

الفصل الاول

الانظمة العددية

1.1 مقدمة:

يعد استخدام الارقام كوسيلة للعد والحساب من الانجازات الهامة التي حققها الانسان عبر التاريخ والتي ساهمت في تسهيل كافة العمليات الحسابية وتسريعها. فقد استخدم الانسان منذ القدم الكثير من الادوات لتمثيل عمليات العد والحساب ومنها استخدامه لاصابع يده العشرة والتي كانت الاساس للنظام العددي والذي لايزال معمول به حتى يومنا هذا والمسمى **بالنظام العشري**.

في المراحل الدراسية السابقة وعند دراستك للنظام العشري لابد انك لاحظت ان القيمة الحقيقية للرقم تعتمد على قيمته المكانية في العدد، وهذا يعني ان الرقم يمكن ان ياخذ اكثر من قيمة والذي يحدد ذلك مكانه داخل العدد (والذي يسمى بالمرتبة)، تزداد قيمة العدد اذا كانت حركته باتجاه اليسار وتقل قيمته اذا كانت حركته باتجاه اليمين. فمثلا العدد (937) نجد ان القيمة الحقيقية للرقم 7 هي سبعة فقط اما قيمة الرقم 3 فهي (30) وقيمة الرقم 9 هي (900).

وهناك انظمة عددية اخرى غير النظام العشري واكثرها شيوعا هي **النظام الثنائي، النظام الثماني النظام السادس عشري** وتكون هذه الانظمة مفيدة في الانظمة الرقمية مثل الحاسبات الالكترونية المعالجات الدقيقة وغيرها من الانظمة الرقمية ولهذا السبب فانه من الضروري الاطلاع على كل من هذه الانظمة العددية لغرض استخدامها في دراستنا للانظمة الرقمية.

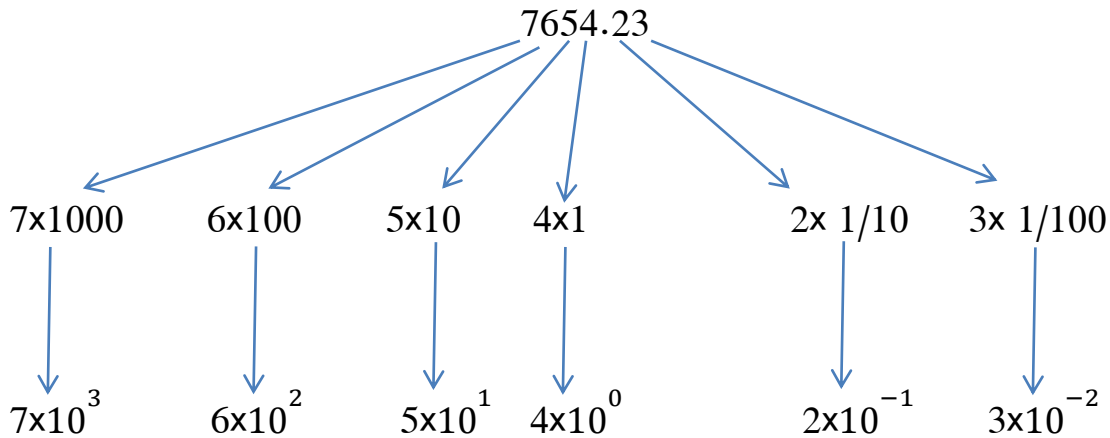
2.1 النظام العشري:

وهو النظام العددي المتعارف عليه في كافة المجالات وفي كل انحاء العالم وجاءت تسمية النظام ب(العشري) لان عدد الرموز الداخلة في تركيبه اي عدد في هذا النظام هي عشرة رموز وهي (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9) وفي حالة استخدام اكثر من رمز فان القيمة العددية تعتمد على موقع الرمز ضمن سلسلة الرموز ، ان عدد الرموز الداخلة في تركيب النظام العددي تسمى **بأساس النظام**

لذلك فان اساس النظام العشري هو العدد (10) وسمي بأساس العدد لان كل عدد مكتوب بهذا النظام يعتمد بالاساس على هذا العدد.

مثال:

العدد العشري (7654.23) يمكن تحليله الى المراتب التالية:



3.1 النظام الثنائي:

وهو نظام عددي اساسه (2) مقارنة بالنظام العشري الذي اساسه العدد (10) اي ان عدد الرموز المستخدمة في النظام هي رمزين فقط وهي (0,1) لتمثيل كافة الاعداد. ويعتبر النظام الثنائي اساس اللغة التي تتعامل بها الحاسبة الالكترونية والانظمة الرقمية مثال على اعداد في هذا النظام:

0.1011 101.1101 10111.101 1001

من خلال ملاحظتنا الاعداد اعلاه نلاحظ بان الاعداد بالنظام الثنائي ولكن توجد اعداد شبيهة بها في النظام العشري، فلتمييز العدد المكتوب بالنظام المعين، تكتب الاعداد داخل اقواس مع كتابة رمز اسفل القوس يمثل اساس النظام المكتوب به العدد.

فمثلا: العدد 110 يكتب بالثنائي $(110)_2$ وبالعشري يكتب $(110)_{10}$

مثال: لتحليل العدد الى مراتبه $(110.101)_2$

$$(110.101)_2 = 0 * 2^0 + 1 * 2^1 + 1 * 2^2 + 1 * 2^{-1} + 0 * 2^{-2} + 1 * 2^{-3}$$

4.1 النظام الثماني:

وهو من الانظمة المستخدمة في الحاسبات الالكترونية اساسه العدد (8) الرموز المستخدمة في هذا النظام هي (0,1,2,3,4,5,6,7) ومثال على اعداد هذا النظام:

$$(110.013)_8 \quad (721.5)_8 \quad (203.62)_8 \quad (0.513)_8$$

مثال: لتحليل العدد الى مراتبه $(203.65)_8$

$$(203.65)_8 = 3 * 8^0 + 0 * 8^1 + 2 * 8^2 + 6 * 8^{-1} + 5 * 8^{-2}$$

5.1 النظام السادس عشري:

وهو من الانظمة المهمة المستخدمة في الحاسبات الالكترونية اساسه العدد (16) اي ان عدد الرموز المستخدمة في تشكيل هذا النظام هي 16 رمز وهي:

$$(0,1,2,3,4,5,6,7,8,9, A,B,C,D,E,F)$$

ومثال على اعداد هذا النظام:

$$(2D6.F3)_{16} \quad (10011.1)_{16} \quad (FFF)_{16} \quad (0.257)_{16}$$

مثال: لتحليل العدد الى مراتبه $(3A1.7F)_{16}$

$$(3A1.7F)_{16} = 1 * 16^0 + 10 * 16^1 + 3 * 16^2 + 7 * 16^{-1} + 15 * 16^{-2}$$

التحويلات بين الانظمة العددية

ان عملية التحويل بين الانظمة العددية من العمليات المهمة والتي يجب ان يتعرف عليها الشخص الذي يدرس عملية تصميم الانظمة الرقمية. ولتسهيل عملية فهم هذه التحويلات سيتم تقسيمها الى مجاميع كل مجموعة تتشابه بطريقة التحويل

التحويل من الانظمة الغير عشرية الى النظام العشري

لتحويل اي عدد من اي نظام عددي الى النظام العشري يتم تحليل العدد الى مراتبه اعتمادا على اساس ذلك النظام ثم ايجاد ناتج جمع الحدود، والعدد الناتج من الجمع سيكون هو العدد في النظام العشري.

