق مهمة للاتيان بالامر
(1) من القوائم الراسية
مثلا امر line من قائمة draw



(2) من اشرطة الادوات (الايقونات) .
نختار مثلا الامر line من شريط الادوات



3)) من Command مدخل الاوامر النصية

وله طريقتين

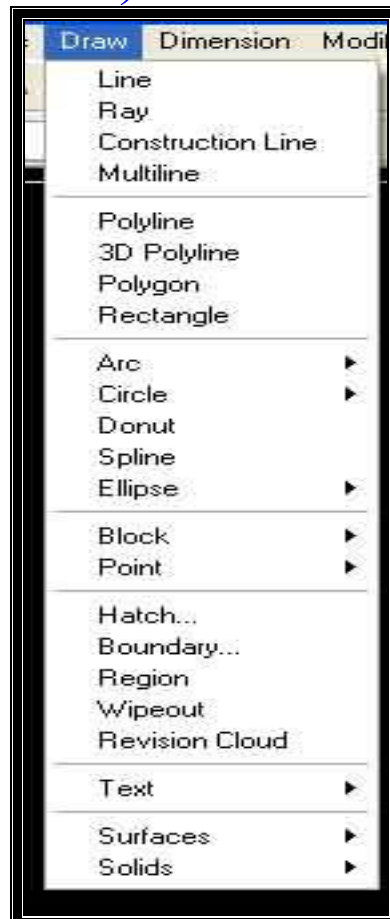
تكتب اسم الامر كامل line

تكتب اختصار امر line وهو L وتعرف اختصارات الاوامر

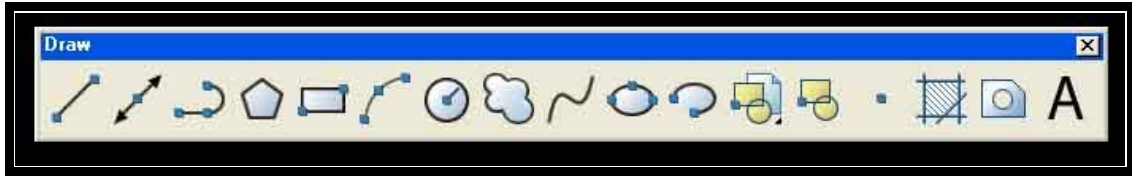
بمعرفة الحروف الكبتل في كل



نتعرف على قائمة درو (draw) الرسم



واختصار القائمة على الشاشة



شريط الادوات draw

نبدا باول امر في هذه القائمة وهو

line (1



فائدة

لرسم الخطوط الافقية والراسية والمائلة
طريقة استخدام

نضغط على الامر بزر الفارة الايسر ثم تاتي رسالة في الكومند

Specify first point

حدد نقطة اولى

نضغط في الشاشة السوداء ثم نحدد نقطة بزر الايسر

ثم تاتيكم رسالة تقول next point or (حدد النقطة التالية ثم تحدد

النقطة التالية باستخدام مقياس معين او بتحديد لها عشوائي وفي هذا

الامر نستخدم الزر F8

اذا اردنا استقامة الخطوط

construction line (2



فائدة

لرسم خطوط المحاور وهو مختلف عن امر line لان line له بداية وله نهاية اما هذا الامر فليس له بداية ولا نهاية

طريقة استخدامة

بعدما تدخل على هذا الامر تاتيكم رسالة

xline Specify a point or

حدد نقطة بعدها تحدد وترسم وغالبا يستخدم في رسم شبكة واذا اردنا

الخط راسي نضغط على اختصار كلمة Vertical (V) اما افقي

فنضغط على اختصار كلمة Horizontal (H) .

وبعد ما تعطية احد الحرفين تاتيكم رسالة

Specify through point حدد خلال النقطة

وبعد تحدد النقطة .

(3) امر polyline



فائدة :-

وهي الامر المتعدد حيث يمكنك من خلاله رسم خط ويتخلل الخط

قوس ورسم الخط بسماكة معينة

طريقة استخدامة

بعدما تدخل على هذا الامر تاتيكم رسالة

Specify start point (حدد نقطة بداية) تحدد نقطة بداية

بعدما تحدد نقطة البداية تاتيكم رسالة في

Specify next point or

[Arc/Halfwidth/Length/Undo/Width]

(حدد نقطة قادمة او تريد قوس او تريد التراجع او تريد سماكة الخط

إذا كنا نريد Arc نكتب اختصاره حرف A
أو إذا كنا نريد السماكة Width نضغط على حرف w وبعدها تاتيكم رسالة في

Specify starting width 0.0000 (حدد عرضا بادئا) تعطية
القيمة التي تريد وبعدها تضغط مفتاح الادخال ENTER وبعدها
تاتيكم رسالة في

Specify ending width (حدد نهاية العرض)
وتحدد اذا كنت تريده متغير او اذا كنت تريد مطابق للاول تضغط
المفتاح ENTER وبعدها ترسم الخطوط نفس امر line .

4)) امر polygon



فائدة :-

لرسم المضلعات الخمس ، المسدس ، المسبع ، المثلث ، الخ .

طريقة استخدامة

بعدما تدخل على هذا الامر تاتيكم رسالة

4 polygon Enter number of sides

(ادخل عدد اضلاع المضلع)

يعطيك البرنامج 4 اضلاع اذا كنت تريدها اضغط المفتاح ENTER

او ادخل الاضلاع التي تريد ثم اضغط ENTER

بعدها تاتيكم رسالة

Specify center of polygon or {Edge}

(حدد مركز المضلع او الحافة) بعدها تحدد مركز المضلع بعدها

تاتيكم رسالة

Enter an option {Inscribed in circle/Circumscribed
about circle} {I}:-

هل تريد المضلع محاط بدائرة اذا كنت تريد تضغط حرف C واذا ما
كنت تريد اضغط حرف I

بعدها تاتيک رسالة

Specify radius of circle

(حدد نصف القطر) تحدده ثم تضغط ENTER

ويعطيك بعدها المضلع

rectang ((5 امر



فائدة :-

لرسم شكل رباعي حاد الزوايا مشطوف الزوايا مستدير الزوايا
طريقة استخدام

بعدها تدخل على هذا الامر تاتيک رسالة

Specify first corner point or

{Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width}

{حدد نقطة اولى تحدد ثم يقول هل \ شطف \ ارتفاع \ تدوير \ عرض}

المهم الذي تحته خط

نرسم بزوايا قائمة حادة ندخل على الامر ثم نحدد نقطة في الشاشة ثم نضغط على @

باستخدام (SHIFT والرقم 2 في اعلى اليسار)

ثم ندخل العدد المطلوب في X مثلا 100 ثم نضغط حرف الواو وهو مايعني الفاصلة ,

ثم الارتفاع في Y مثلا 200 ثم نضغط المفتاح

ENTER

اما اذا كنا نريد الزاوية مشطوفة بعدها ندخل على الامر تواجهنا رسالة من ضمنها

الكلمة Chamfer مشطوف نكتب اختصار الكلمة C ثم ENTER وبعدها تاتيک

رسالة

Specify first chamfer distance for rectangles

0.0000

(حدد مسافة شطف للمستطيلات) تعطية قيمة الشطف ثم ENTER بعدها تاتيک

رسالة

Specify second chamfer distance for rectangles

(حدد مسافة شطف ثانية للمستطيلات) تحدد او تضغط ENTER اذا كنت تريد
مطابقة للاولى ثم تضغط ENTER وبعدها يرجعك على الامر كنك دخلته من جديد
تدخل المسافة في X و Y كما في الزاوية الحادة
والزاوية المقوسة (Fillet) نضغط على اختصارها F ثم نطبق نفس خطوات
chamfer
ملاحظة هامة

كل هذا الخطوات باستخدام المقاسات اما اذا تريد مقاسات في الزاوية الحادة ترسم
طوالي
اما في الشطف تدخل على الامر ثم chamfer ثم تعطية مقدار الشطف وتطبق نفس
الخطوات السابقة وبعدها يرجعك على بداية الامر ترسم في المنطقة السوداء
المخصصة للرسم متجاهلا الرسالة
وامر التقويس او التدوير نفس التطبيق في الامر chamfer
و Width تدخل عليه كما في الامر polyline .

(6) امر ARC



فائدة :-

لرسم الاقواس.

طريقة استخدام

بعدها تدخل على هذا الأمر تأتيك رسالة

arc Specify start point of arc or [Center]

(حدد نقطة بداية القوس أو المركز)

تحدد نقطة البداية تأتيك رسالة

[Specify second point of arc or [Center/End]

حدد نقطة تقوس ثانية أو مركز أو النهاية

تأتيك رسالة

Specify end point of arc

حدد نقطة أخيره من القوس .

((7) أمر circle



فائدة :-

لرسم الدوائر

طريقة استخدامة

بعدما تدخل على هذا الأمر تأتيك رسالة

circle Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr

(tan tan

حدد نقطة مركز الدائرة

تحدد النقطة بعدها تأتيك رسالة

Specify radius of circle or [Diameter]

حدد نصف القطر للدائرة او القطر

بعدها تحدد وترسم معك الدائرة

((8) امر ellipse



فائدة :-

لرسم القطع الناقصة (الشكل البيضاوي)

طريقة استخدامة

بعدما تدخل على هذا الأمر تأتيك رسالة

Specify axis endpoint of ellipse or [Arc/Center]

(حدد نقطة للشكل البيضاوي او قوس او المركز)

تحدد نقطة وتمشي باتجاه X ثم تعطية القيمة مثلا (100) ثم

تمشي في الاتجاه Y وتعطيه ربع القيمة المدخلة في Y

25 او العكس

make block ((9



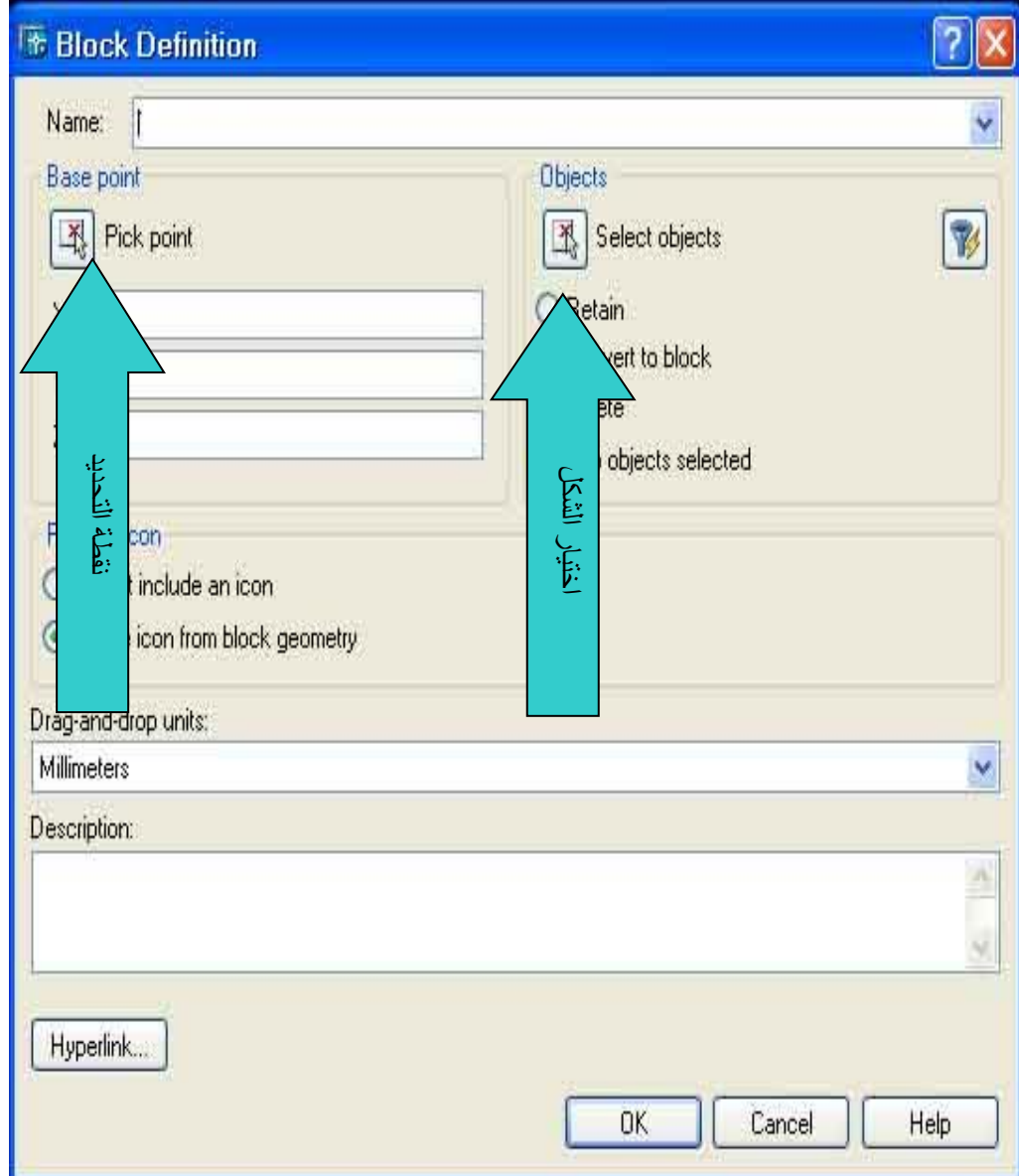
فائدة :-

المكتبة وهي دمج عدده عناصر او خطوط مع بعضها البعض
ونستفيد من هذا الامر في عمل كتل

طريقة استخدام

بعدها تدخل على هذا الأمر تأتيك مربع حوار

ادخال اسم الكتلة (البوك



اولا// ادخل اسم البلك
 ثانيا// حدد نقطة التحديد
 ثالثا// حدد الشكل المراد عمل الكتلة له (البلك)

10 ((امر WBLOCK
 فائدة :-

وهو امر حفظ ولكن بطريقة الضغط عمله زي عمل برنامج winzip
 وله فائدة انك تدرجه في أي ملف اخر لكي يساعد في انهاء الرسم في
 اسرع وقت

طريقة استخدامة

تضغط حرف W في لوحة المفاتيح ثم ينقل الى مربع حوار



اولا تختار الشكل

ثانيا تضغط على الزر الاسفل في اليمين ثم تحدد مكان الحفظ

ثالثا تضغط على ok

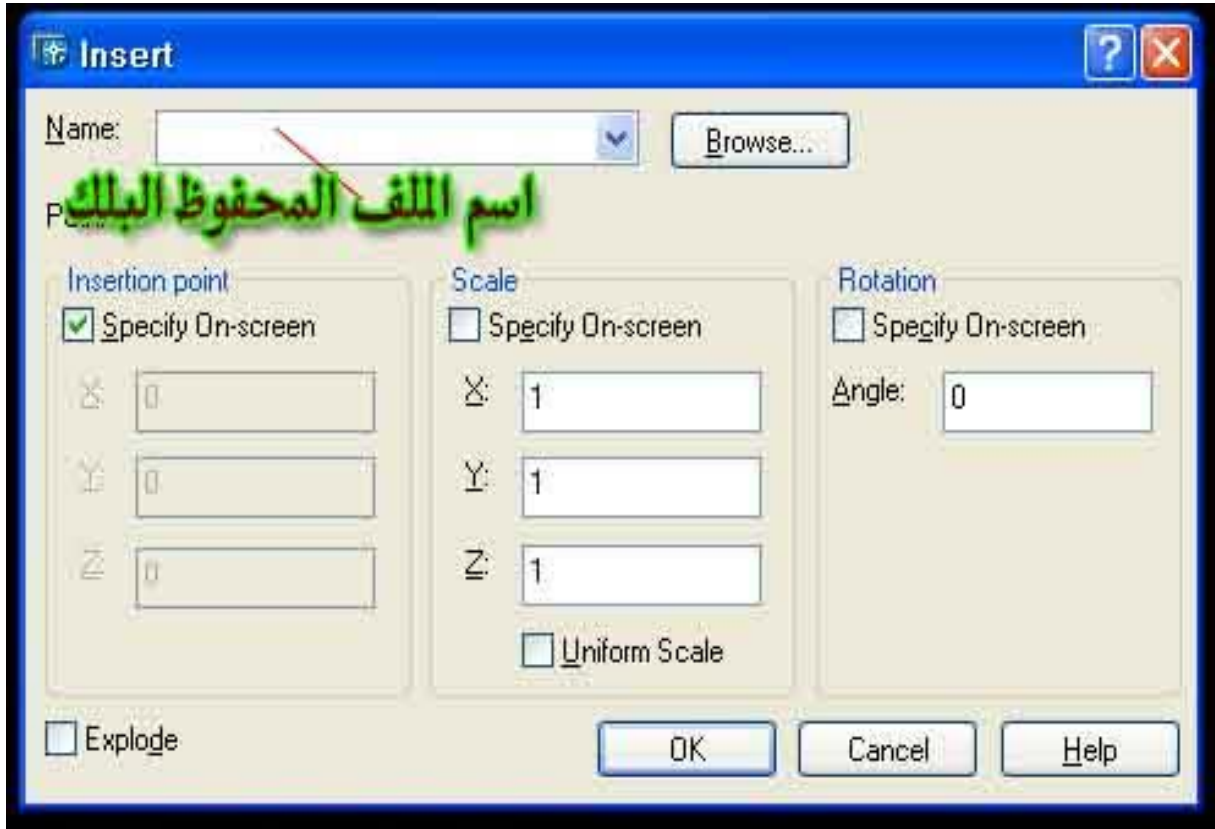
11)) امر insert block



فائدة :-

استدعاء بلك محفوظ

بالامر السابق يتم الحفظ وبهذا الامر يتم استدعاء العناصر المحفوظة



طريقة استخدام

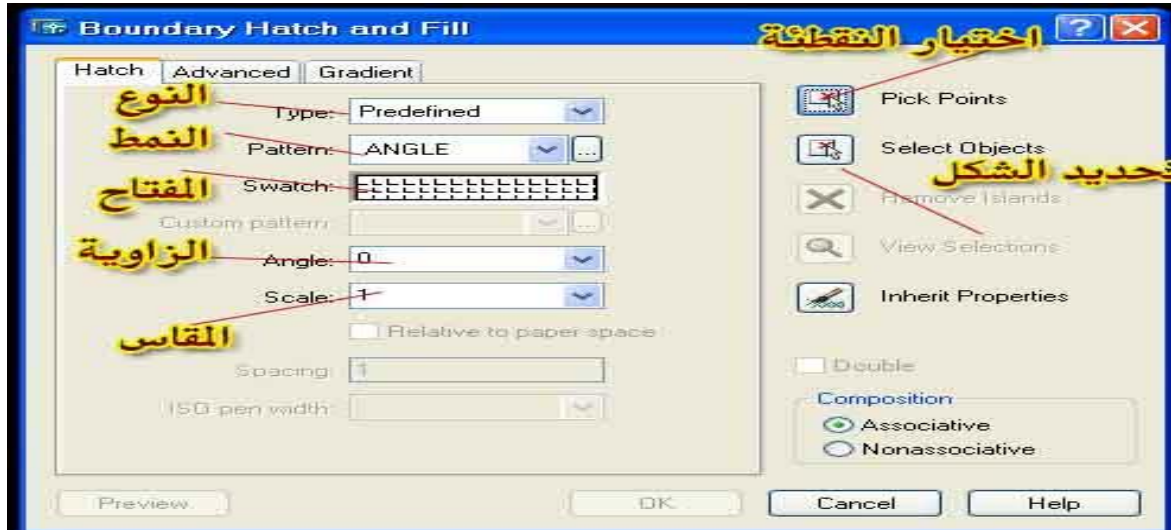
تدخل اسم العنصر (البلك) المحفوظ ثم تزيد في x او y اذا كنت تريد الزيادة ثم تحدد الزاوية المطلوبة ثم تضع علامة $\sqrt{\quad}$ عند كلمة Explode اذا كنت تريد الرسم المدرج كل خط منفرد او تتركه من دون الضغط عليه اذا تريد كتله واحدة ثم تضغط ok

12 ((امر hatch



فائدته :-

تهشير باستخدام الرموز الموجود داخل الامر



استخدامه :-

بعدما تدخل الى هذا الامر ياتيكم مربع حوار تختار شكل التهشير
وبعدها تعطيه المقاس والزاوية ثم watch باستخدام النوع
مرتين ENTER ثم تحدد الشكل ثم pick points تختار النقطة
.....
واذا حصلت المقاس كبير تضغط ضغطتين سريعتين على التهشير
ثم تاتيكم مربع حوار وتصغر او تكبر في المقاس SCALE
حسب ما تراه .

13 ((امر TEXT



فائدته :- كتابه النصوص

استخدامه :-

بعدما تدخل على الامر ياتيكم abc وتريد منك ان تفتح مربع حول
المنطقة التي تريد الكتابة فيها
تفتح مربع ومن ثم تاتيكم مربع حوار تكتب من خلاله وتعديل ثم
تضغط ok



الأسبوع الثالث

((رسم الاشكال الهندسية باستخدام الحاسوب))

الأسبوع الرابع والخامس

((بطاقة خطة الدرس الأسبوعية))

الموضوع الرئيسي: تعديلات الرسوم .
مساعدات الرسم باستخدام الحاسوب

نتعرف على قائمة Modify



امر Erase



فائدته :-

لمسح العناصر

استخدامه :-

بعدما تدخل الى هذا الامر ياتيكم رسالة Select objects اختر العناصر تختار العناصر بفتح شباك او بتحديد لها بضغط على عنصر منفرد ثم تضغط ENTER

امر COPY



فائدته :-

لنسخ العناصر

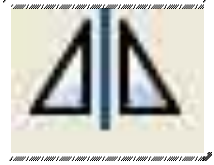
استخدامه :-

بعدما تدخل الى هذا الامر ياتيكم رسالة Select objects اختر العناصر تختار العناصر بفتح شباك او بتحديد لها بضغط على عنصر منفرد ثم تضغط ENTER ياتيكم رسالة

Specify base point or displacement, or [Multiple]

حدد نقطة الازاحة يعني النسخ تحدد النقطة بعدها تنسخ الشكل اذا كنت تريده ينسخ الشكل مره واحد فقط اما اذا تريده متكرر تضغط على اختصار الكلمة [Multiple] M متكرر

امر Mirror



فائدته :-

عمل مرآة للشكل على الاتجاه المضاد أي المعاكس له

استخدامه :-

بعدما تدخل الى هذا الامر ياتيكم رسالة Select objects اختر العناصر تختار العناصر بفتح شباك او بتحديد لها بضغط على عنصر منفرد ثم تضغط ENTER ياتيكم رسالة

Specify first point of mirror line

حدد نقطة اولى من المرآة ، تحدد النقطة ثم تاتيكم رسالة

Specify second point of mirror line

حدد نقطة الثانية من المرآة تاتي رسالة

Delete source objects? [Yes/No] N

تضغط على مفتاح ENTER

امر offset



فائدته:-

لعمل نظير للخطوط على بعد معين

استخدامه :-

بعدما تدخل الى هذا الامر ياتيكم رسالة

Specify offset distance or [Throug]

حدد مسافة الطباعه بالافست تحدد المسافه ياتيكم رسالة

Select object to offset or [exit]

حدد الشكل الذي تريد عمل نظير له أي موازي او اخرج من الامر
تحدد الخط او الشكل ثم تضغط فوق الخط او تحته وهكذا في المكان
الذي تريد عمل نظير لشكل او الخط الذي لديك واذا تريد الخروج من
الامر اضغط على مفتاح ESC

امر MOVE



فائدته :-

لنقل العناصر من مكان الى اخر

استخدامه :-

بعدما تدخل الى هذا الامر ياتيكم رسالة Select objects اختر
العناصر تختار العناصر بفتح شباك او بتحديدكها بضغط على على
عنصر منفرد ثم تضغط ENTER ياتيكم رسالة

Specify opposite corner

حدد نقطة نقل اساسية ، تحدد بعدها تاتيكم رسالة

Specify second point of

displacement or use first point as displacement

حدد المنطقة التي تريد النقل اليها ثم انقل باستخدام الزر الفاره الايسر

امر Rotate

فائدته :-



يستخدم في لف ودوان العناصر

استخدامه:-

بعدما تدخل الى هذا الامر ياتيک رسالة Select objects اختر العناصر تختار العناصر بفتح شباك او بتحديدھا بضغط على عنصر منفرد ثم تضغط ENTER ياتيک رسالة Specify base point حدد نقطة اساسية وتحدد النقطة التي تريد عمل الدوران من ناحيتها ثم تاتيک رسالة في الكومند Specify rotation angle or [Reference] حدد زاوية الدوران او مصدره ، تحددھا يا باستخدام الزوايا مثلا 180،270 او تحددھا عشوائي

امر scale



فائدته :-

لتكبير لو تصغير مقاس عنصر او عناصر مع بعض استخدامه:-

بعدما تدخل الى هذا الامر ياتيک رسالة Select objects اختر العناصر ثم تحددھا ثم تضغط ENTER بعدها تاتيک رسالة Specify base point حدد نقطة اساسية يمكنك من خلالها تصغير او تكبير العنصر ثم تحدد بعدها

Specify scale factor or [Reference]

تحدد حسب ما تحتاج اذا كنت تريد التكبير تختار مقياسا و اذا كنت تريد التصغير تختار العكس او تكبير او تصغير عشوائي من دون ادخال قيم

امر stretch



فائدته:-

الامتداد أي مط العناصر

استخدامه:-

بعدما تدخل الى هذا الامر ياتيكم رسالة Select objects اختر العناصر ثم تحددها ثم تضغط ENTER بعدها تاتيكم رسالة

Specify base point or displacement

حدد نقطة اساسية لمد الشكل ثم تحدد وبعدها تاتيكم رساله

Specify second point of displacement or use first

point as displacement حدد نقطة ثانية من الامتداد يشير ان الى

نقطة اولى الى الامتداد (المط) ثم تحدد النقطة وبعدها تسحب في

الاتجاه الذي تريد بقيمه محدد او عشوائي

امر TRIM



فائدته:-

في تقليم العناصر

استخدامه:-

بعدما تدخل الى هذا الامر ياتيكم رسالة Select objects اختر

العناصر ثم تحددها ثم تضغط ENTER بعدها تاتيكم رسالة

to trim or shift-select to extend or [Project/Edge/Und

بعدها تبدا تقلم العناصر التي تريد .

امر Extend



فائدته:-

مد وتوصيل العناصر

استخدامه:-

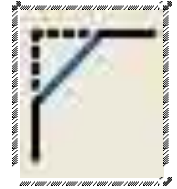
بعدما تدخل الى هذا الامر ياتيكم رسالة Select objects اختر

العناصر ثم تحددها ثم تضغط ENTER بعدها تاتيكم رسالة

Select object to extend or shift-select to trim or
Project/Edge/Undo

اختر العنصر الذي تريد التوصيل او التمديد اليه او الحافة او الخروج
من الامر بعدها تبدا توصل العناصر

امر chamfer



فائدته:-

لشطف الزاويا

استخدامه:-

(TRIM mode) Current chamfer Dist1 = 0.0000, Dist2
= 0.0000 Select first line or

[Polyline/Distance/Angle/Trim/Method/mUltiple

الشطف الحالي صفر والثاني صفر او شطف بين خطوط مرسومه

بـ Polyline او شطف بمسافه (Distance) او شطف بـ زاويه

المهم هنا هو Distance نكتب في الكومند D ثم ENTER تاتيكم

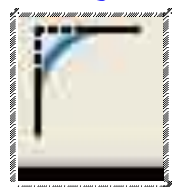
رساله تقول حدد المسافه التي تريد الشطف عليها الخط الاول يبعد

0000.00 تحدد المسافه مثلا 2 وبعدها تاتيكم رساله تقول الخط الثاني

يبعد مسافه 2 اذا تريده بنفس هذا البعد اضغط ENTER ثم تحدد

الخطين الذي تريد عمل شطف لهما .

امر Fillet



فأدته:-

تدوير الزوايا أي تقويسها

استخدامه:-

نفس ما يتعلق بالامر chamfer لكن هناك المهم Distance وهنا
المهم Radius بعدما تدخل على الامر تواجه رساله بها Radius
(نصف القطر) تكتب اختصار كلمة وهو R ثم ENTER تاتييك
رساله R Specify fillet radius(000.000)
ار يحدد نصف القطر ثم تحدد نصف القطر بعدها تدخل نصف القطر
مثلا 10.00 ثم ENTER تاتييك رساله
Select first object or
الاول ثم الثاني

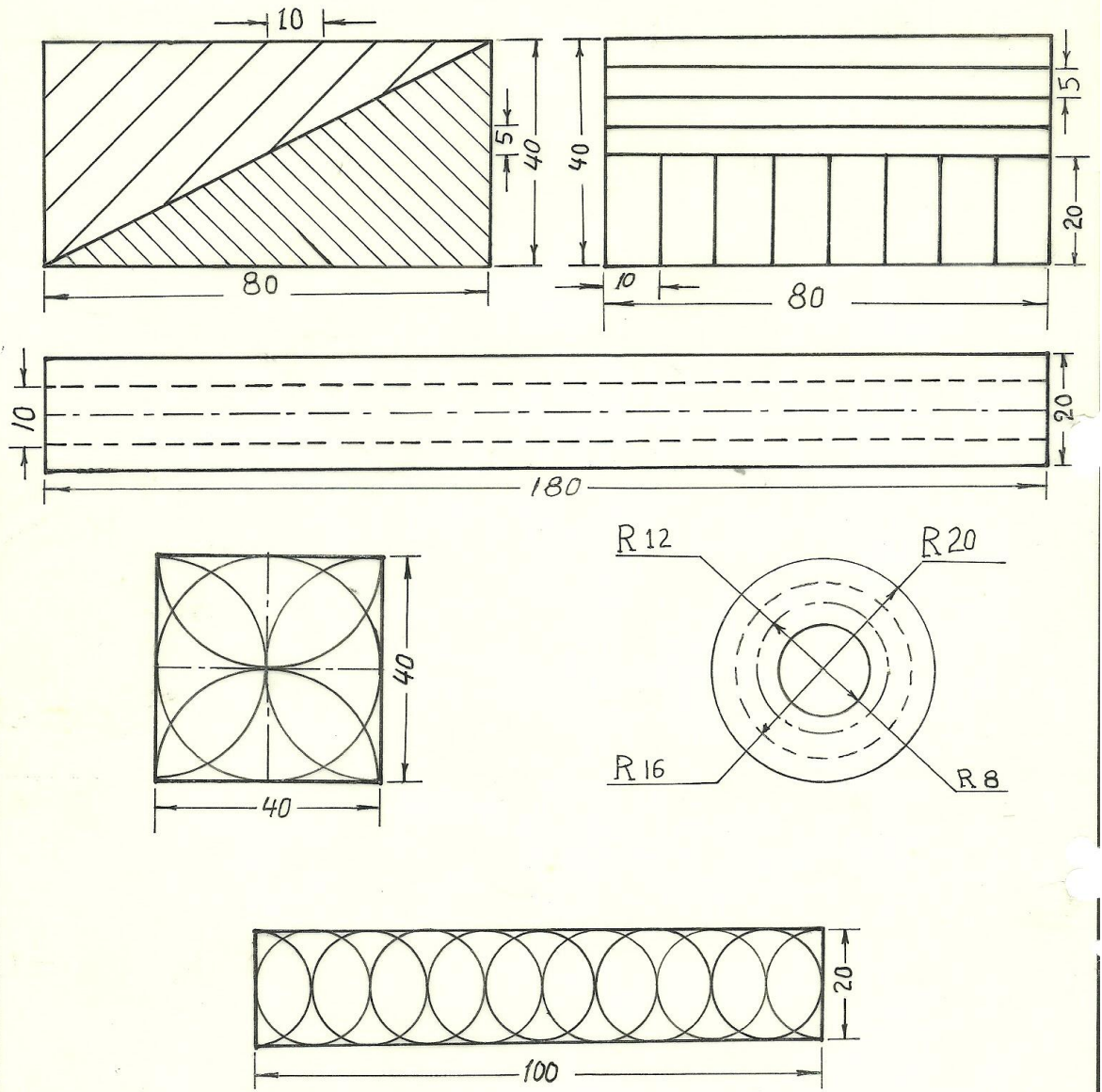
الأسبوع السادس والسابع و الثامن

((بطاقة خطة الدرس الأسبوعية))

الموضوع الرئيسي: انواع الخطوط للرسم الهندسي
العمليات الهندسية
وضع الابعاد

انواع الخطوط للرسم الهندسي

الهدف من المادة :- تعريف الطالب بانواع الخطوط للرسم
الهندسي,العمليات الهندسية, ووضع الأبعاد .



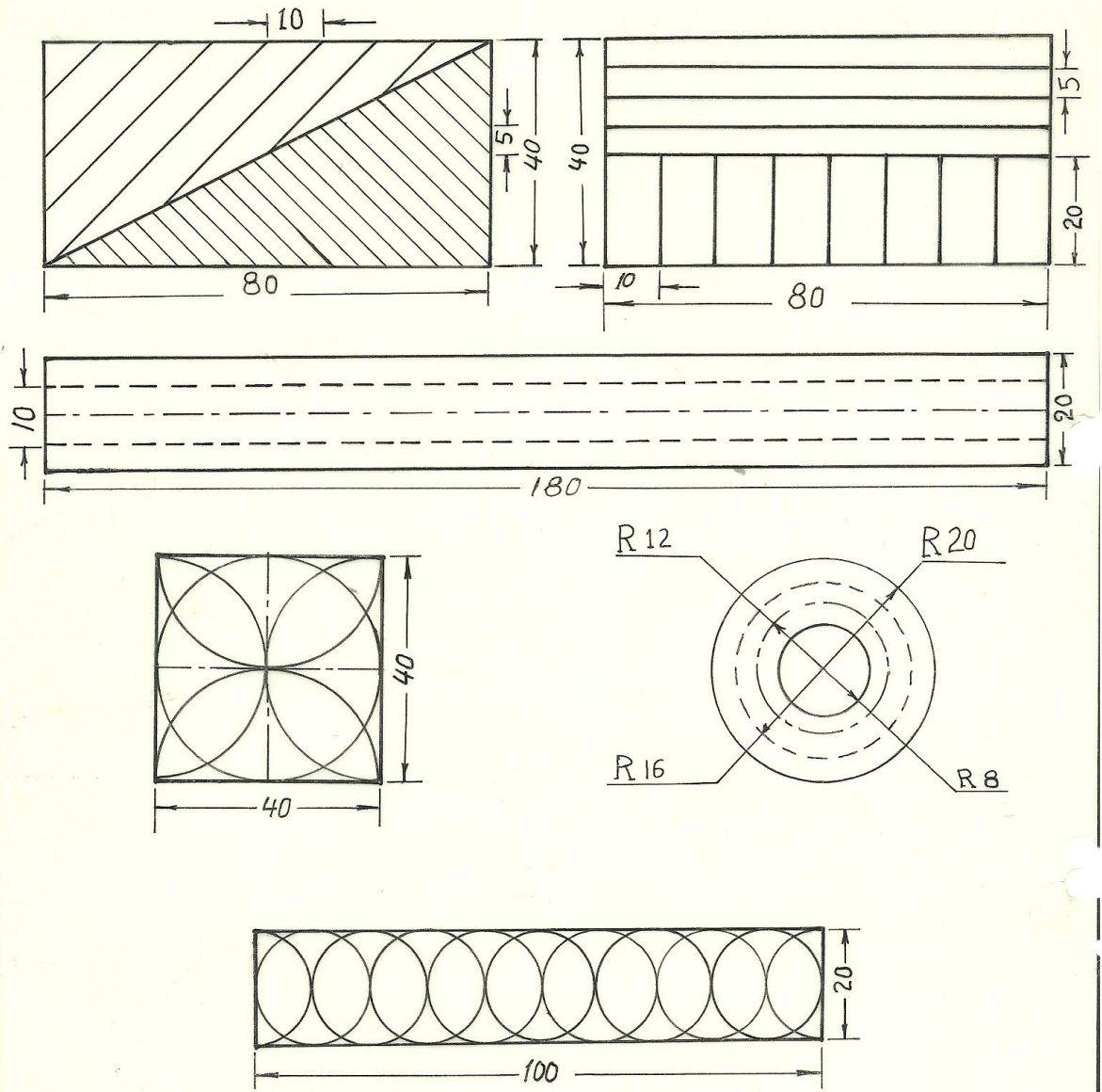
انواع الخطوط

رسم الاشكال المرسومة في اللوحة باستعمال

اصوات الرسم وبقياس رسم 1:1

القياسات بالمليمترات

المطلوب



انواع الخطوط

رسم الاشكال المرسومة في اللوحة باستعمال

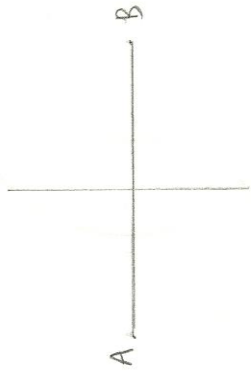
اصوات الرسم وبقياس رسم 1:1

القياسات بالمليمترات

المطلوب

[illegible]

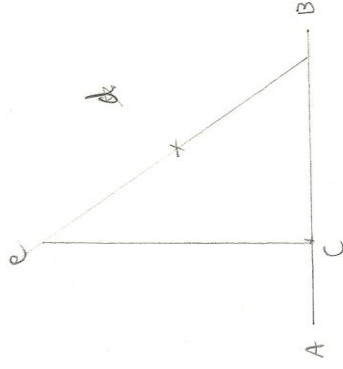
Geometric Constructions



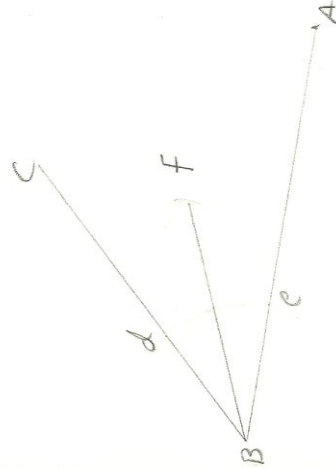
Bisecting a known line.