مثال: حول العدد $(1101.01)_2$ الى النظام العشري

$$\begin{aligned} 1101.01_2 &= 1 * 2^0 + 0 * 2^1 + 1 * 2^2 + 1 * 2^3 + 0 * 2^{-1} + 1 * 2^{-2} \\ &= 1 * 1 + 0 * 2 + 1 * 4 + 1 * 8 + 0 * \frac{1}{2} + 1 * \frac{1}{4} \\ &= 1 + 0 + 4 + 8 + 0 + 0.25 \\ &= (13.25)_{10} \end{aligned}$$

مثال: حول العدد $(125.4)_8$ الى النظام العشري:

$$\begin{aligned} 125.4_8 &= 5 * 8^0 + 2 * 8^1 + 1 * 8^2 + 4 * 8^{-1} \\ &= 5 * 1 + 2 * 8 + 1 * 64 + 4 * 1/8 \\ &= 5 + 16 + 64 + 0.5 \\ &= (85.5)_{10} \end{aligned}$$

مثال: حول العدد $(A15.C)_{16}$ الى النظام العشري

$$\begin{aligned} A15.C_{16} &= 5 * 16^0 + 1 * 16^1 + 10 * 16^2 + 12 * 16^{-1} \\ &= 5 * 1 + 1 * 16 + 10 * 256 + 12 * 1/16 \\ &= 5 + 16 + 2560 + 0.75 \\ &= (2581.75)_{10} \end{aligned}$$

التحويل من النظام العشري الى الانظمة الاخرى

لتحويل اي عدد عشري الى اي نظام اخر يجب تجزئته الى جزء صحيح وجزء كسري وتحويل كل جزء بطريقة خاصة ثم جمع ناتج التحويل للجزئين للحصول على الناتج النهائي

اولا: تحويل الجزء الصحيح

لتحويل الجزء الصحيح للعدد العشري لاي نظام نقوم بتقسيم العدد العشري على اساس النظام المطلوب التحويل اليه ونحتفظ بباقي القسمة، ثم نأخذ ناتج القسمة ونقسمه مرة اخرى على اساس النظام ونحتفظ بالباقي وهكذا نستمر بتكرار العملية الى ان نحصل على ناتج قسمة يساوي صفر. فيكون ناتج التحويل في عمود باقي القسمة بقرائته من الاسفل الى الاعلى وكتابته من اليسار الى اليمين

ثانيا تحويل الجزء الكسري

لتحويل الجزء الكسري من العدد العشري الى نظيره في الانظمة الاخرى نقوم بضرب العدد الكسري في اساس النظام المطلوب التحويل اليه ثم اخذ الجزء الكسري فقط من ناتج الضرب وضربه مرة اخرى في الاساس وهكذا تستمر عملية الضرب الى ان نتوقف في احدى الحالات التالية:

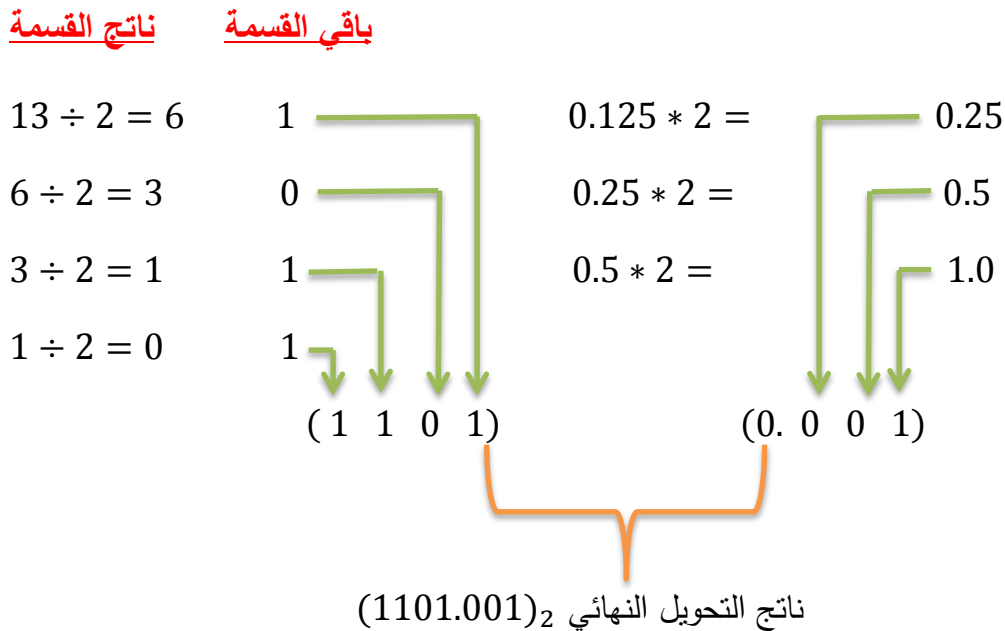
اما ان يكون الجزء الكسري الناتج في الضرب = صفر

تكرار الجزء الكسري اكثر من مرة (في هذه الحالة يكون ناتج التحويل تقريبي)

تعقيد الجزء الكسري اكثر مع استمرار عملية الضرب (ايضا في هذه الحالة يكون ناتج التحويل تقريبي)

بعدتوقف عملية الضرب يتم قراءة ناتج التحويل في عمود الجزء الصحيح من الضرب بقراءته من الاعلى الى الاسفل وكتابته بعدالفارزة من اليسار الى اليمين

مثال 1: حول العدد $(13.125)_{10}$ الى النظام الثنائي



مثال 2: حول العدد $(145.45)_{10}$ الى النظام الثماني

باقى القسمة ناتج القسمة

$145 \div 8 = 18$	1	$0.45 * 8 =$	3.6
$18 \div 8 = 2$	2	$0.6 * 8 =$	4.8
$2 \div 8 = 0$	2	$0.8 * 8 =$	6.4
		$0.4 * 8 =$	3.2
		$0.2 * 8 =$	1.6

$(2 \ 2 \ 1)$ $(0. \ 3 \ 4 \ 6 \ 3 \ 1)$

ناتج التحويل النهائي $(221.34631)_8$

مثال 3: حول العدد $(394.36)_{10}$ الى السادس عشر

باقى القسمة ناتج القسمة

$394 \div 16 = 24$	10(A)	$0.36 * 16 =$	5.76
$24 \div 16 = 1$	8	$0.76 * 16 =$	12.16
$1 \div 16 = 0$	1	$0.16 * 16 =$	2.56
		$0.56 * 16 =$	8.96

$(1 \ 8 \ A)$ $(0. \ 5 \ C \ 2 \ 8)$

ناتج التحويل النهائي $(18A.5C28)_{16}$

3.6.1 التحويل من النظام الثنائي الى الثماني وبالعكس

لتحويل العدد من النظام الثنائي الى الثماني يقسم العدد الثنائي الى مجاميع من ثلاثة مراتب ابتداء من الفارزة باتجاه اليسار للجزء الصحيح وباتجاه اليمين للجزء الكسري واذا انتهت الاطراف بمراتب اقل من ثلاثة تكمل باصفار ثم تحول كل مجموعة ثلاثية في النظام الثنائي الى مايقابلها في النظام الثماني كما في الجدول ادناه والعدد الناتج هو العدد بالنظام الثماني

الثنائي	الثنائي		
	2^2	2^1	2^0
0	0	0	0
1	0	0	1
2	0	1	0
3	0	1	1
4	1	0	0
5	1	0	1
6	1	1	0
7	1	1	1

مثال: حول العدد الى النظام الثماني $(11010111.110)_2$ الى النظام الثماني:

011 010 111 . 110 100
↓ ↓ ↓ ↓ ↓
3 2 7 6 4

$$11010111.110_2 = 327.64_8$$

ولتحويل اي عدد من النظام الثماني الى الثنائي فتكون العملية عكسية نسبة للتحويل السابق حيث يحول كل رمز ثماني الى مايعادله في النظام الثنائي من ثلاثة رموز وحسب الجدول السابق ثم

نحذف الاصفار التي في الطرف الايمن من الجزء الكسري والطرف الايسر من الجزء الصحيح من التحويل ان وجدت والعدد الباقي هو ناتج التحويل.

مثال: حول العدد $(150.26)_8$ الى النظام الثنائي

1	5	0 .	2	6
↓	↓	↓	↓	↓
001	101	000.	010	110

$$150.26_8 = 1101000.01011_2$$

4.6.1 التحويل من النظام الثنائي الى السادس عشر وبالعكس

ان التحويل بين النظام السادس عشر والثنائي هو شبيه بطريقة التحويل الثنائي والثماني الفرق فقط هو ان المجاميع الثنائية في التحويل هي اربعة مراتب وجدول التحويل مبين ادناه.

السادس عشري	الثنائي			
	2^3	2^2	2^1	2^0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	0	1	0
3	0	0	1	1
4	0	1	0	0
5	0	1	0	1
6	0	1	1	0
7	0	1	1	1
8	1	0	0	0
9	1	0	0	1
A	1	0	1	0
B	1	0	1	1
C	1	1	0	0
D	1	1	0	1
E	1	1	1	0
F	1	1	1	1

مثال: حول العدد $(1111011.10101)_2$ الى النظام السادس عشري

$\begin{array}{cccc} 0111 & 1011 & .1010 & 1000 \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ 7 & B & . A & 8 \end{array}$

$$1111011.10101_2 = 7B.A8_{16}$$

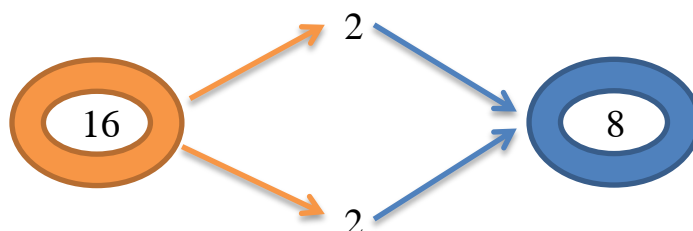
مثال: حول العدد $(8D.9)_{16}$ الى النظام الثنائي

8	D	.	9
↓	↓		↓
1000	1101		1001

$$8D.9_{16} = 10001101.1001_2$$

5.6.1. التحويل من النظام الثماني الى السادس عشري وبالعكس

للتحويل بين النظام الثماني والسادس عشري يتم الاستفادة من التحويلات السابقة لانجاز التحويل النهائي. فمثلا اذا اردنا التحويل من الثماني الى السادس عشري يتم تحويل الثماني الى الثنائي ومن ثم تحويل الثنائي (الناتج) الى السادس عشري والعكس صحيح



مثال: حول العدد 670.25_8 الى النظام السادس عشري

6	7	0	.	2	5
↓	↓	↓		↓	↓
<u>0001</u>	<u>10</u>	<u>11</u>	<u>1</u>	<u>000.</u>	<u>010 1</u>
↓	↓	↓	↓	↓	↓
1	B	8	.	5	4

الثماني
 ↓
 الثنائي
 ↓
 السادس عشري

$$670.25_8 = 1B8.54_{16}$$

تمارين:

1. حول العدد 82.01_2 الى النظام الثنائي

2. حول العدد 540.12_{10} الى النظام الثماني

3. حول العدد 260.48_{10} الى النظام السادس عشري

4. حول العدد 101101.001_2 الى النظام العشري

5. حول العدد $17E.2A_{16}$ الى النظام الثماني

اوجد قيمة (X) في كل ممايلي:

$$(X)_{10} = 804.1C_{16}$$

$$(X)_{16} = 10001010.101_2$$

$$(X)_8 = 35.875_{10}$$

العمليات الحسابية في النظام الثنائي

كلنا تعلم العمليات الحسابية التي تتم باستخدام الاعداد العشرية مثل الجمع والضرب والطرح والقسمة في المراحل الدراسية السابقة كل هذه العمليات يمكن اجرائها ايضا في الانظمة العددية الاخرى ولاهمية النظام الثنائي في دراستنا لموضوع الدوائر الرقمية فسنقوم بدراسة تلك العمليات الحسابية في النظام الثنائي.

1.7.1 الجمع في النظام الثنائي

ان ابسط عملية جمع في النظام الثنائي هي التي تتم بين عددين كل عدد يتكون من رمز (مرتبة) ثنائي واحد. ولو اخذنا كافة الاحتمالات لهذه العملية فستكون الاحتمالات المبينة في ادناه وبالاتماد على هذه الاحتمالات يكن تنفيذ اي عملية جمع ثنائية لاي عدد من المراتب

$$0 + 0 = 0$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 0 = 1$$

$$1 + 1 = 0 \rightarrow 1 \text{ (محمل (carry))}$$

مثال: اجمع العددين $(11010.1)_2$ $(1011.01)_2$

$$\begin{array}{r} 1 1 \\ 1 1 0 1 0 . 1 0 \\ 0 1 0 1 1 . 0 1 + \\ \hline 1 0 0 1 0 1 . 1 1 \end{array}$$

مثال: اجمع العددين $(11011.101)_2$ $(1110.11)_2$

$$\begin{array}{r}
 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \\
 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ . \ 1 \ 0 \ 1 \\
 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ . \ 1 \ 1 \ 0 \quad + \\
 \hline
 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ . \ 0 \ 1 \ 1
 \end{array}$$

ملاحظة: ناتج $1=1+1+1$ ← 1 محمل

2.7.1 الطرح في النظام الثنائي (الطريقة المباشرة):

كما في عملية الجمع تكون احتمالات ابط عملية طرح بين عددين ثنائيين وهي اربع احتمالات
كما مبينة ادناه:

$$0 - 0 = 0$$

$$0 - 1 = 1 \rightarrow 1 \quad (\text{استعارة})$$

$$1 - 0 = 1$$

$$1 - 1 = 0$$

مثال: اطرح العدد $(1011)_2$ من العدد $(1101.1)_2$

استعارة

$$\begin{array}{r}
 1 \ \cancel{1} \ 0 \ 1 \ . \ 1 \\
 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ . \ 0 \quad - \\
 \hline
 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ . \ 1
 \end{array}$$

تمرين: اطرح العدد $(110.1)_2$ من العدد $(1000.01)_2$

3.7.1 الضرب في النظام الثنائي:

ان احتمالات عملية الضرب في النظام الثنائي هي:

$0 * 0 = 0$
$0 * 1 = 0$
$1 * 0 = 0$
$1 * 1 = 1$

مثال: اوجد ناتج ضرب العددين $(101)_2$, $(1010)_2$

$$\begin{array}{r} 1010 \\ \times 101 \\ \hline 1010 \\ 0000 \\ 1010 \\ \hline 110010 \end{array}$$