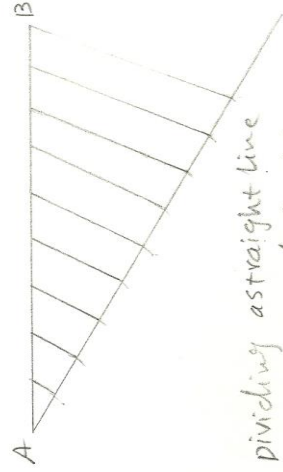
Drawing A Perpendicular line
Through a point outside it



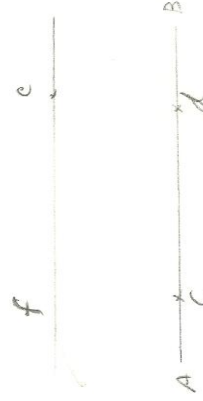
Drawing a perpendicular Through
a point On The line.



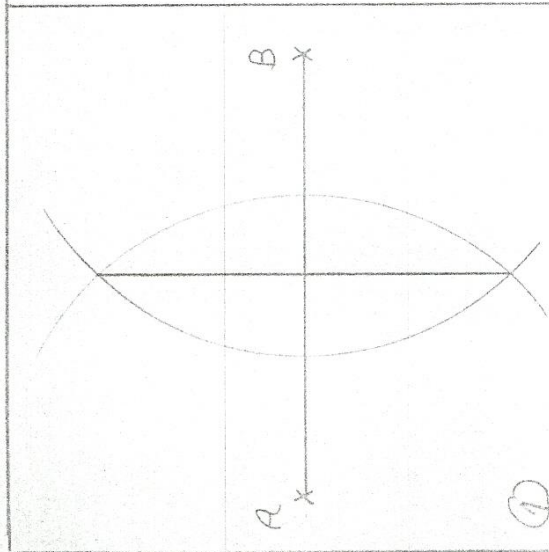
Bisecting an angle



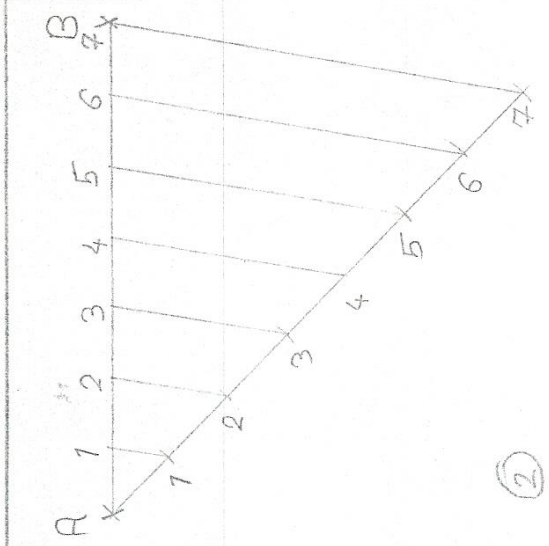
dividing a straight line
into equal parts.



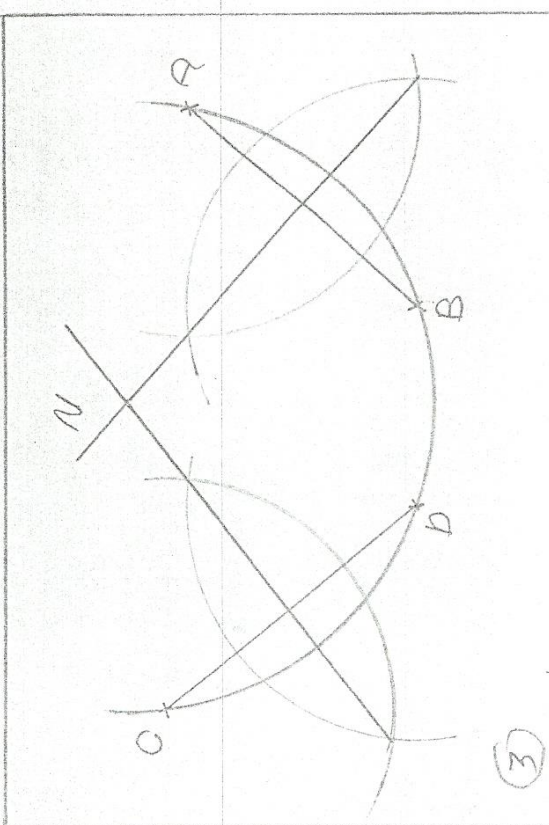
Drawing a parallel line to
line AB



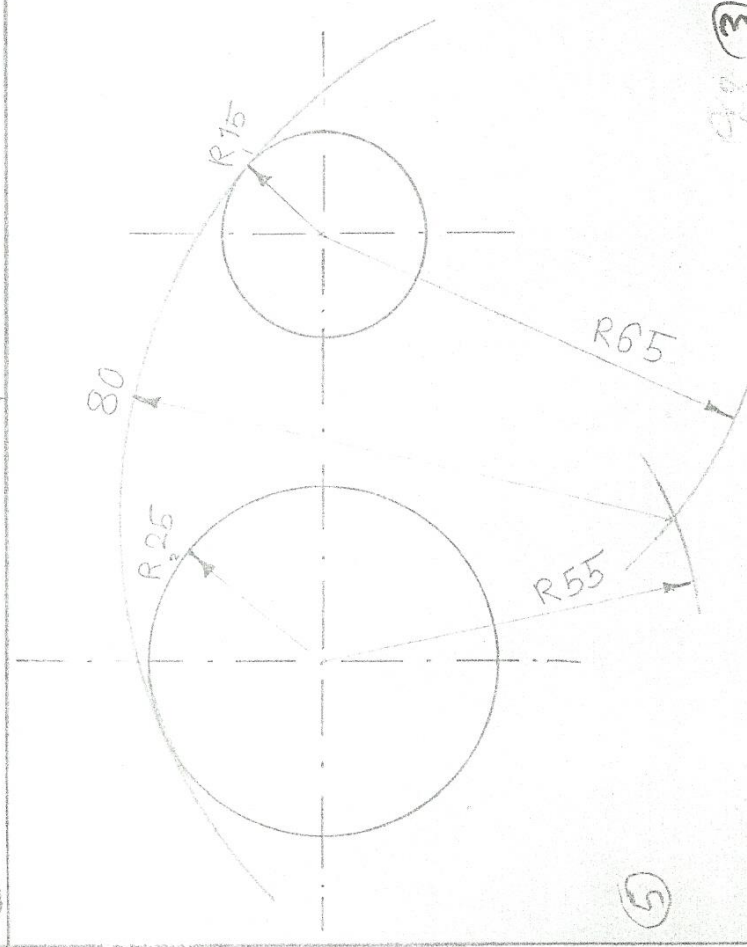
①



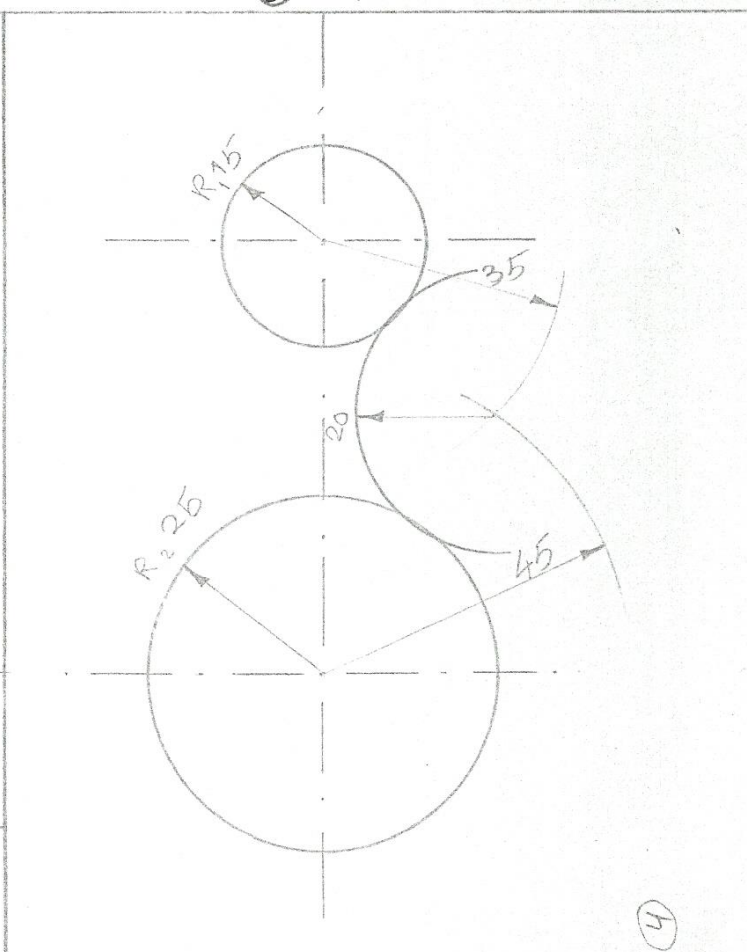
②



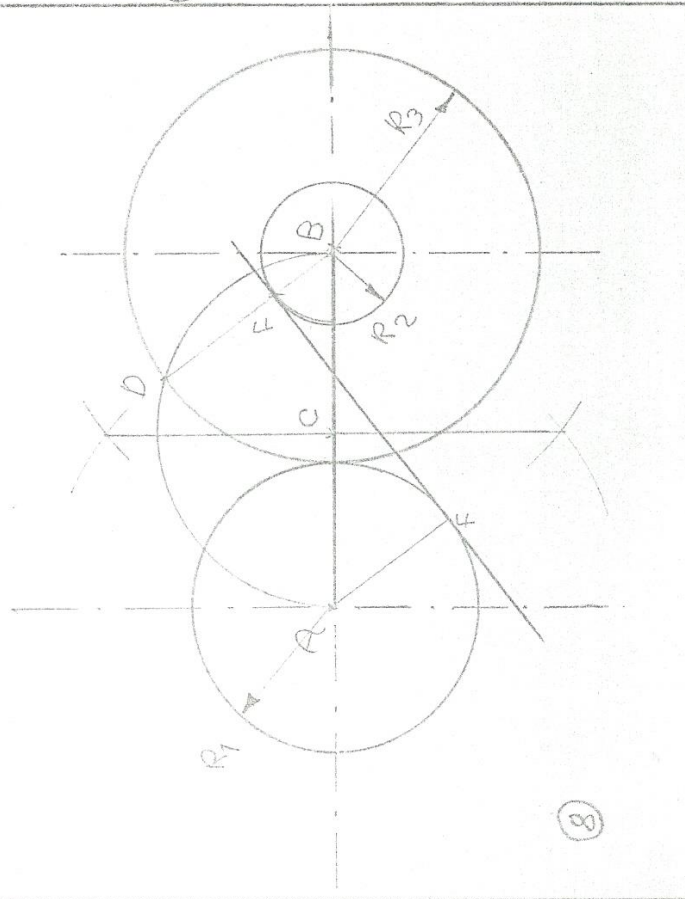
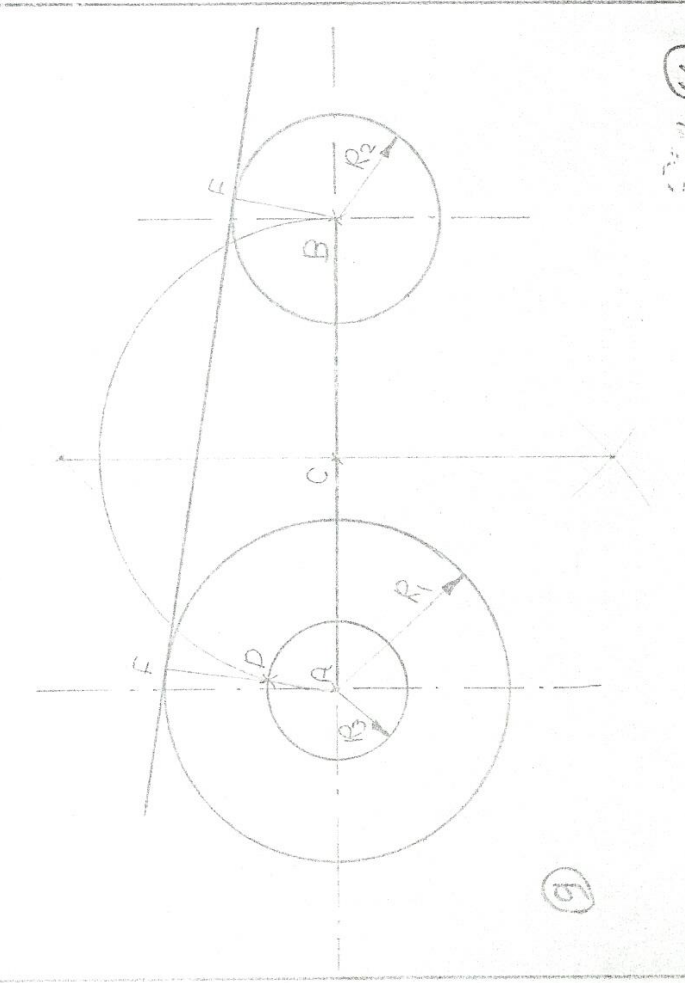
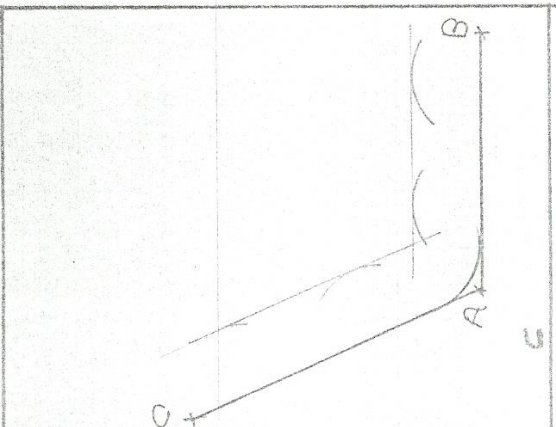
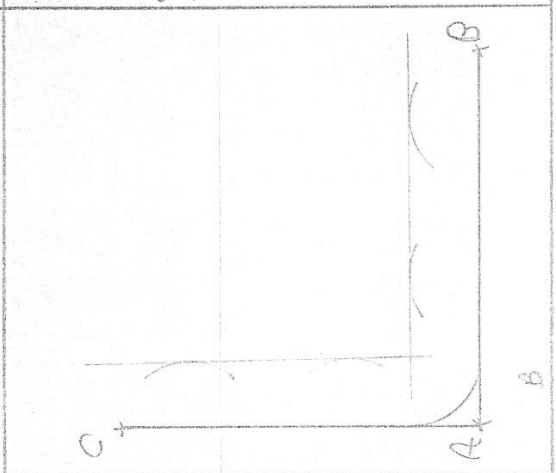
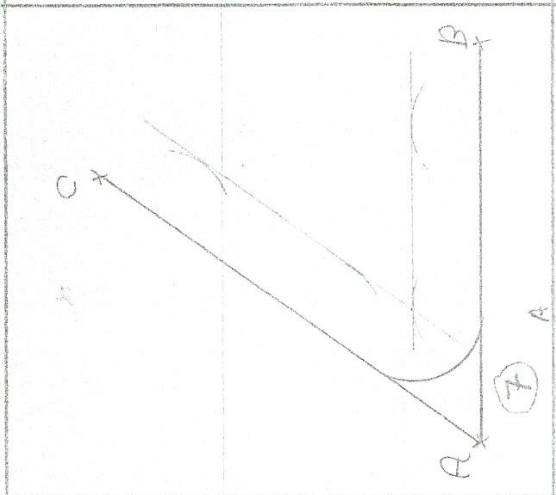
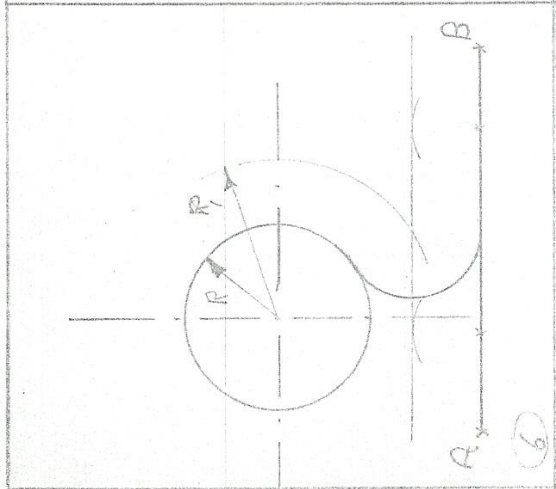
③

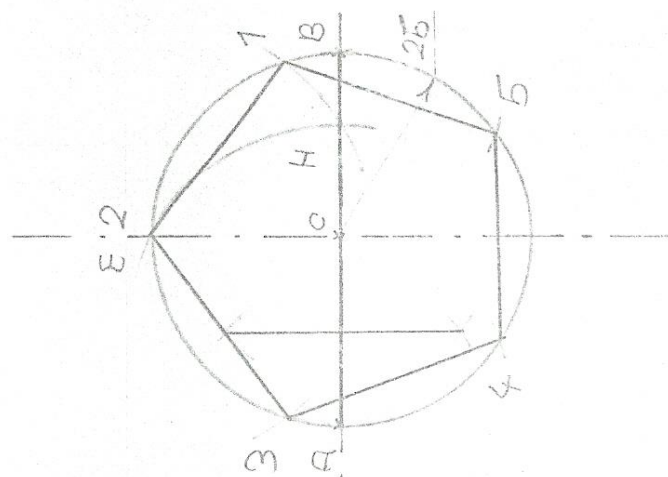
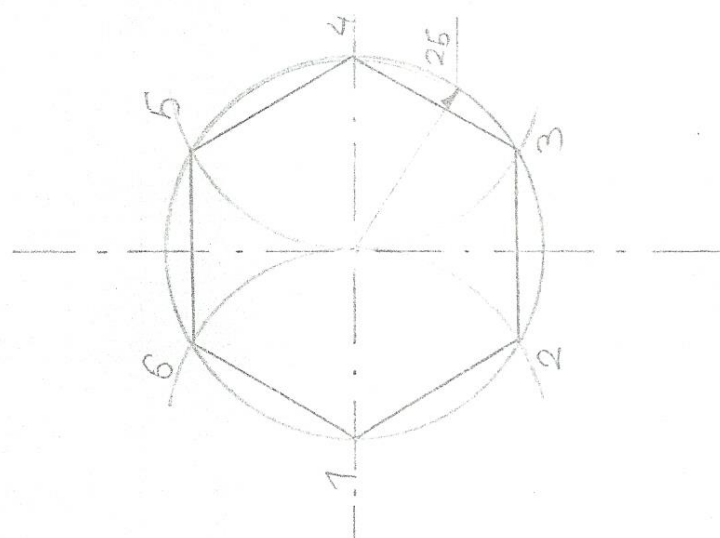
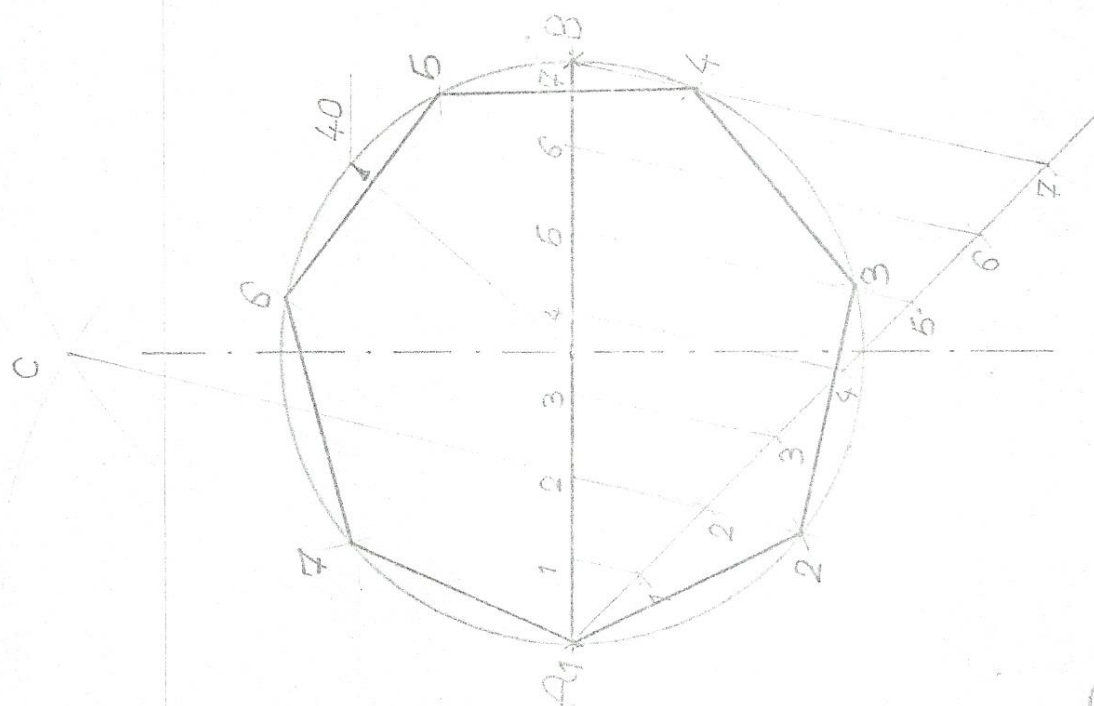


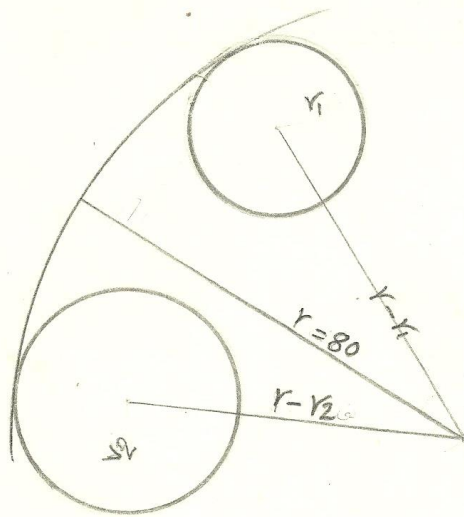
④



⑤

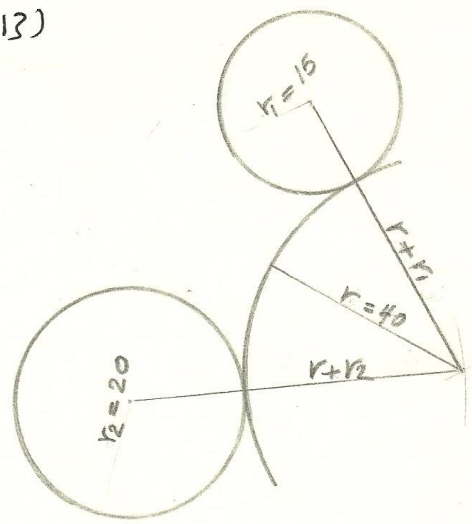






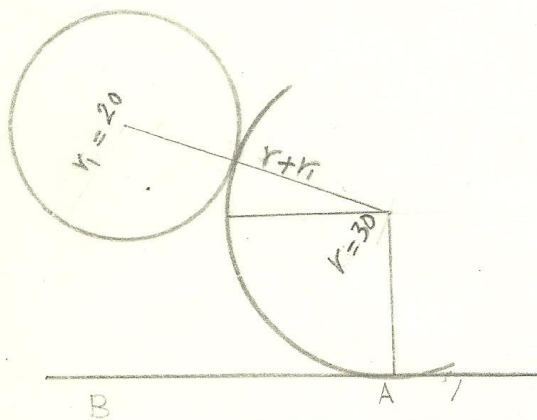
Drawing An Arc Tangent To Two Circles From (OUT Side)

رسم قوس مماس لدائرتين (من الداخل)



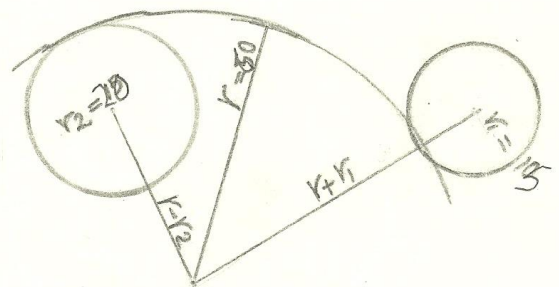
Drawing An Arc Tangent To Two Circles From (IN Side)

رسم قوس مماس لدائرتين (من الخارج)



Drawing An Arc Tangent To A Line And A Circle

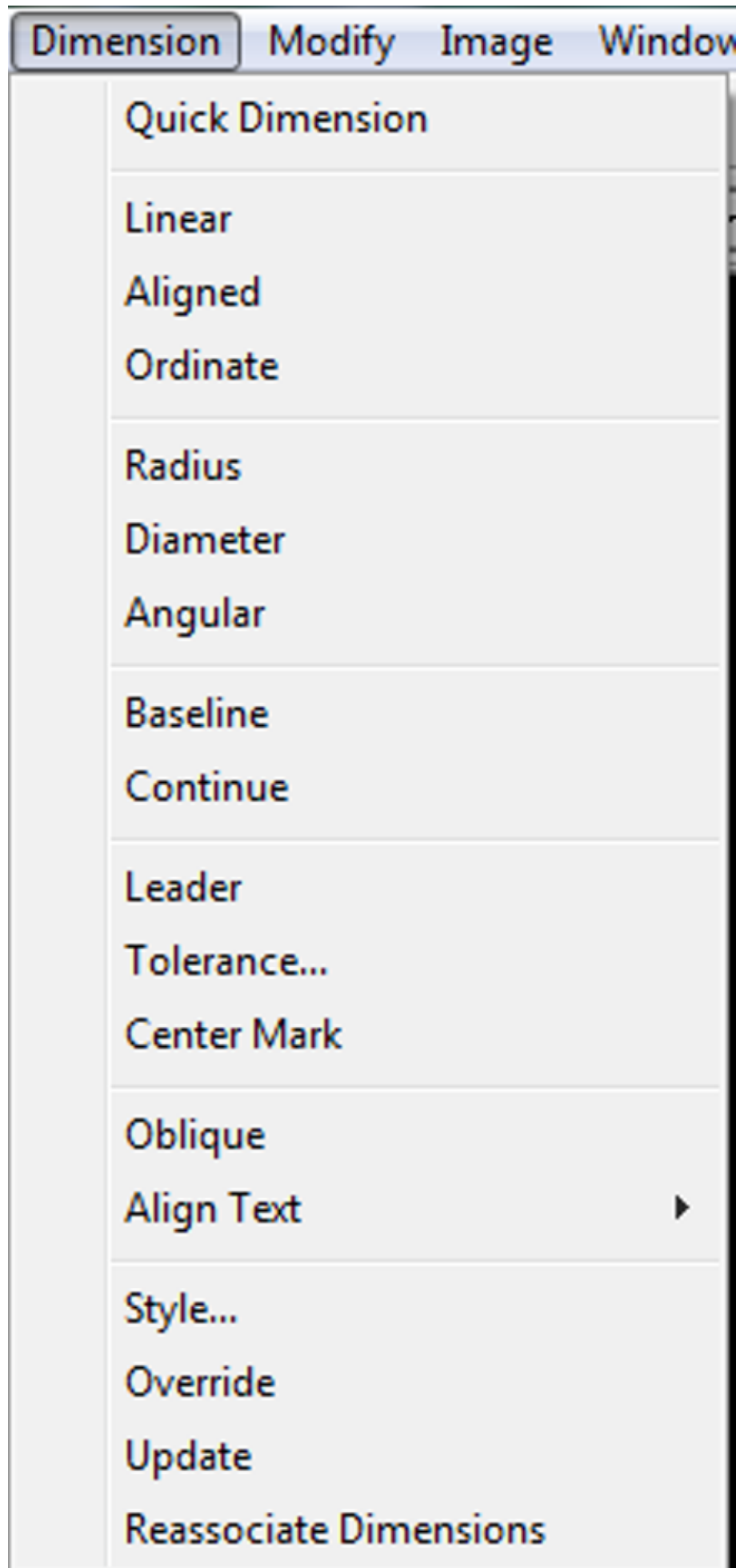
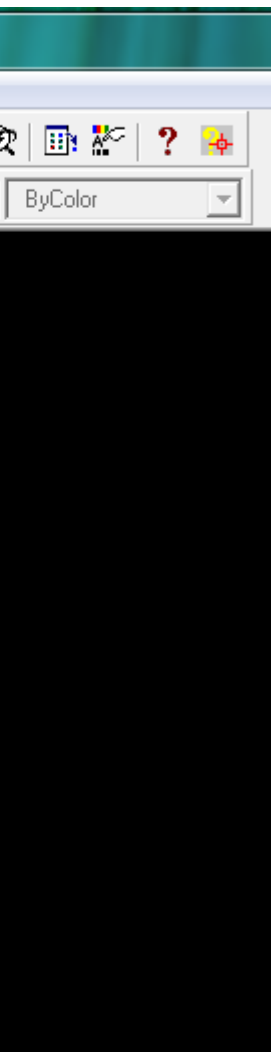
رسم قوس مماس دائرة ومستقيم



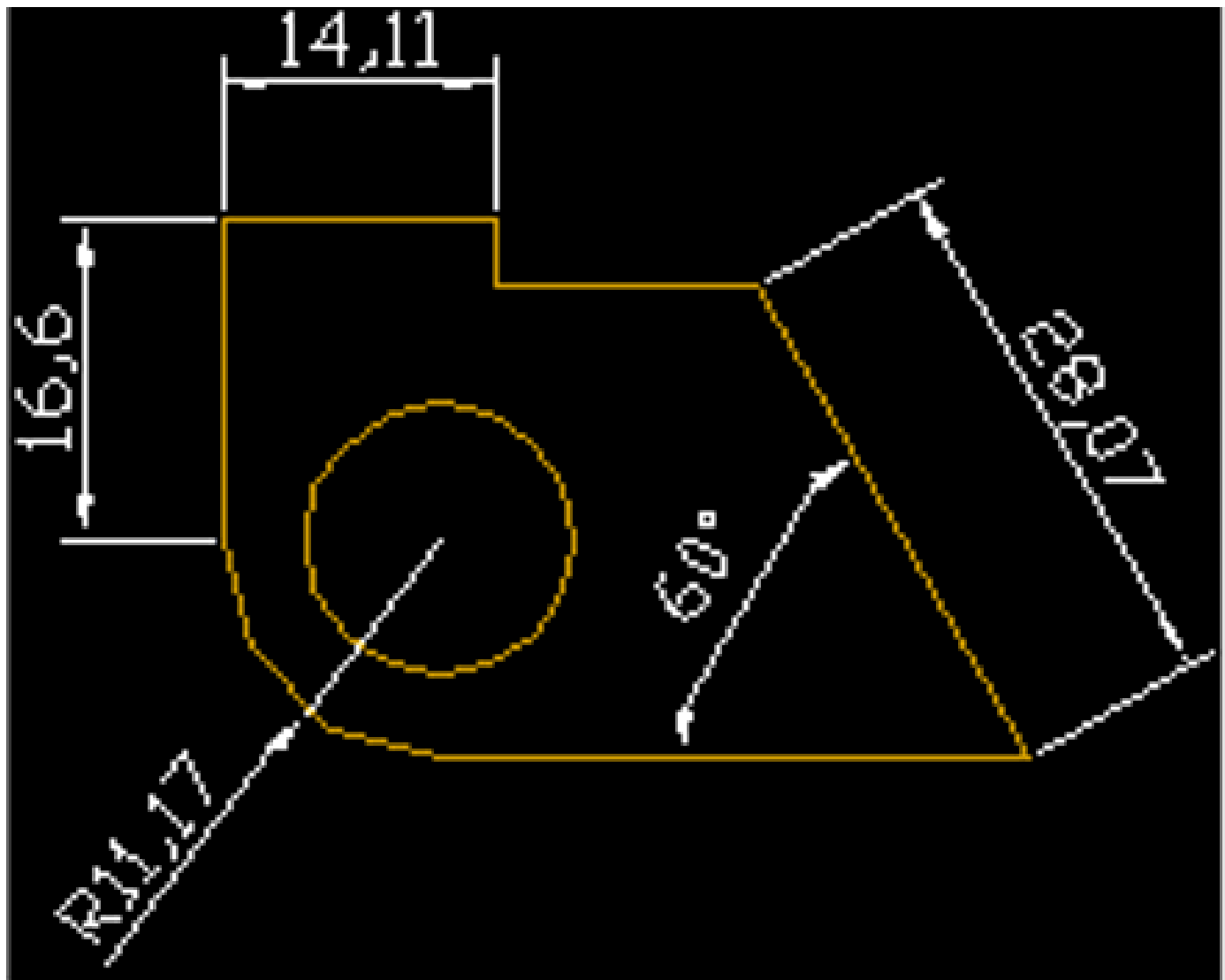
Drawing An Arc Tangent To Two Circles From (In And Out)

رسم قوس مماس لدائرتين من الداخل والخارج

وضع الابعاد



تمرين وضع البعاد



الأسبوع التاسع

((بطاقة خطة الدرس الأسبوعية))

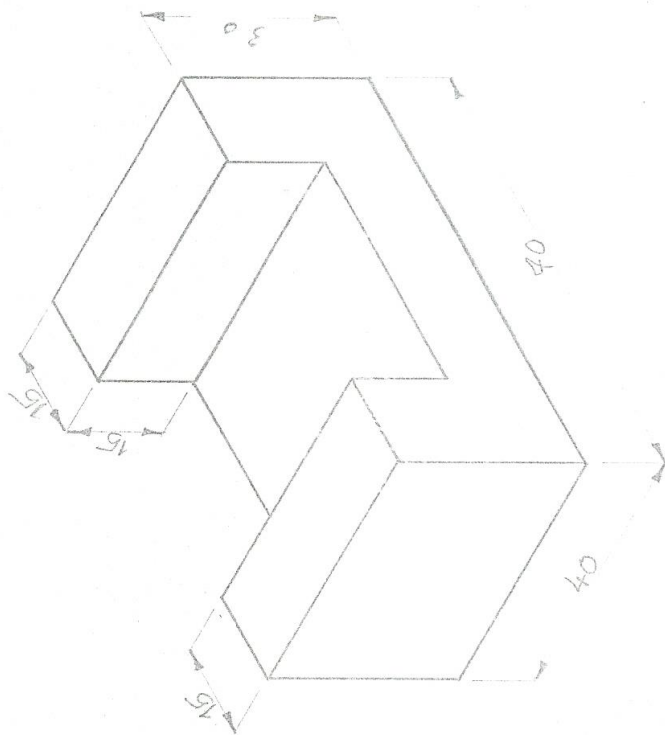
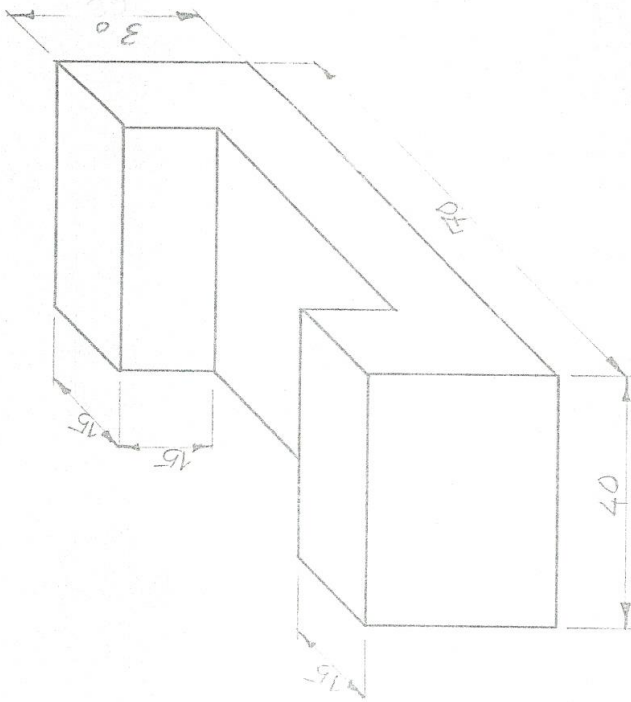
الهدف من المادة :-