3.7.1 القسمة في النظام الثنائي: ان احتمالات القسمة في النظام الثنائي هي

$0 \div 0 = ?$
$0 \div 1 = 0$
$1 \div 0 = ?$
$1 \div 1 = 1$

مثال: اوجد ناتج قسمة العدد $(11000)_2$ على العدد $(100)_2$

$$\begin{array}{r} 110 \\ 100 \overline{) 11000} \\ \underline{100} \\ 100 - \\ \underline{0100} \\ 100 - \\ \underline{0000} \\ 0000 \end{array}$$

المتتمات

يستخدم مفهوم المتتمات في الحاسبة في خزن الاعداد السالبة وسنبين ذلك في المواضيع القادمة والاستخدام الثاني هو للتعويض عن عملية الطرح بعملية جمع متكرر والذي يؤدي بدوره الى جعل الدوائر الالكترونية المسؤولة عن عملية الجمع بتنفيذ عملية الطرح مع بعض الاضافات للدائرة

المتتمات في النظام الثنائي:

هنالك نوعان من المتتمات في النظام الثنائي

اولا: المتتم ل1 : مقلوب العدد (اي جعل كل واحد صفر وكل صفر واحد)

ثانيا: المتتم ل2: هو المتتم ل1 مضافا اليه 1

مثال:

العدد	المتتم ل1	المتتم ل
110111	001000	001001
10010	01101	01110

2.8.1 الطرح الثنائي باستخدام المتتمات

اولا الطرح باستخدام المتتم ل1 :

لطرح عددين باستخدام المتتم ل1 نتبع الخطوات التالية:

- 1) اكمال مراتب العدد الاقل عددا بالمراتب (المطروح او المطروح منه)
- 2) ايجاد المتتم ل1 للعدد المطروح
- 3) جمع المتتم ل1 للمطروح مع المطروح منه
- 4) نلاحظ نتيجة الجمع للخطوة 3 وكمايلي:

أ- اذاكان هنالك واحد ظاهر في المرتبة الاضافية فنقوم بجمعه مع بقية العدد والنتاج من عملية الجمع هو ناتج الطرح ويكون موجب

ب- اذا لم يظهر واحد في المرتبة الاضافية (وهو دلالة ان ناتج الطرح سالب) ويكون ناتج الطرح باخذ المتمم ل1 لناتج الخطوة 3 ويكون ناتج العملية هو ناتج الطرح ويكون سالب

مثال: اطرح العدد من العدد باستخدام طريقة المتمم ل1:

$$\begin{array}{r} 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\ 1 \ 1 \ 0 \ - \\ \hline \end{array}$$

الخطوة الاولى: نكمل مراتب العدد الاقل وهو المطروح (110) تصبح اربعة مراتب (بإضافة صفر) اي تصبح (0110)

الخطوة الثانية: نجد المتمم الاول للمطروح (0110) ← (1001)

الخطوة الثالثة: نجمع المتمم ل1 للمطروح مع المطروح منه

$$\begin{array}{r} 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ + \\ \hline \end{array}$$

المتمم ل1 للمطروح

المطروح منه

$$\begin{array}{r} 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \\ \uparrow \quad \searrow \\ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ + \\ \hline 0 \ 1 \ 0 \ 0 \end{array}$$

المرتبة الاضافية

الناتج النهائي للطرح

مثال: اطرح العدد من العدد باستخدام طريقة المتمم ل1:

$$\begin{array}{r} 1 \ 0 \ 1 \ 1 \\ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ - \\ \hline \end{array}$$

الخطوة الاولى: نكمل مراتب العدد الاقل وهو المطروح منه (1011) تصبح اربعة مراتب (باضافة صفر) اي تصبح (01011)

الخطوة الثانية: نجد المتمم الاول للمطروح (10101) ← (01010)

الخطوة الثالثة: نجمع المتمم ل1 للمطروح مع المطروح منه

$$\begin{array}{r} 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ + \\ \hline \end{array}$$

المتمم ل1 للمطروح

المطروح منه

? 1 0 1 0 1

المرتبة الاضافية خالية اذن
سنجد المتمم ل1 للناتج

الناتج النهائي للطرح

0 1 0 1 0

ثانيا الطرح باستخدام المتمم ل2 :

لطرح عددين باستخدام المتمم ل2 نتبع الخطوات التالية:

(1) اكمال مراتب العدد الاقل عددا بالمراتب (المطروح او المطروح منه)

(2) ايجاد المتمم ل2 للعدد المطروح

(3) جمع المتمم ل2 للمطروح مع المطروح منه

(4) نلاحظ نتيجة الجمع للخطوة 3 وكمايلي:

أ- اذاكان هنالك واحد ظاهر في المرتبة الاضافية فنقوم بحذف الواحد والباقي يكون هو

نتائج الطرح ويكون موجب

ب- اذا لم يظهر واحد في المرتبة الاضافية (وهو دلالة ان ناتج الطرح سالب) ويكون ناتج

الطرح باخذ المتمم ل2 لناتج الجمع ويكون سالب

مثال1: اطرح العدد (110) من العدد (1110) باستخدام طريقة المتمم ل2:

$$\begin{array}{r} 1 \quad 1 \quad 1 \quad 0 \\ 1 \quad 1 \quad 0 \quad - \\ \hline \end{array}$$

الخطوة الاولى: نكمل مراتب العدد الاقل وهو المطروح (110) تصبح اربعة مراتب (باضافة صفر)

اي تصبح (0110)

الخطوة الثانية: لاجاد المتمم الثاني اولا سنجد المتمم الاول للمطروح (0110) ← (1001) ثم

سنجمعه مع الرقم واحد وبذلك نكون قد وجدنا المتمم الثاني للمطروح

$$\begin{array}{r} \\ 1 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \\ \\ 1 \quad + \\ \hline 1 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \end{array}$$

الخطوة الثالثة: نجمع المتمم ل2 للمطروح مع المطروح منه

$$\begin{array}{r}
 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\
 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ + \\
 \hline
 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0
 \end{array}$$

المتتم ل2 للمطروح

المطروح منه

المرتبة الإضافية تحذف

النتائج النهائي للطرح (1000)

مثال 2: اطرح العدد (11101) من العدد (1011) باستخدام طريقة المتتم ل2:

$$\begin{array}{r}
 1 \ 0 \ 1 \ 1 \\
 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ - \\
 \hline
 \end{array}$$

الخطوة الاولى: نكمل مراتب العدد الاقل وهو المطروح منه (1011) تصبح خمسة مراتب (بإضافة صفر) اي تصبح (01011)

الخطوة الثانية: لايجاد المتتم الثاني اولا سنجد المتتم الاول للمطروح (11101) ← (00010) ثم سنجمعه مع الرقم واحد وبذلك نكون قد وجدنا المتتم الثاني للمطروح

$$\begin{array}{r}
 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \\
 1 \ + \\
 \hline
 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1
 \end{array}$$

المتتم ل2 للمطروح

الخطوة الثالثة: نجمع المتتم ل2 للمطروح مع المطروح منه

0 0 0 1 1

المتتم ل2 للمطروح

0 1 0 1 1 +

المطروح منه

0 1 1 1 0



لايوجد مرتبة اضافية

بما انه لا يوجد مرتبة اضافية اذن سناخذ المتتم ل2 للناتج وذلك
باخذ المتتم الاول للناتج (وذلك بقلب كل واحد صفر وكل صفر
واحد) ثم نجمع النتيجة مع الواحد وبذلك نكون وجدنا المتتم ل2

1 0 0 0 1

المتتم ل2 للمطروح

1 +

1 0 0 1 0

الناتج النهائي هو (10010-)

الفصل الثانى

البوابات المنطقية والجبر البوليني

يمكن تعريف البوابة المنطقية (logic circuit):

بأنها دوائر الكترونية لها ادخال واحد او اكثر واخراج واحد تستخدم لتمثيل بعض الدوال المنطقية التي يمكن صياغتها باستخدام قوانين الجبر البوليني (الجبر المنطقي)

البوابات الاساسية (Basic gates):

1-بوابة (AND gate):

وهي بوابة لها ادخالين او اكثر واخراج واحد تعمل على اساس ان اخراج البوابة يكون على منطق (1) عندما تكون جميع الادخالات على منطق (1) وفي خلاف ذلك يكون الاخراج على منطق (0).

ملاحظة: منطق (0) ومنطق (1) هي قيم منطقية يمكن اعطائها الى المتغيرات المنطقية في الحسابات النظرية لكن في الحالة العملية يمكن تمثيلها بشكل فولتيات مثلا:

منطق (0) = 0 فولت ، منطق (1) = (12+ فولت) او (5+ فولت)

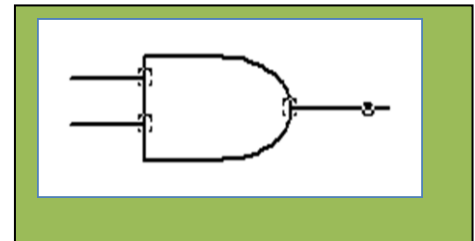
جدول الحقيقة

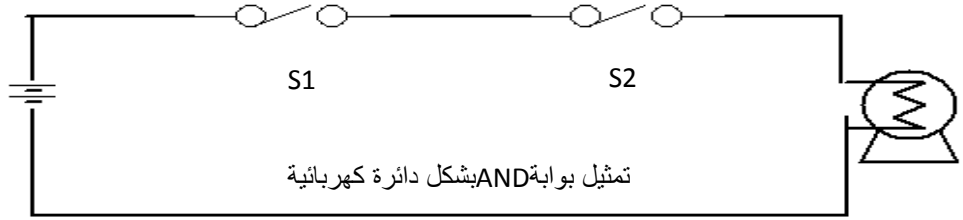
A	B	Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

الصيغة المنطقية

$$Y = A \cdot B$$

الرمز المنطقي





مصباح LED

S1	S2	L
OFF	OFF	OFF
OFF	ON	OFF
ON	OFF	OFF
ON	ON	ON

2- بوابة (OR gate):

وهي بوابة لها ادخالين او اكثر واخراج واحد تعمل على اساس ان اخراج البوابة يكون على منطق (1) عندما تكون احد الادخالات على الاقل او جميعها على منطق (1) وفي خلاف ذلك يكون الاخراج على منطق (0).

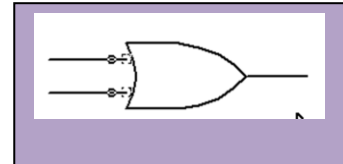
جدول الحقيقة

A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

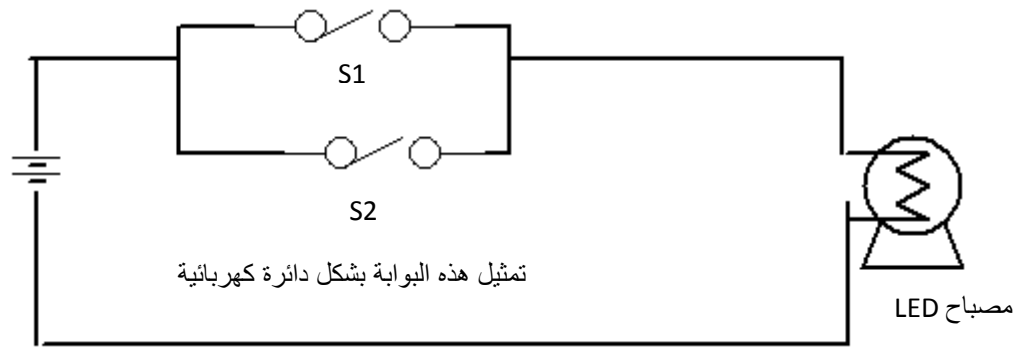
الصيغة المنطقية

$$Y = A + B$$

الرمز المنطقي



S1	S2	L
OFF	OFF	OFF
OFF	ON	ON
ON	OFF	ON
ON	ON	ON



3-بوابة (NOT gate):

وهي بوابة لها ادخال واحد فقط تعمل على اساس ان منطق الاخراج عكس منطق الادخال.

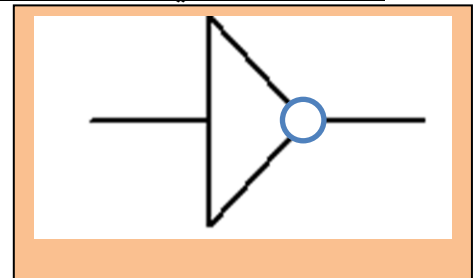
جدول الحقيقة

A	Y
0	1
1	0

الصيغة المنطقية

$$Y = \bar{A}$$

الرمز المنطقي



Vin	Vout
0V	5V
5V	0V

البوابات المركبة

تسمى المجموعة الثانية من البوابات المنطقية بالبوابات المركبة لأنها تعتمد في عملها وتركيبها على البوابات الأساسية أو لأنها مشتقة من عمل البوابات الأساسية يشمل هذا النوع من البوابات اربعة بوابات وهي كمايلي:

1-بوابة (NAND gate):

تسمية هذه البوابة مشتق من (NOT+AND) وملخص عملها هو عكس عمل بوابة (AND).

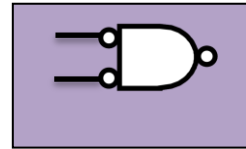
جدول الحقيقة

A	B	Y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

الصيغة المنطقية

$$Y = \overline{A \cdot B}$$

الرمز المنطقي



2-بوابة (NOR gate):

تسمية هذه البوابة مشتق من (NOT+OR) وملخص عملها هو عكس عمل بوابة (OR).

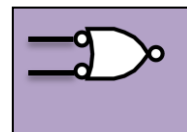
جدول الحقيقة

A	B	Y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

الصيغة المنطقية

$$Y = \overline{A + B}$$

الرمز المنطقي



3-بوابه (XOR gate):

هذه البوابه تسمى ببوابه (OR) الاستثنائية ويمكن تلخيص عملها بانه نفس عمل بوابه (OR) باستثناء الاحتمال الاخير (عندما تكون الادخلات 1,1) فان الاخراج يكون على منطق (0) بدل منطق (1) كمايمكن وصف عمل (XOR) بان منطق الاخراج يكون (0) عندما تكون الادخلات متشابهة و(1) عندما تكون الادخلات مختلفه.