تعريف الطالب برسم م,جسم او منظور

رسم منظور يحتوي دائرة متمثلة بشكل بيضوي

رسم منظور

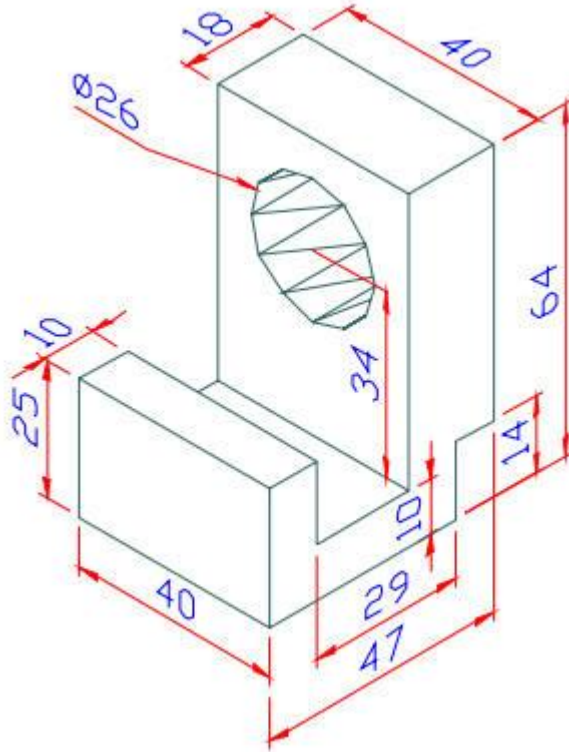
(19)



رسم منظور يحتوى دائرة متمثلة بشكل بيضوي

س: 23 ارسم الشكل الموضح ثم

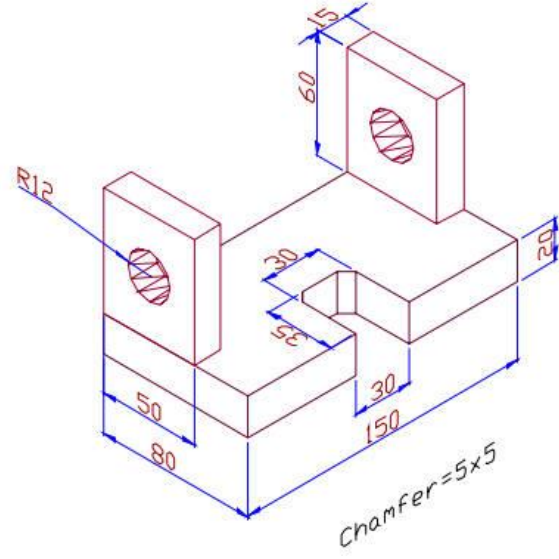
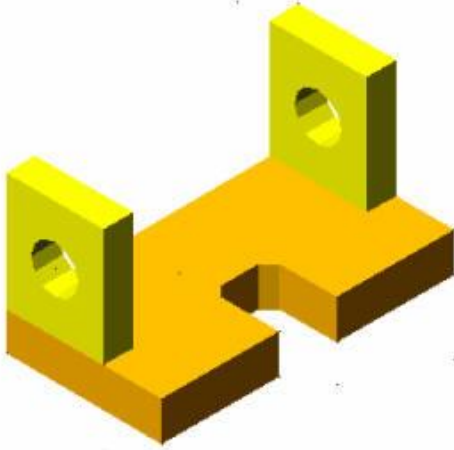
- 1- ارسم قطاعا له بواسطة الامر  ثم بقم  هشر الاجزاء المقطوعة بواسطة الامر 
- 2- اقطع الجسم الى جزئين بواسطة الامر 

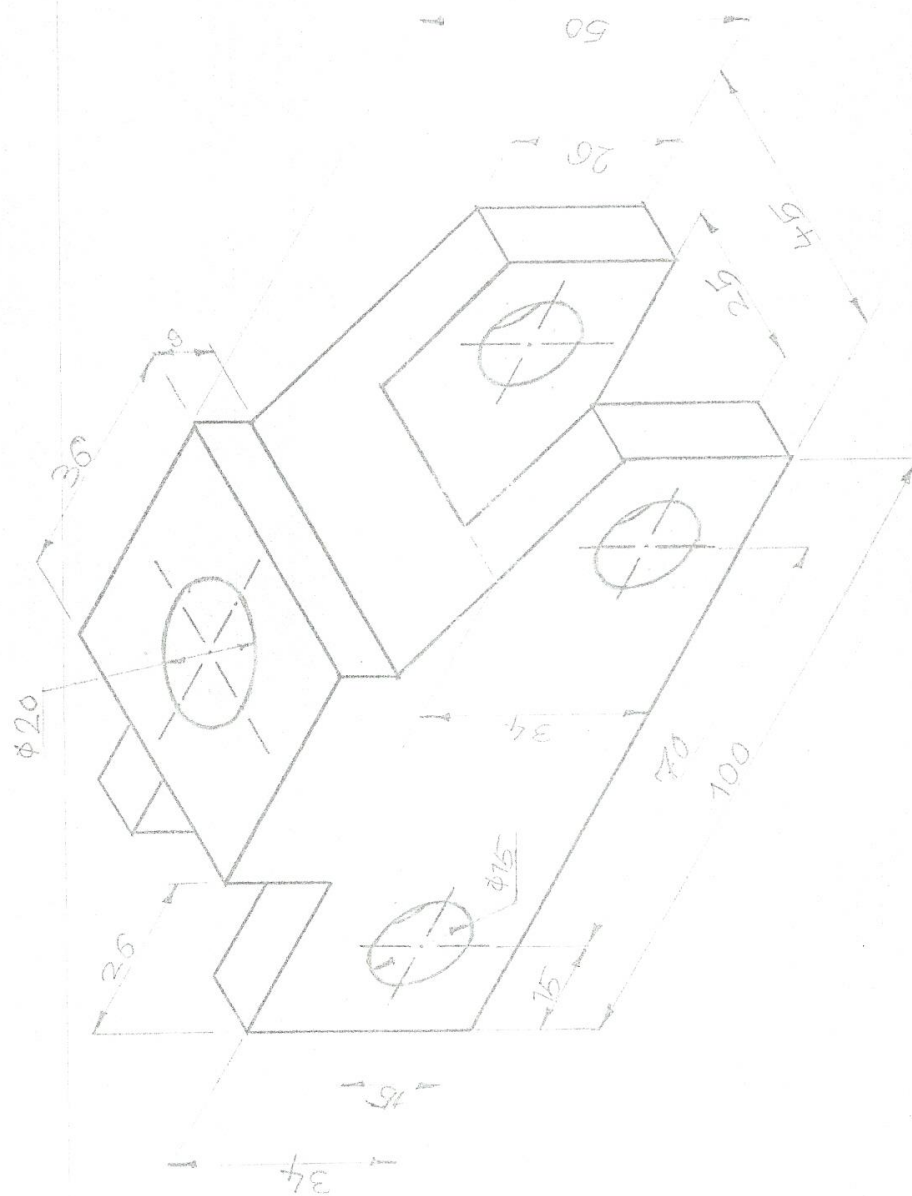


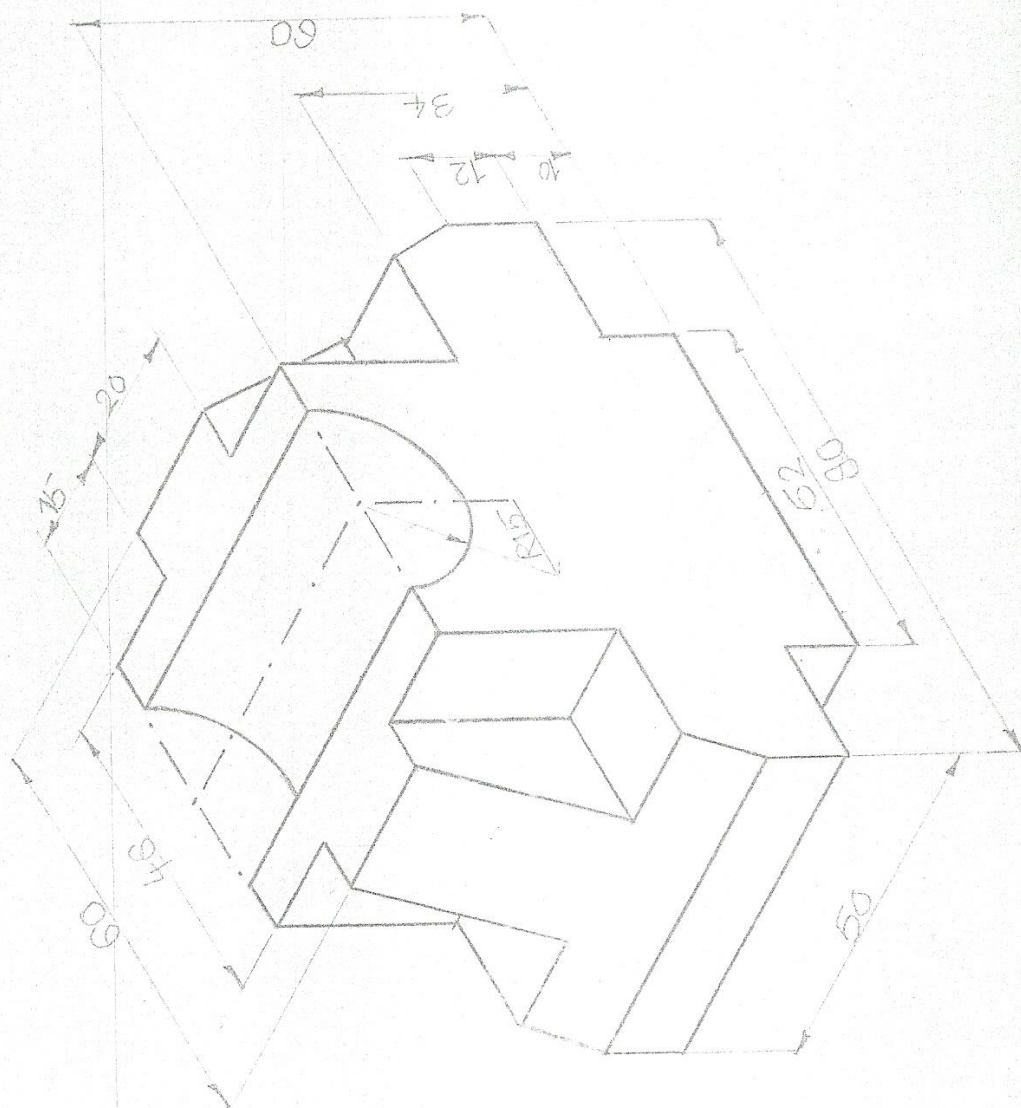
س: 23 ارسم الشكل الموضح ثم

- 1- ارسم الابعاد افي طبقة باللون الازرق
- 2- اجعل المنظور في طبقة

- 3- اكتب اسمك فوق الرسم باستخدام
Multiline Text الامر
وجعله في طبقة باللون الاخضر







الأسبوع العاشر و الحادي عشر

((بطاقة خطة الدرس الأسبوعية))

الهدف من المادة/تعليم الطالب

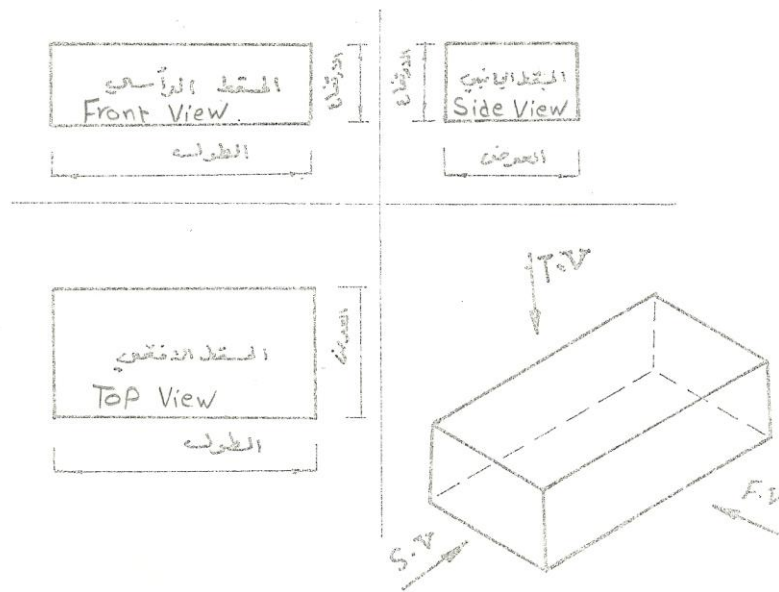
1-نظرية الاسقاط

2-رسم المساقط المبسطة

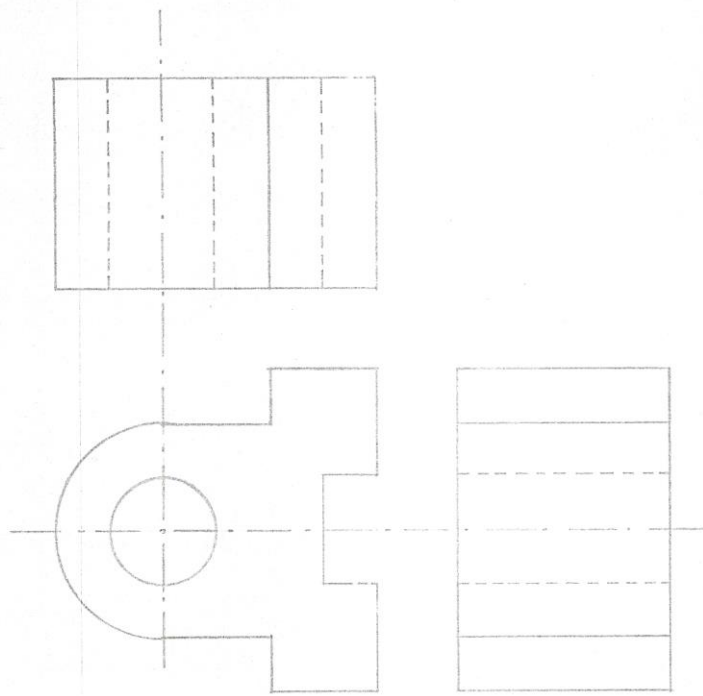
نظرية الاسقاط

« نظرية الإسقاط »

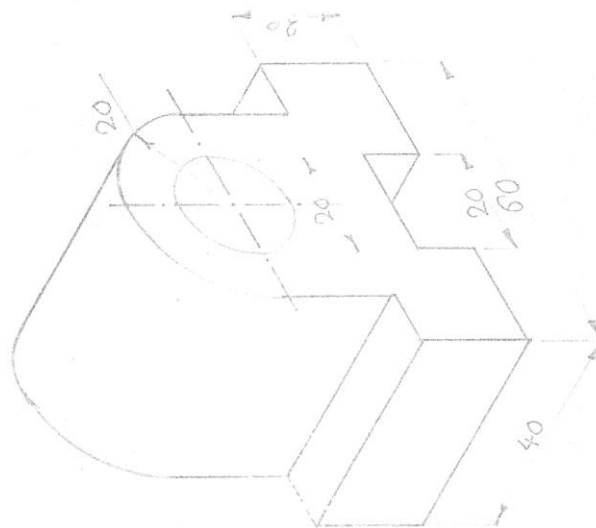
Exemple on the orthographic projection

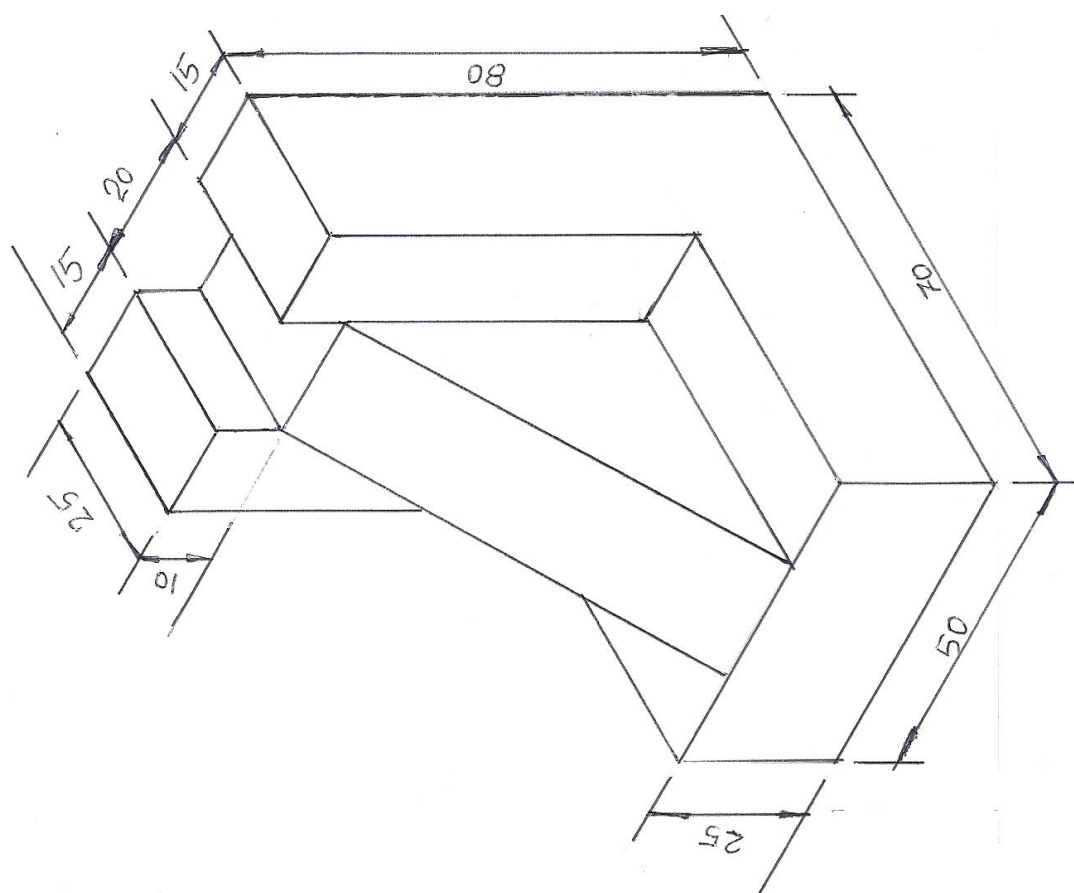


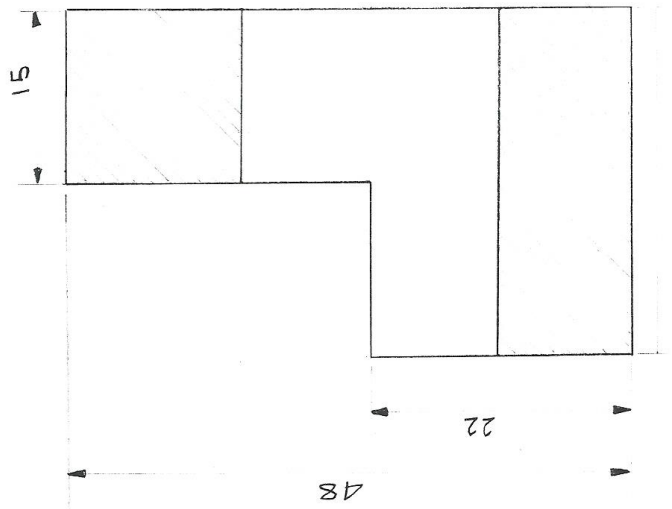
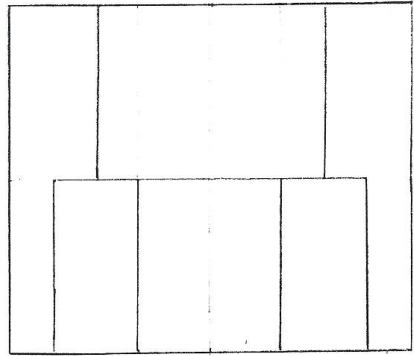
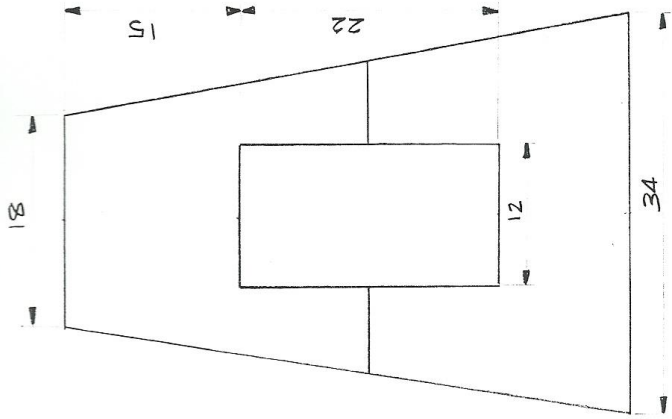
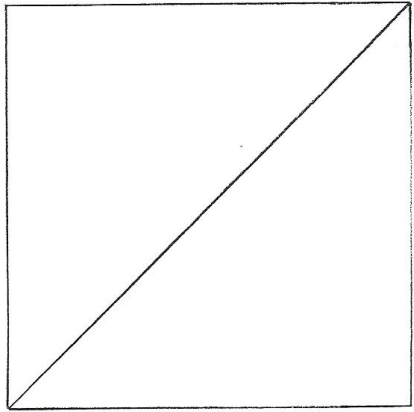
رسم المساقط المبسطة