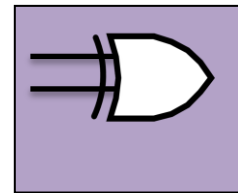
جدول الحقيقه

A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

الصيغه المنطقية

$$Y = A \oplus B$$

الرمز المنطقي



4-بوابه (XNOR gate):

هذه البوابه تسمى ببوابه (XOR) الاستثنائية ويمكن تلخيص عملها بانه نفس عمل بوابه (XOR) باستثناء الاحتمال الاخير (عندما تكون الادخلات 1,1) فان الاخراج يكون على منطق (1) بدل منطق (0) اويمكن القول ان عملها عكس عمل بوابه (XOR)

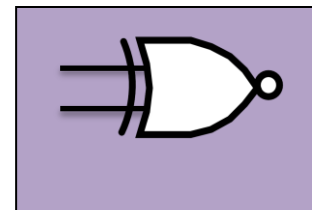
جدول الحقيقه

A	B	Y
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

الصيغه المنطقية

$$Y = A \odot B$$

الرمز المنطقي

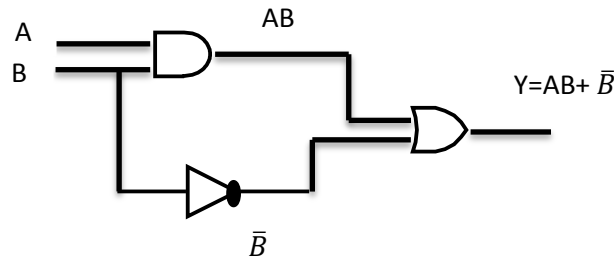


3.2 الدوائر المنطقية (Logic Circuits):

الدائرة المنطقية هي عبارة عن مجموعة من البوابات المنطقية المتشابهة او المختلفة والمرتبطة مع بعضها البعض لتنفيذ فكرة معينة. هذه البوابات يمكن ان تكون اساسية او مركبة او خليط منها . وياتي تصميم هذه الدوائر بعد المرور بمجموعة من الخطوات والتي سنذكر تفاصيلها في المواضيع القادمة ضمن هذا الفصل.

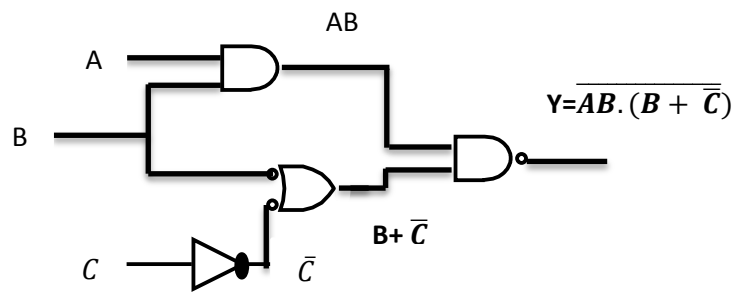
مثال على دائرة منطقية بسيطة مبين ادناه:

A	B	AB	$\bar{B}$	Y
0	0	0	1	1
0	1	0	0	0
1	0	0	1	1
1	1	1	0	1



يمكن دراسة منطق الاخراج لكل دائرة منطقية بتتبع منطق الاخراج لكل بوابة في الدائرة حتى نصل الى الاخراج النهائي للدائرة وهذا يتم بكتابة جدول الحقيقة التفصيلي (جدول المتابعة) للدائرة وكما مبين في المثال السابق والمثال التالي:

A	B	C	AB	$\bar{C}$	$\bar{C} + B$	Y
0	0	0	0	1	1	1
0	0	1	0	0	0	1
0	1	0	0	1	1	1
0	1	1	0	0	1	1
1	0	0	0	1	1	1
1	0	1	0	0	0	1
1	1	0	1	1	1	0
1	1	1	1	0	1	0

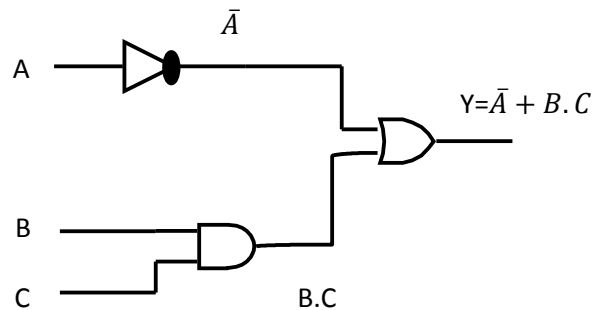


مثال 3: ارسم المعادلة المنطقية التالية

$$Y = \bar{A} + B.C$$

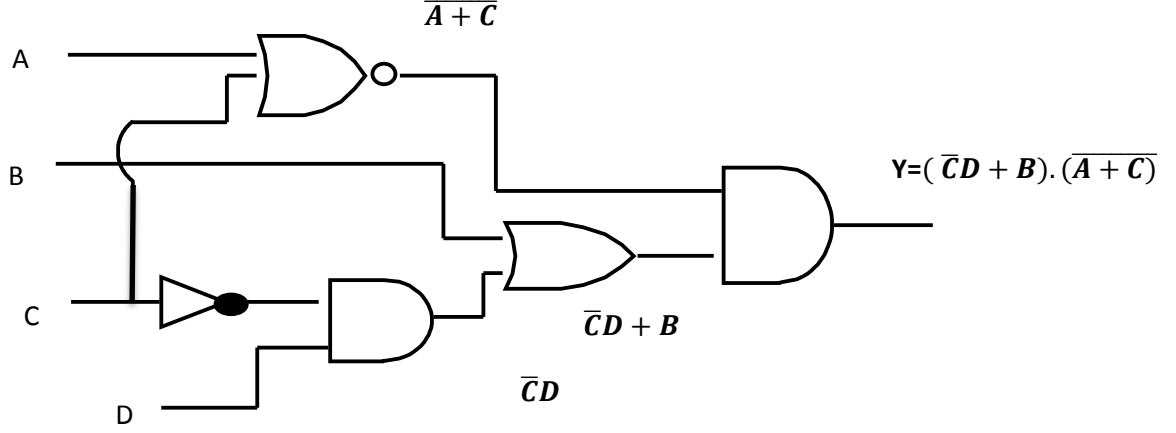
Diagram illustrating the logic equation $Y = \bar{A} + B.C$ with labels for the operations:

- NOT: points to $\bar{A}$
- OR: points to $+$
- AND: points to $B.C$



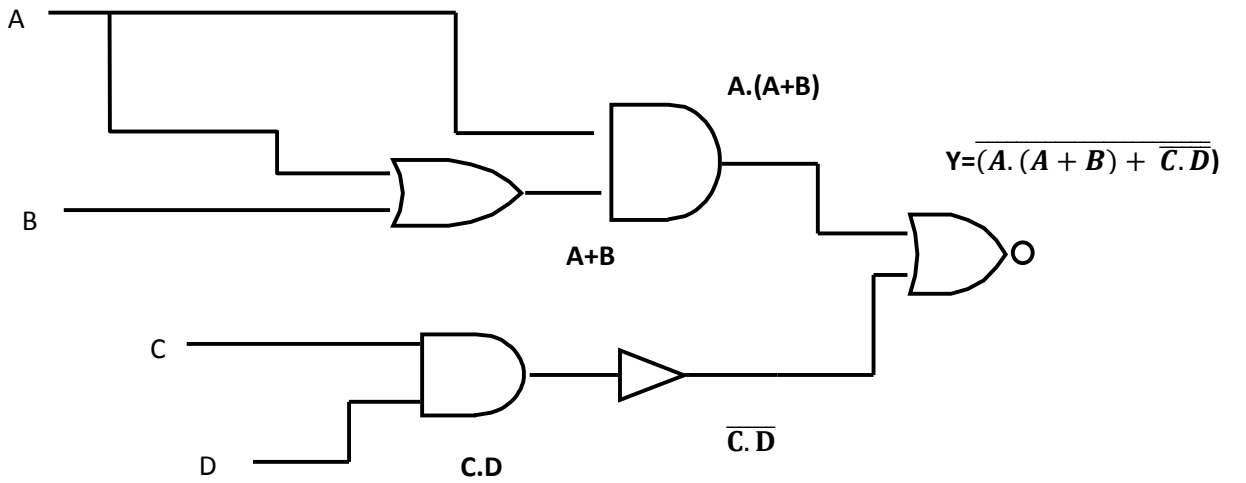
مثال 4: ارسم المعادلة المنطقية التالية

$$Y = \overline{(A + C)} \cdot (B + \overline{C}D)$$



تمارين

1- اكتب المعادلة المنطقية لكل اخراج بوابة للدائرة المنطقية التالية ثم اكتب جدول الحقيقة التفصيلي للدائرة



2- ارسم المعادلة المنطقية للصيغ المنطقية التالية:

$$X = \overline{A}B + A\overline{B}$$

$$R = \overline{XY + Z} \cdot \overline{XY}$$

$$Y = \overline{\overline{(A + B)} + \overline{A} B}$$

3- باستخدام جدول الحقيقة برهن ان:

$$AB + \overline{A}C = (A + C)(\overline{A} + B)$$

قوانين وعلاقات الجبر البولياني (Boolean Algebra)

وضع عالم الرياضيات الانكليزي جورج بول في اواسط القرن السابع عشر قواعد لمعالجة الاعداد الثنائية وهذه القواعد سميت بالجبر البولياني والتي تعتبر اساس كل الانظمة الرقمية. ومن الامور المهمة التي نحتاج فيها تلك القوانين هي عملية تبسيط المعادلات المنطقية وتحويل الصيغ المنطقية من شكل الى اخر والتي هي خطوة مهمة من خطوات تصميم الدوائر المنطقية حيث يتم فيها اختصار عند البوابات الداخلة في التصميم.

من اهم علاقات وقوانين الجبر البولياني هي المبينة ادناه:

علاقة AND

$$1) A \cdot 0 = 0$$

$$2) A \cdot 1 = A$$

$$3) A \cdot A = A$$

$$4) A \cdot \bar{A} = 0$$

علاقة OR

$$5) A + 0 = A$$

$$6) A + 1 = 1$$

$$7) A + A = A$$

$$8) A + \bar{A} = 1$$

علاقة NOT

$$9) \bar{\bar{A}} = A$$

$$10) A \cdot B = B \cdot A$$

$$11) A + B = B + A$$



قانوني الابدال (Commutative Laws)

$$12) A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C$$

$$13) A + (B + C) = (A + B) + C$$



قانوني التجميع (Associative laws)

$$14) A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C$$

$$15) A + B \cdot C = (A + B) \cdot (A + C)$$



قانوني التوزيع (Distributive laws)

قانون دي موركان (DeMorgan's Law)

اوكتس دي موركان عالم رياضيات انكليزي اخر ، في القرن التاسع عشر قام بوضع قانون تحويل منطقي سمي بقانون دي موركان والذي كان له منفعة عظيمة في عملية تبسيط وتحويل الصيغ المنطقية. ينص قانون دي موركان على التالي:

$$1) \overline{A + B} = \overline{A} . \overline{B}$$

$$2) \overline{A . B} = \overline{A} + \overline{B}$$

يمكن برهنة اي واحدة من العلاقات والقوانين اعلاه بتستخدم جدول الحقيقة وذلك باخذ احتمالات الطرفين.

مثال: برهن على صحة قانون التوزيع الاول باستخدام جدول الحقيقة:

A	B	C	B+C	الطرف الايسر $A.(B+C)$	$A . B$	$A . C$	الطرف الايمن $Y=(A.B)+(A.C)$
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	0
0	1	0	1	0	0	0	0
0	1	1	1	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	0	1	1
1	1	0	1	1	1	0	1
1	1	1	1	1	1	1	1

من الجدول اعلاه نلاحظ ان احتمالات الطرف الايسر تساوي احتمالات الطرف الايمن لكل قيم المتغيرات المنطقية A, B, C اذن **القانون صحيح**



تمارين:

- 1- باستخدام جدول الحقيقة برهن على صحة قانون التوزيع الثاني
- 2- باستخدام جدول الحقيقة برهن على صحة قانون دي مركان

2.6 تبسيط المعادلات المنطقية باستخدام قوانين وعلاقات الجبر البولياني

كما ذكرنا سابقاً، من الفوائد الأساسية من دراستنا لقوانين وعلاقات الجبر البولياني هي تبسيط المعادلات المنطقية وهذه العملية مهمة جداً في تصميم الدوائر الرقمية لأنها تؤدي إلى اختصار عدد البوابات المستخدمة في التصميم والذي بدوره يؤدي إلى تقليل حجم الدائرة وتقليل الكلفة المطلوبة. لا توجد خطوات ثابتة لتبسيط المعادلات المنطقية بهذه الطريقة، والامثلة أدناه تبين بعض أشكال التبسيط:

مثال:

$$Y = A. (\bar{A} . B)$$

$$Y = A. \bar{A} + A. B$$

قانون التوزيع 14

$$Y = 0 + A. B$$

علاقة 4

$$Y = A. B$$

علاقة 5

نلاحظ ان المعادلة قبل التبسيط تحتاج الى ثلاثة بوابات ، بينما يمكن تحقيق نفس المنطق بالمعادلة بعد التبسيط وببوابة واحدة فقط.

مثال:

بسط المعادلة التالية باستخدام قوانين الجبر البولياني.

$$Y = AB\bar{C} + A\bar{B}C + A\bar{B}\bar{C}$$

$$Y = A\bar{C}(B + \bar{B}) + A\bar{B}C$$

قانون التوزيع 14

$$Y = A\bar{C}. 1 + A\bar{B}C$$

علاقة 8

$$Y = A\bar{C} + A\bar{B}C$$

علاقة 2

$$Y = A(\bar{C} + \bar{B}C)$$

قانون التوزيع 14

$$Y = A(\bar{C} + \bar{B})(\bar{C} + C)$$

قانون التوزيع 15

$$Y = A(\bar{C} + \bar{B}). 1$$

علاقة 8

$$Y = A(\bar{C} + \bar{B})$$

علاقة 2

$$Y = A(\overline{C.B})$$

قانون دي موركان الاول

مثال:

بسط المعادلة التالية باستخدام قوانين الجبر البوليني.

$$Z = \overline{X + Y + \overline{XY} + \overline{X}}$$

$$Z = \overline{X + Y} \cdot \overline{\overline{XY} + \overline{X}}$$

$$Z = \overline{X} \cdot \overline{Y} \cdot (XY + \overline{X})$$

$$= \overline{X} \cdot \overline{Y} \cdot XY + \overline{X} \cdot \overline{Y} \cdot \overline{X}$$

$$= \overline{X} \cdot X \cdot \overline{Y} \cdot Y + \overline{X} \cdot \overline{X} \cdot \overline{Y}$$

$$= 0 \cdot 0 + \overline{X} \cdot \overline{Y}$$

$$= 0 + \overline{X} \cdot \overline{Y}$$

$$= \overline{X} \cdot \overline{Y}$$

تمارين

1- بسط المعادلات المنطقية التالية باستخدام قوانين وعلاقات الجبر البوليني وقانون دي موركان الى ابسط صورة ممكنة

$$Y = A\overline{B}\overline{C} + \overline{A}B\overline{C} + \overline{A}\overline{B}C + \overline{A}BC$$

$$F = \overline{AB(A + B)} + \overline{\overline{AB}}$$

$$Y = A\overline{B}\overline{C}\overline{D} + \overline{(A + B + \overline{C} + D)} + A\overline{B}\overline{D} + \overline{(\overline{B} + D)}$$

2 - باستخدام قوانين الجبر البولياني اثبت ان:

$$(\bar{A} + B)(\bar{B} + \bar{C}) = B\bar{C} + \bar{A}\bar{B}$$

2.7 كتابة المعادلات المنطقية من جدول الحقيقة :

من الخطوات المهمة في تصميم الدوائر الرقمية هي كتابة المعادلة المنطقية من جدول الحقيقة حيث ان جدول الحقيقة يمثل كافة الاحتمالات عمل الدائرة والذي تم استنتاجه من فكرة عمل الدائرة.