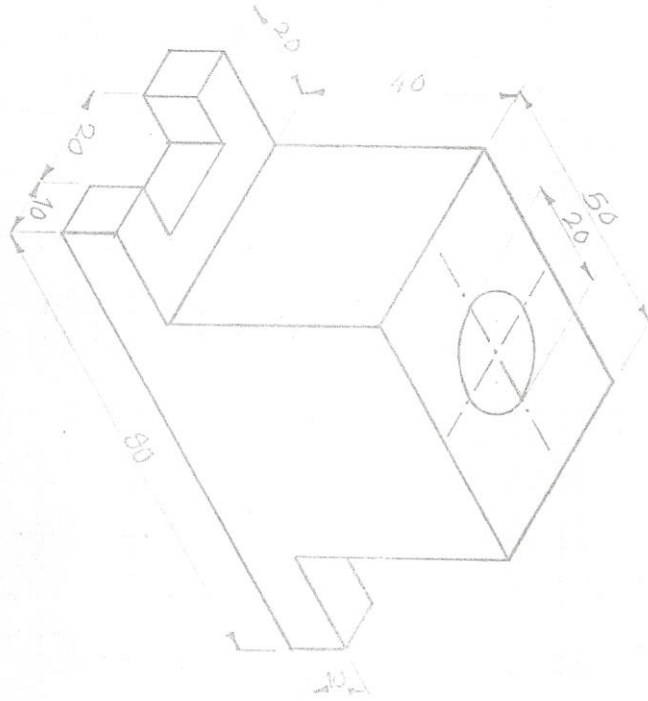


2/3 (12)









الاسبوع الثاني والثالث والرابع والخامس عشر

المواضيع:

1-المساقط الرئيسية

2-الزوايا الزوجية

3-الرسم حسب نظرية زوايا الاسقاط الزوجية الاولى

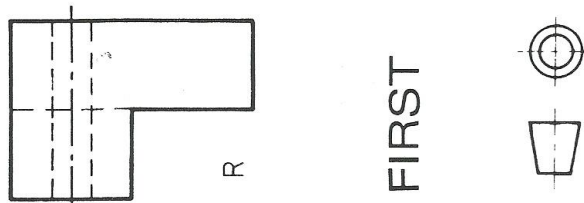
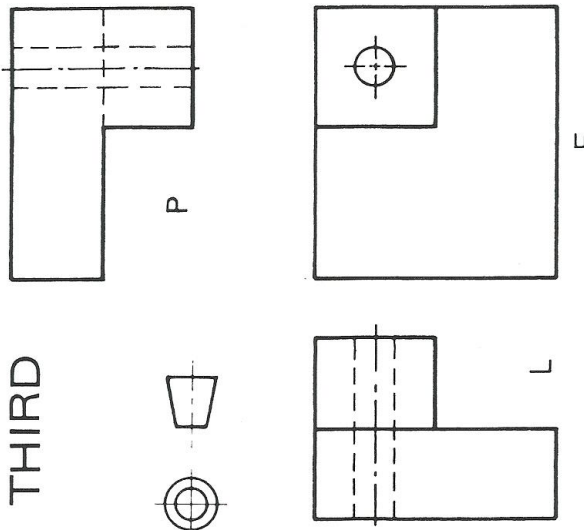
4-الرسم حسب نظرية زوايا الاسقاط الزوجية الثالثة

الهدف من المادة/تعليم الطالب المساقط الرئيسيةوالزوايا الزوجية **والرسم حسب نظرية الاسقاط الزوجية الأولى والثالثة**

المساقط الرئيسية

الزوايا الزوجية والرسم حسب نظرية زوايا الاسقاط الزوجية الاولى والثالثة

A comparison of first angle projection and third angle projection

FIRST 	THIRD 
NOTE: (1) The plan is BELOW the front view. (2) The right-hand side view is on the LEFT-hand side of the front view. (3) The left-hand side view is on the RIGHT-hand side of the front view.	NOTE: (1) The plan view is ABOVE the front view. (2) The right-hand side view is on the RIGHT-hand side of the front view. (3) The left-hand side view is on the LEFT-hand side of the front view.

الرسم حسب نظرية زاوية السقاط الزوجية الثالثة

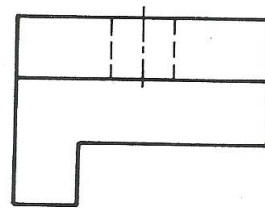
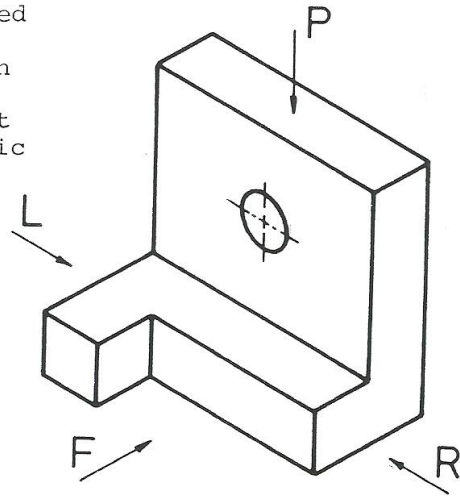
Orthographic Projection: Third Angle

You may remember from information presented earlier in the text that there are two methods of orthographic projection used in the preparation of engineering drawings.

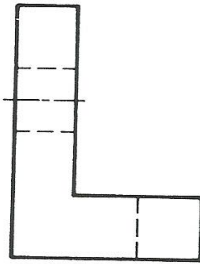
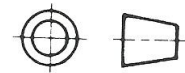
You should, by now, be quite conversant with one of them - First Angle Orthographic Projection. The other is known as Third Angle Orthographic Projection.

When representing a three-dimensional component in Third Angle Orthographic Projection, the basic views are exactly the same as those shown when using First Angle Orthographic Projection. The difference between First Angle and Third Angle is in the positioning of the views relative to each other.

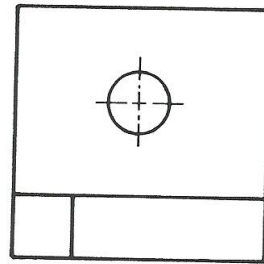
In Third Angle Orthographic Projection the individual views are placed on the drawing sheet in projection with each other as shown:



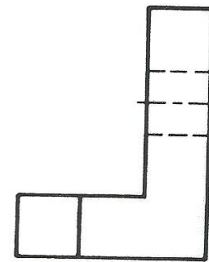
PLAN VIEW
looking from P



LEFT-HAND SIDE VIEW
looking from L



FRONT VIEW
looking from F



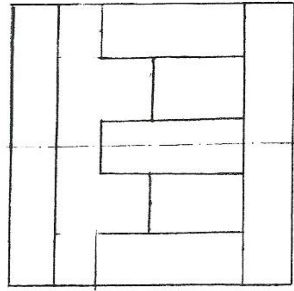
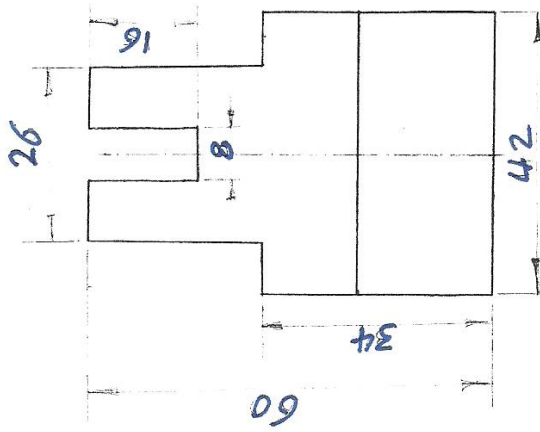
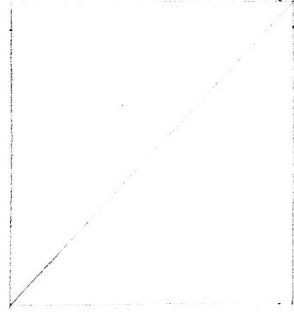
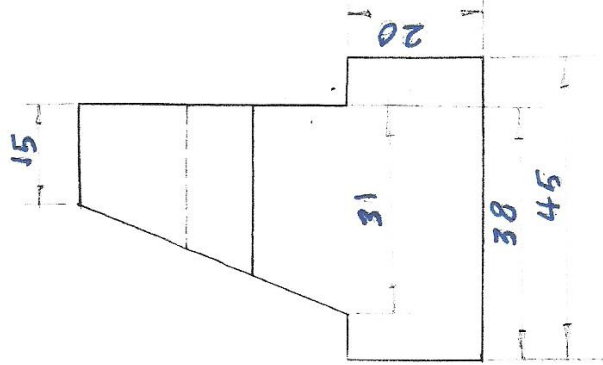
RIGHT-HAND SIDE VIEW
looking from R

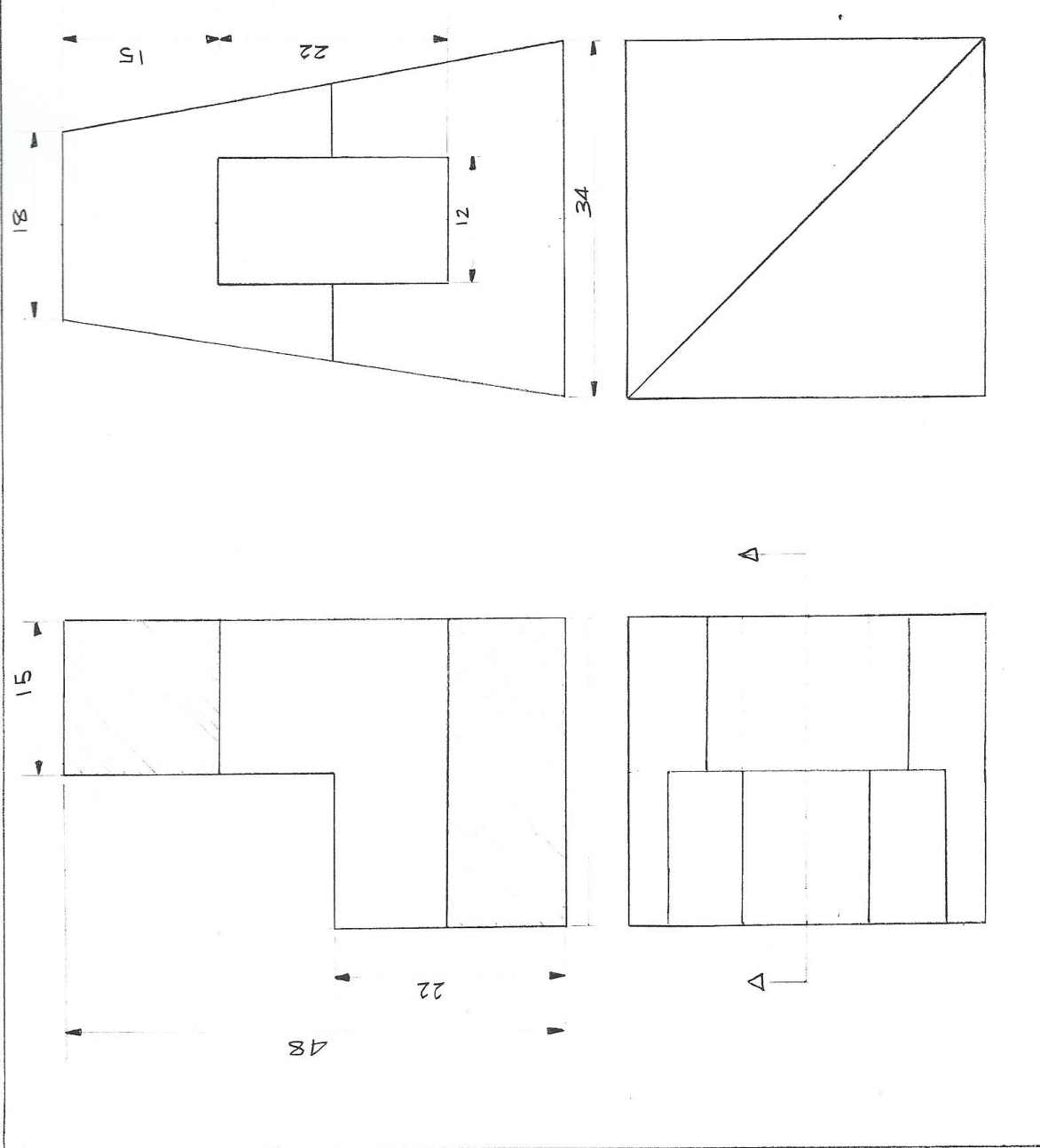
Special points
to note:

- (1) The plan is always projected ABOVE the front view.
- (2) The right-hand side view is shown on the RIGHT-hand side of the front view.
- (3) The left-hand side view is shown on the LEFT-hand side of the front view.

الاسبوع السادس والسابع عشر

رسم المساقط الرئيسية الثلاثة بالزاويتين الزوجيتين وملاحظة الفرق بينهما

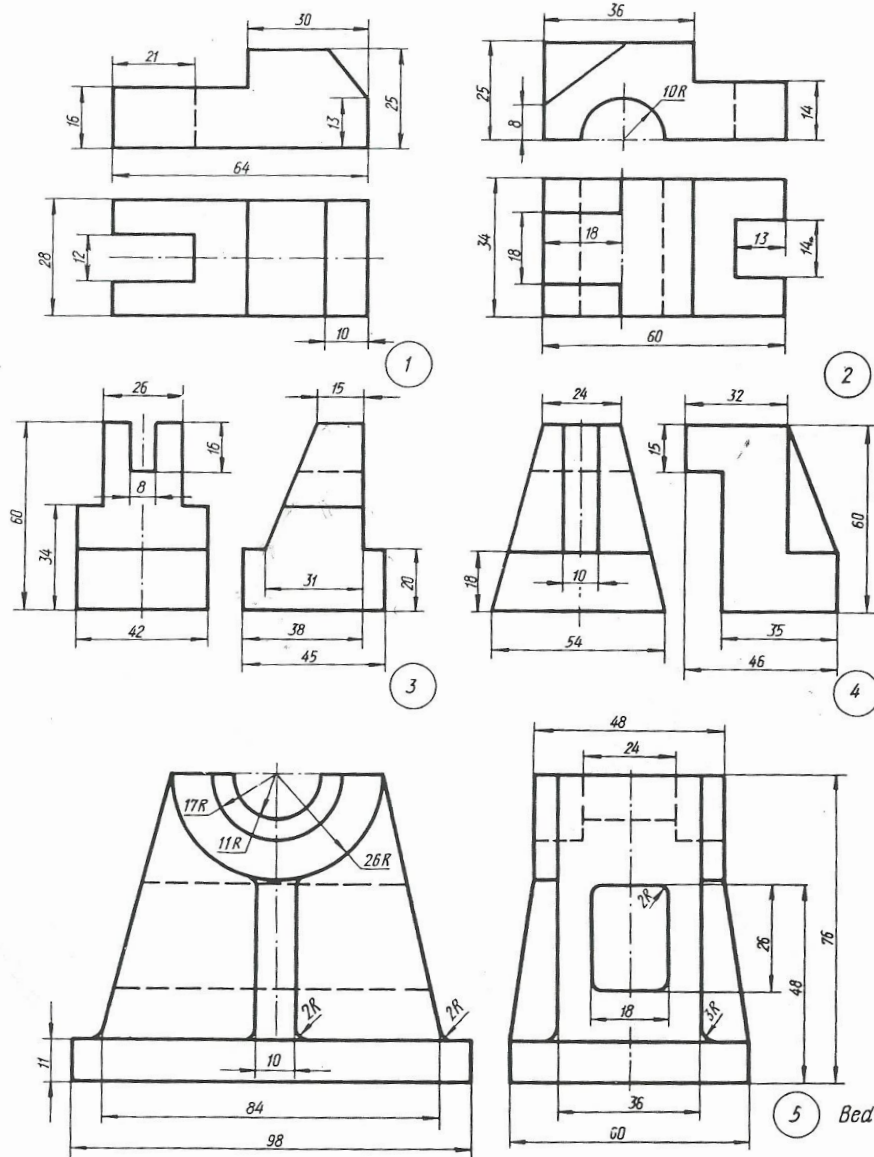




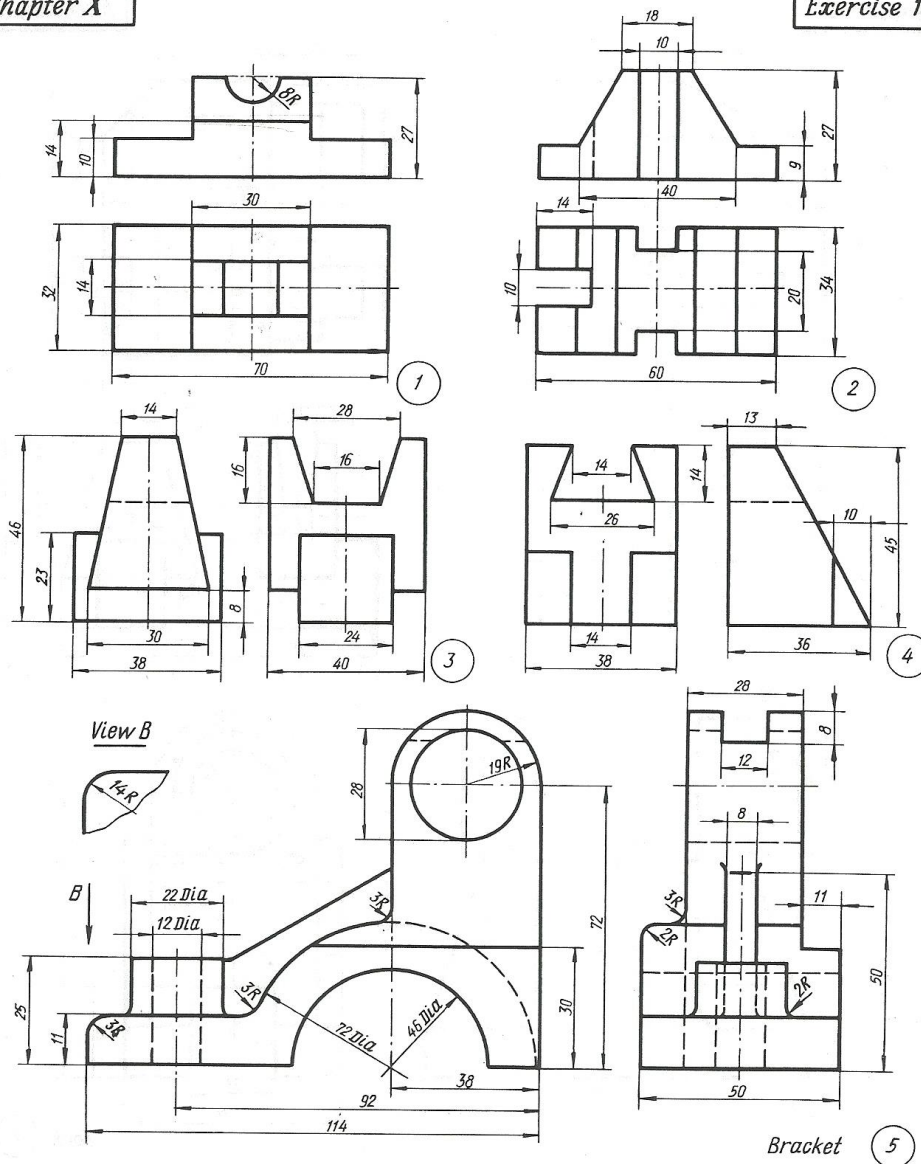
الاسبوع الثامن والتاسع عشر
استنتاج المسقط الثالث من مسطتين
الهدف من المادة/

تعليم الطالب:

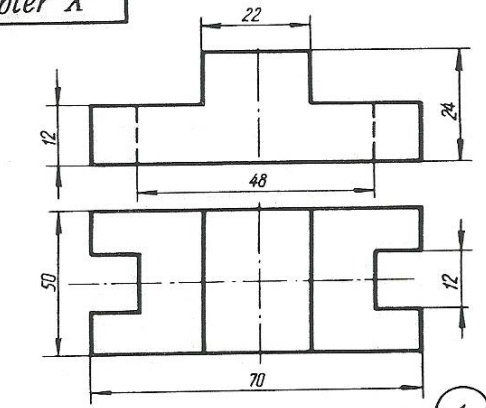
كيفية استنتاج المسقط الثالث من المسقطين



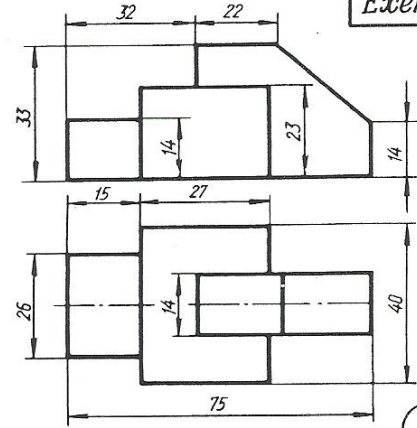
Given two projections of a model, construct a third one, and make a technical sketch of the model



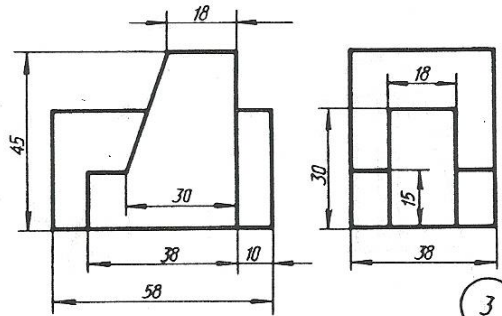
Given two projections of a model, construct a third one, and make a technical sketch of the model



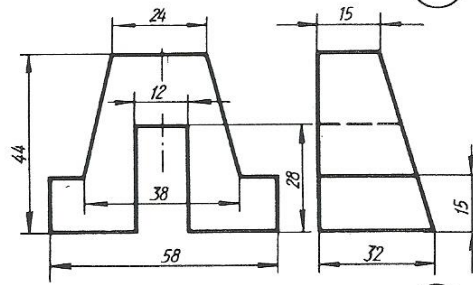
1



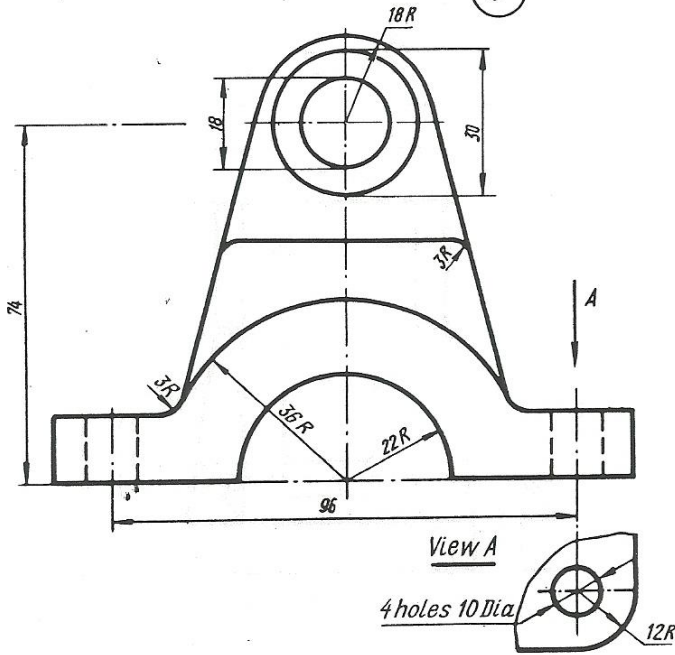
2



3



4



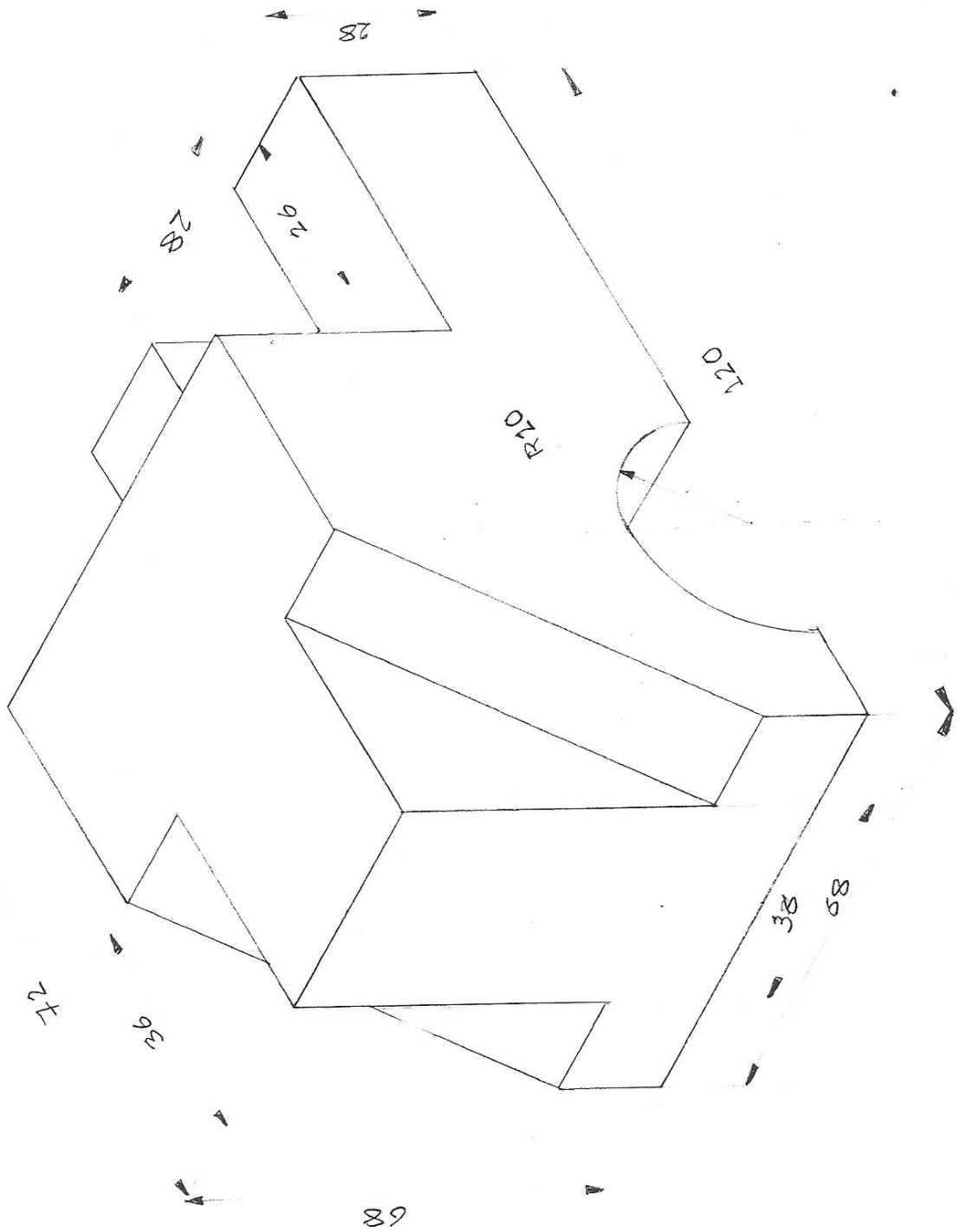
5

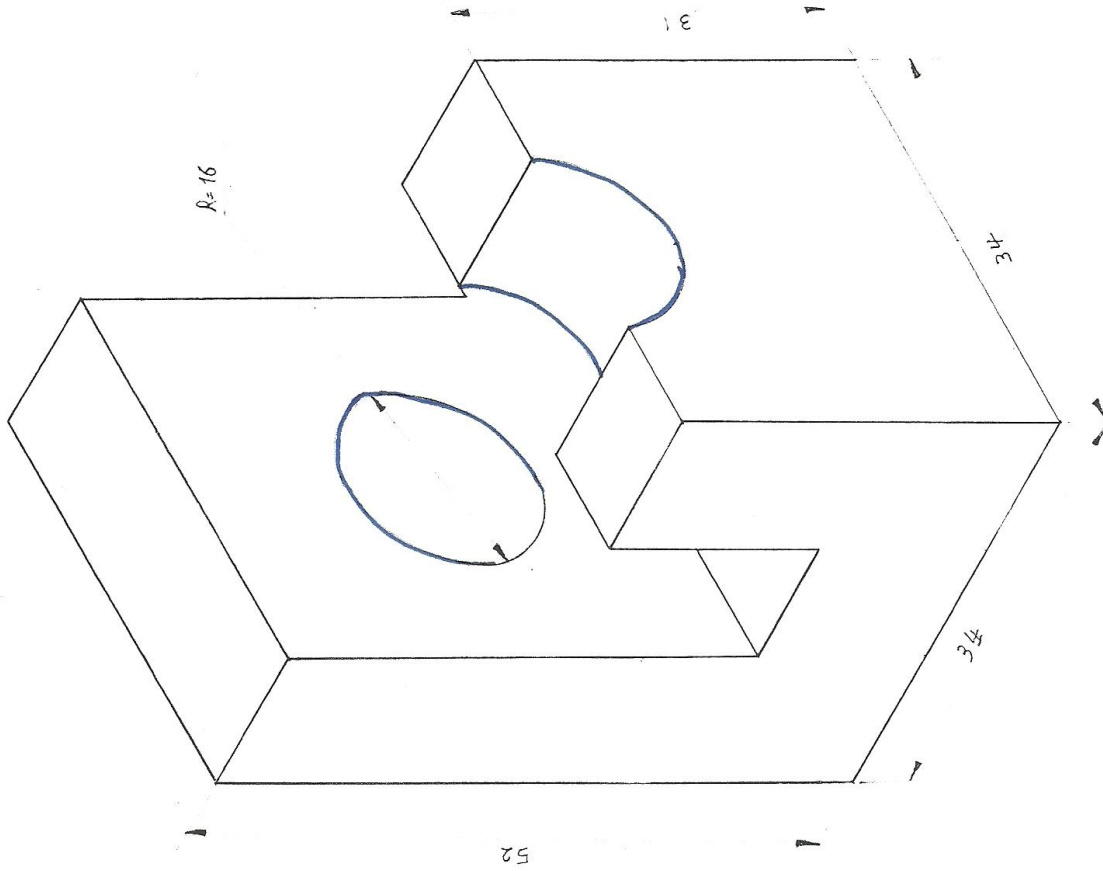
Support

الاسبوع العشرون والحادي والعشرون
الموضوع

استنتاج المنظور من مسقطين او ثلاثة

الهدف من المادة/





الأسبوع / الثاني والعشرون والثالث والعشرون

الموضوع

1- نظرية القطع

2- اشكال وخطوط القطع حسب نوع المادة

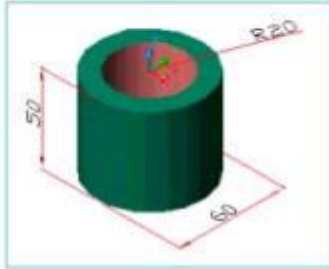
3- رسم مساقط مقطوعة

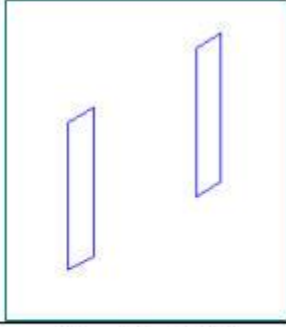
الهدف من المادة/

تعليم الطالب

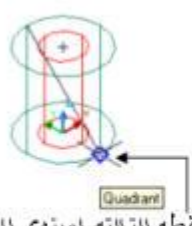
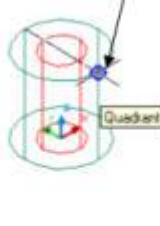
كيفية قطع المساقط ونظرية وخطوط القطع

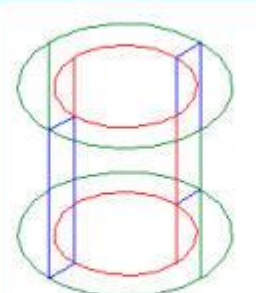
رسم مسقط لمستوى القص باستخدام امر SECTION

Section  الأمر يتم تنشيط الأمر Section من شريط أدوات الرسم Solids مباشرة ، أو بالذهاب إلى قائمة : Section Solids ← Draw	
	١ - نشط الأمر  Section . ٢ - نشط الكائن الذي تريد إنشاء مقطع له ، وهذا الكائن هو الشكل (٦- ٤٢) . ٣ - اضغط Enter .
(الشكل ٦- ٤٢)	
٤ - اختر مستوى القطع وذلك بتحديد ثلاث نقاط على الجسم عندما تبدو الرسالة التالية :	
Specify first point on Section plane by[Object/Axis/View/XY/YZ/ZX/3points points>:	
٥ - حدد النقطة الثانية لمستوى القطع عندما تبدو الرسالة التالية :	
Specify second point on plane:	
٦ - حدد النقطة الثالثة لمستوى القطع عندما تبدو الرسالة التالية :	
Specify third point on plane:	
أنظر للشكل (٦- ٣٨) لتري نقاط تحديد المستوى .	

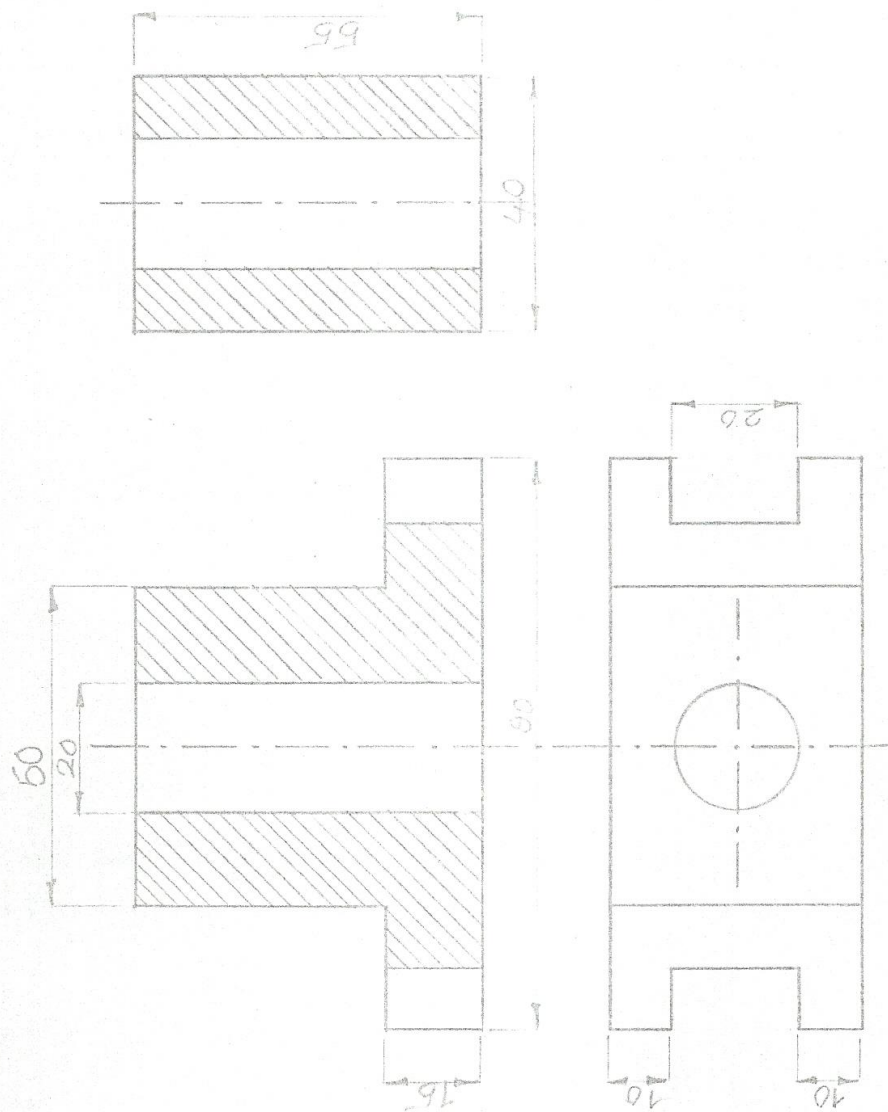

(الشكل ٦- ٤٥)
مسقط مستوى القطع بعد تحريكه

عوذه

		
الشكل (٦-٤٣)		
سوف يبدو رسمك كما في الشكل (٦-٤٤) عندما تحدد النقطة الثالثة لمستوى المقطع .		

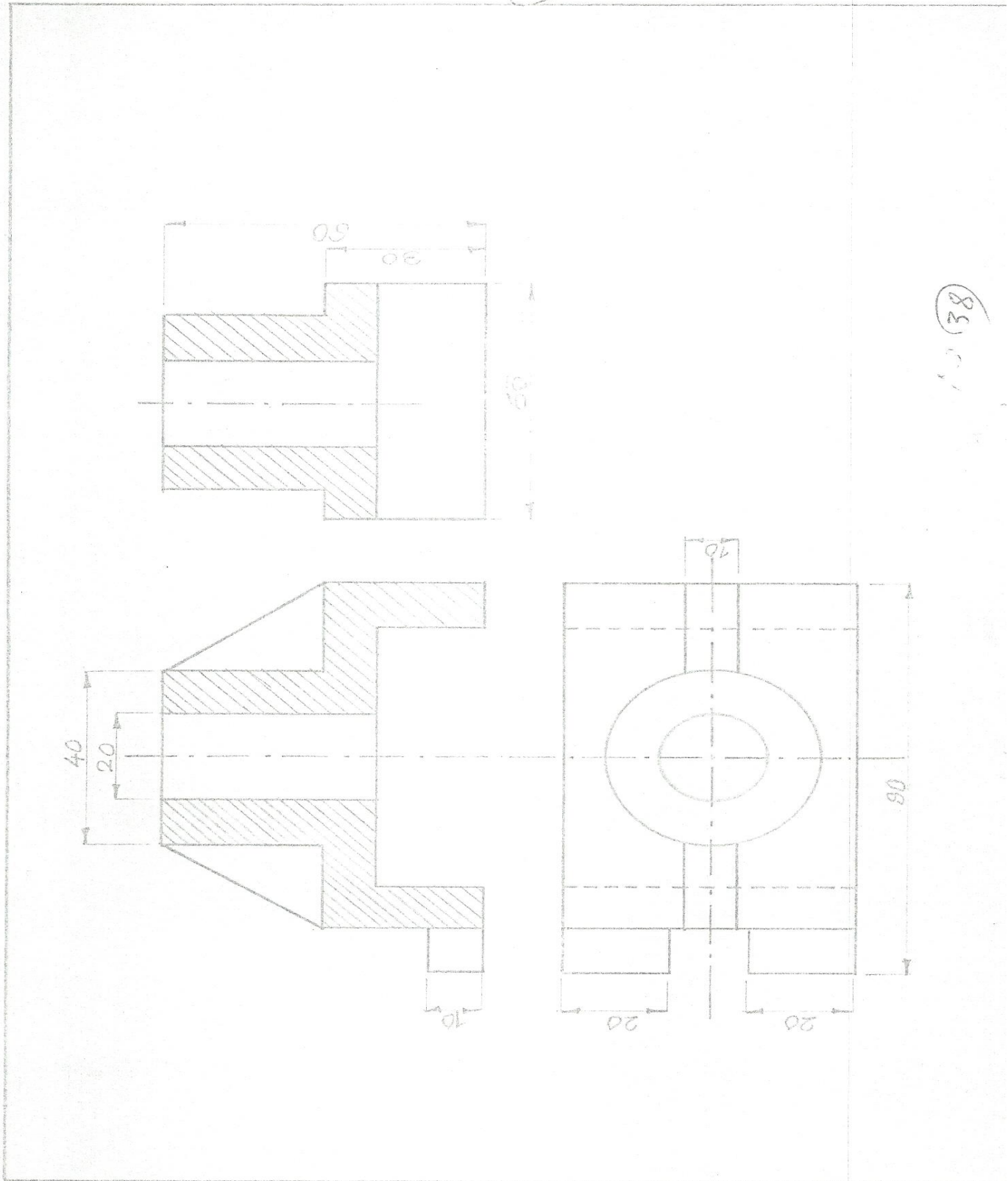
		
الشكل (٦-٤٤)		
مسقط مستوى القص قبل تحريكه		

رسم مسقط مقطوع يبين نظرية القطع واشكال وخطوط القطع



37

رسم مساقط مقطوعة



الاسبوع الرابع والخامس والعشرون

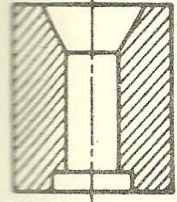
الموضوع

رسم مساقط مقطوعة من مسقط واحد محدد

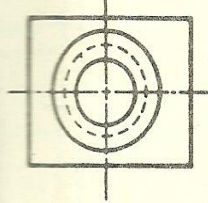
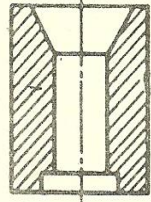
الهدف من المادة/

تعليم الطالب كيفية قطع المساقط من مسقط واحد محدد

فكاع رأسي

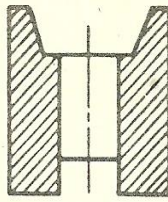


فكاع رأسي

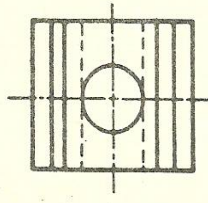
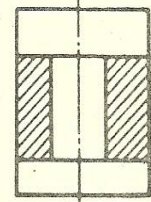


شكل . 27

فكاع رأسي

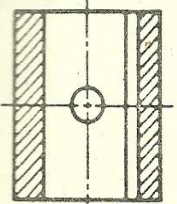


فكاع رأسي

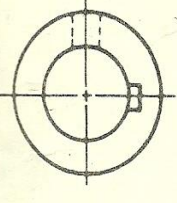
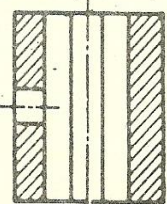


شكل . 26

فكاع رأسي

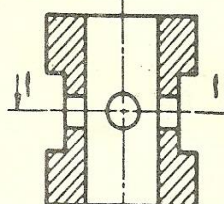


فكاع رأسي

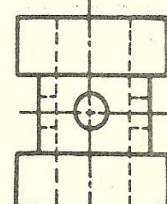


شكل . 28

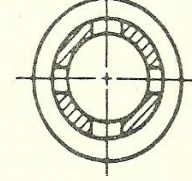
فكاع رأسي



فكاع رأسي

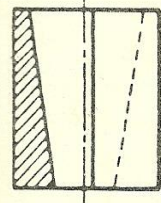


فكاع أفقي

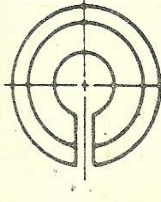
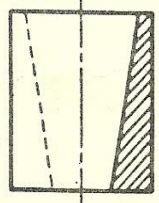


شكل . 28
48
18

نصف فكاع رأسي

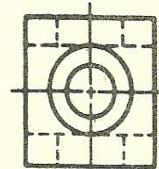
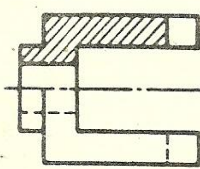


نصف فكاع رأسي

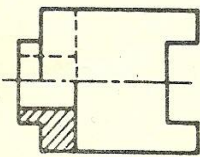


شكل . 31

نصف فكاع رأسي



نصف فكاع أفقي



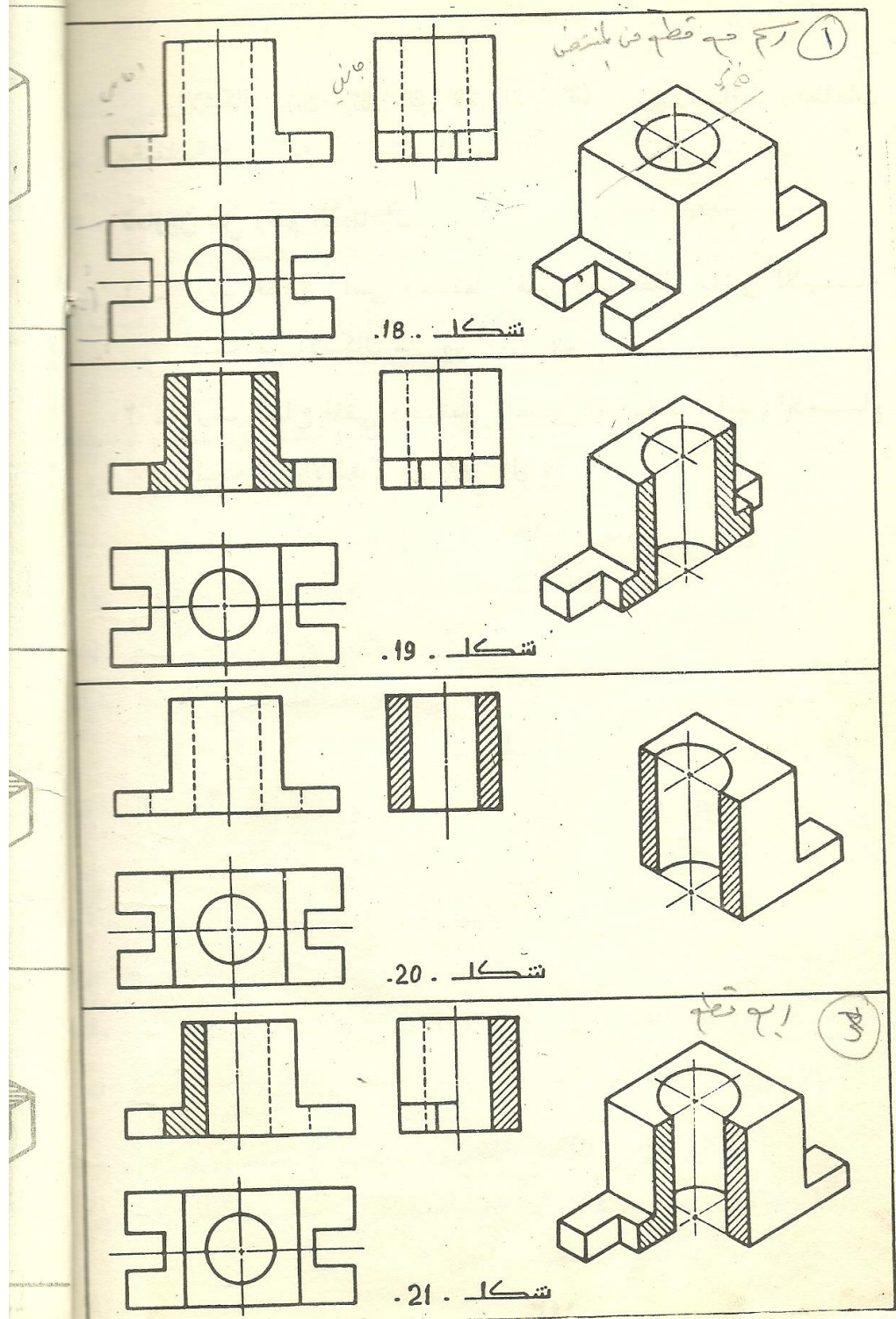
شكل . 30

الموضوع

رسم مسقط مقطوع جزئيا

الهدف من المادة/

تعليم الطالب كيفية قطع المساقط جزئيا""



مساقط مقطوعة جزئيا

الأسبوع / الثامن والتاسع والعشرون والثلاثون

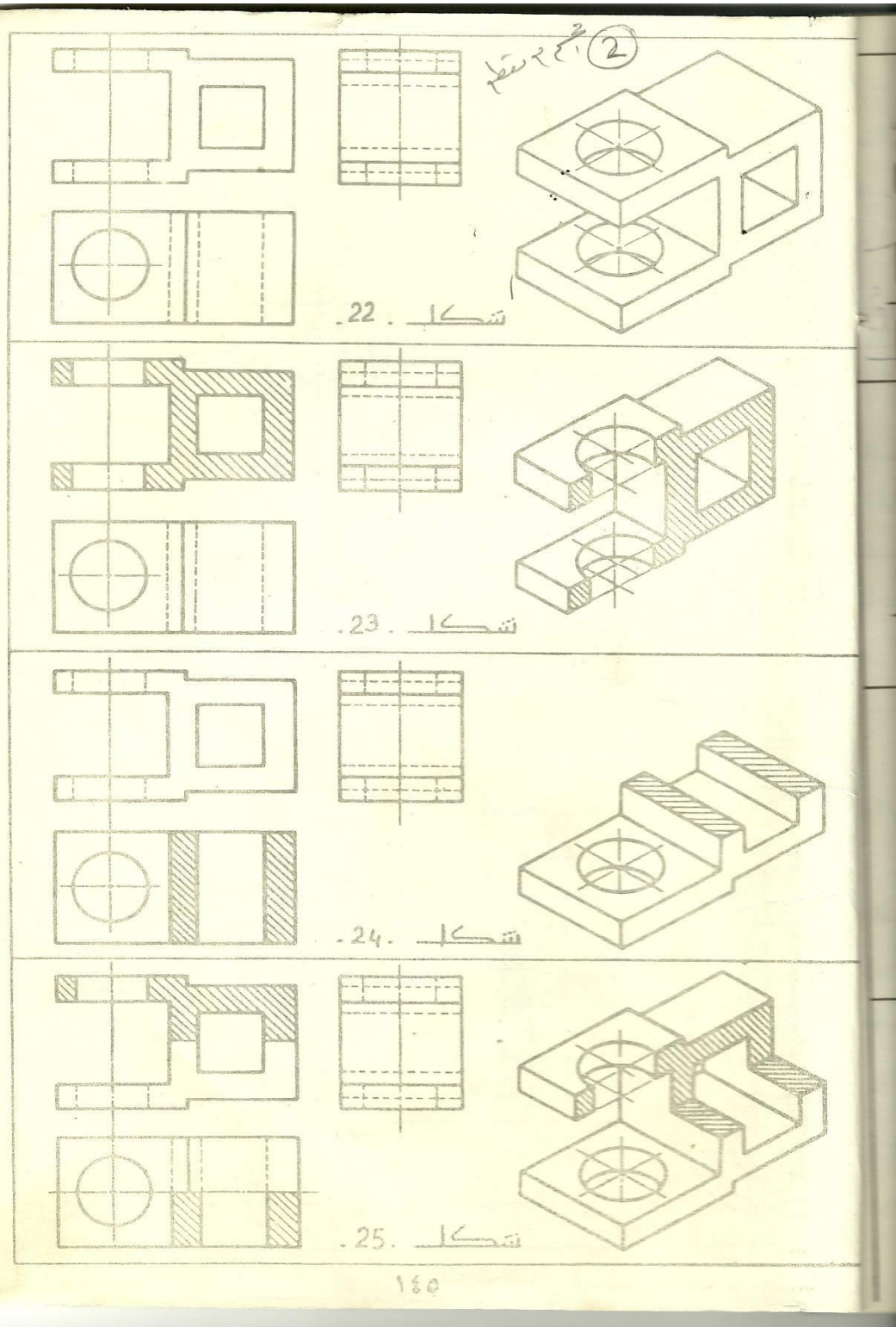
الموضوع:

1- رسم مسقط نصف مقطوع

2- رسم المساقط المتعرجة

الهدف من المادة/

تعليم الطالب كيفية قطع المساقط المتعرجة والمساقط نصف مقطوعة



مساقط نصف مقطوعة، مساقط متعرجة

الفهرست

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

هيئة التعليم التقني

التخصصات / التكنولوجيا

القسم / الميكانيك

الفرع / الإنتاج (مستمر)

الساعات الأسبوعية			السنة الدراسية	اسم المادة
المجموع	عملي	نظري		
3	3	---	الأولى	الرسم الهندسي

هدف المادة : تعريف الطالب بأهمية الرسم الهندسي وعلاقته بالمواد الهندسية الأخرى – تطوير وتنمية قدرات الطالب العقلية والحركية في رسم الأشكال البسيطة والمعقدة وتوسيع آفاق تخيله للأشكال الهندسية والمجمعات للتعرف على مكوناتها وأجزائها وميكانيكية ومبدأ عملها ، تنظيم فكر الطالب لوضع إستراتيجية معينة ومتسلسلة لرسم وتجميع وتفكيك الأشكال الهندسية وأجزاء المكائن والمعدات .

المفردات النظرية	
الأسبوع	تفاصيل المفردات
الأول	أهمية الرسم الهندسي ، أهمية استخدام الحاسوب لتنفيذ الرسم الهندسي ، مقاسات لوحات الرسم القياسية ، نبذة عن برنامج الأوتوكاد .
الثاني	التهيئ للرسم باستخدام الحاسوب Title Block
الثالث	رسم الأشكال الهندسية باستخدام الحاسوب
الرابع والخامس	تعديلات الرسوم ، مساعدات الرسم باستخدام الحاسوب
السادس والسابع والثامن	أنواع الخطوط للرسم الهندسي ، العمليات الهندسية ، وضع الأبعاد .
التاسع	رسم المنظور ، رسم منظور يحتوي دائرة متمثلة بشكل بيضوي .
العاشر والحادي عشر	نظرية الإسقاط ، رسم المساقط المبسطة .
الثاني والثالث والرابع والخامس عشر	المساقط الرئيسية ، الزوايا الزوجية ، الرسم حسب نظرية زاوية الإسقاط الزوجية الأولى ، الرسم حسب نظرية زاوية الإسقاط الزوجية الثالثة .

المفردات النظرية

تفاصيل المفردات	الأسبوع
رسم المساقط الرئيسية الثلاثة بالزاويتين الزوجيتين وملاحظة الفرق بينهما .	السادس والسابع عشر
استنتاج المسقط الثالث من المسقطين .	الثامن والتاسع عشر
استنتاج المنظور من مسقطين او ثلاثة .	العشرون والحادي والعشرون
نظرية القطع ، أشكال وخطوط القطع حسب نوع المادة ، رسم مساقط مقطوعة .	الثاني والثالث والعشرون
رسم مساقط مقطوعة من مسقط واحد محدد	الرابع والخامس والعشرون
رسم مسقط مقطوع جزئياً	السادس والسابع والعشرون
رسم مسقط نصف مقطوع ، رسم المقاطع المتعرجة .	الثامن والتاسع والعشرون والثلاثون