يمكن كتابة المعادلة المنطقية من جدول الحقيقة بطريقتين طريقة الجمع النتائج وطريقة نتاج المجاميع

طريقة جمع النتائج 1.7.2

في هذه الطريقة يتم الاخذ بنظر الاعتبار احتمالات الاخراج التي يكون فيها الاخراج على منطق (1) حيث تقوم بكتابة نتاج لكل احتمال ثم جمعها مع بعضها لتكوين المعادلة المنطقية.

مثال:

اكتب معادلة الاخراج (Y) من جدول الحقيقة التالي بطريقة جمع النتائج (SOP):

A	B	C
0	0	0
0	1	1
1	0	0
1	1	1

$$\longrightarrow \bar{A}.B$$

$$\longrightarrow A.B$$

$$Y = \bar{A}.B + A.B$$

ملاحظة: يمكن كتابة المعادلة اعلاه بصيغة اخرى وهي:

$$Y(A,B) = \sum m(1,3)$$

مثال:

اكتب معادلة الاخراج (Y) من جدول الحقيقة التالي بطريقة جمع النتائج (SOP):

A	B	C	Y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0

$$\longrightarrow \bar{A}\bar{B}C$$

$$\longrightarrow \bar{A}BC$$

$$\longrightarrow A\bar{B}\bar{C}$$

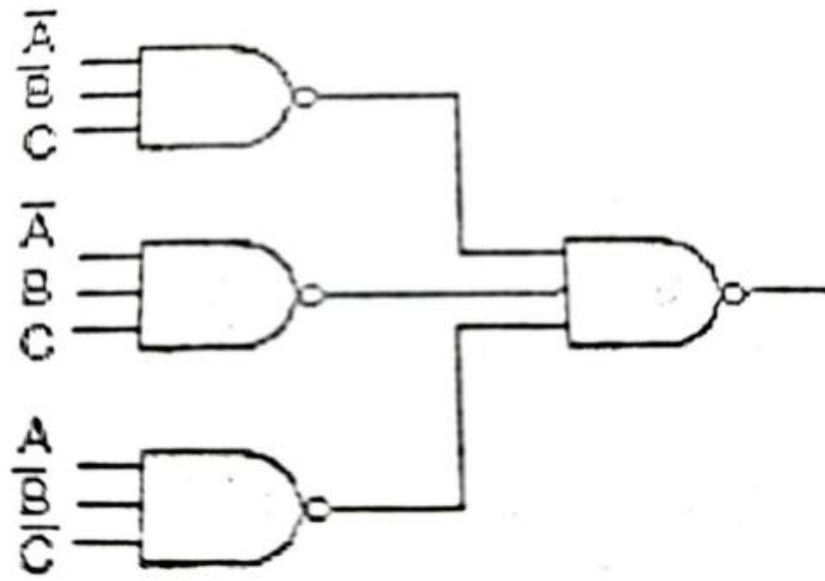
$$Y = \bar{A}\bar{B}C + \bar{A}BC + A\bar{B}\bar{C}$$

ملاحظة: يمكن كتابة المعادلة اعلاه بصيغة اخرى وهي:

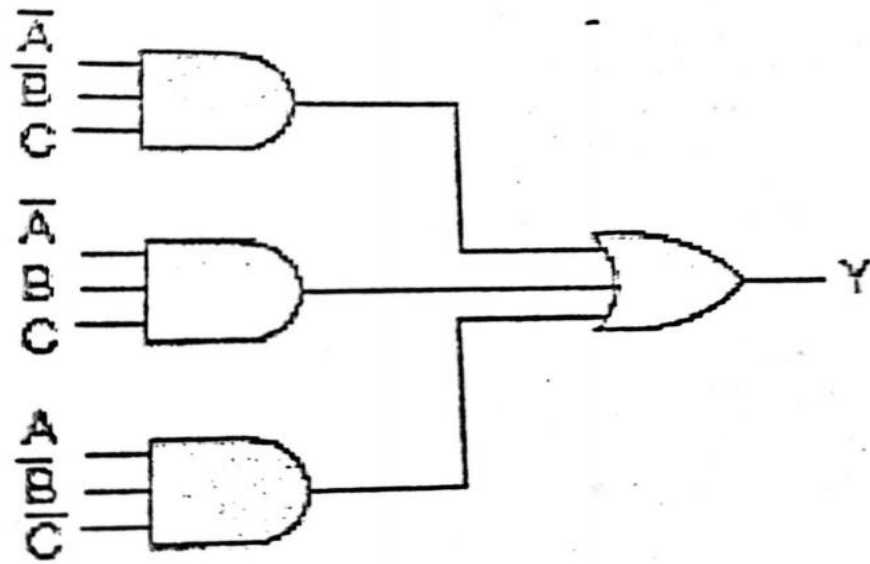
$$Y = \bar{A}\bar{B}C + \bar{A}BC + A\bar{B}\bar{C}$$

$$Y(A, B, C) = \sum m(1, 3, 4)$$

نلاحظ من المثالين السابقين ان المعادلة المستخرجة بطريقة جمع النتائج يمكن رسمها باستخدام بوابات (AND) كمستوى اول ثم بوابة (OR) كمستوى ثاني او باستخدام مستويين من بوابات (NAND) فقط فمثلا في المعادلة للمثال الاخير يكون الرسم كمايلي:



باستخدام طريقة (NAND-NAND)



باستخدام طريقة (AND-OR)

2.7.2 طريقة نتاج المجاميع (POS) (Product of Sums):

في هذه الطريقة يتم الاعتماد على احتمالات الاخراج التي يكون فيها الاخراج على منطق (0) حيث نقوم بكتابة مجموع لكل احتمال ثم وضع علاقة (AND) بين المجاميع المستخرجة لتكوين المعادلة المنطقية النهائية.

مثال:

اكتب معادلة الاخراج (Y) من جدول الحقيقة التالي بطريقة نتاج المجاميع (POS):

A	B	C	
0	0	0	$\longrightarrow A + B$
0	1	1	
1	0	0	
1	1	1	$\longrightarrow \bar{A} + B$

$$Y = (A + B).(\bar{A} + B)$$

ملاحظة: يمكن كتابة المعادلة اعلاه بصيغة اخرى وهي:

$$Y(A, B) = \prod M(0, 2)$$

مثال:

اكتب معادلة الاخراج (Y) من جدول الحقيقة التالي بطريقة جمع النتائج (POS):

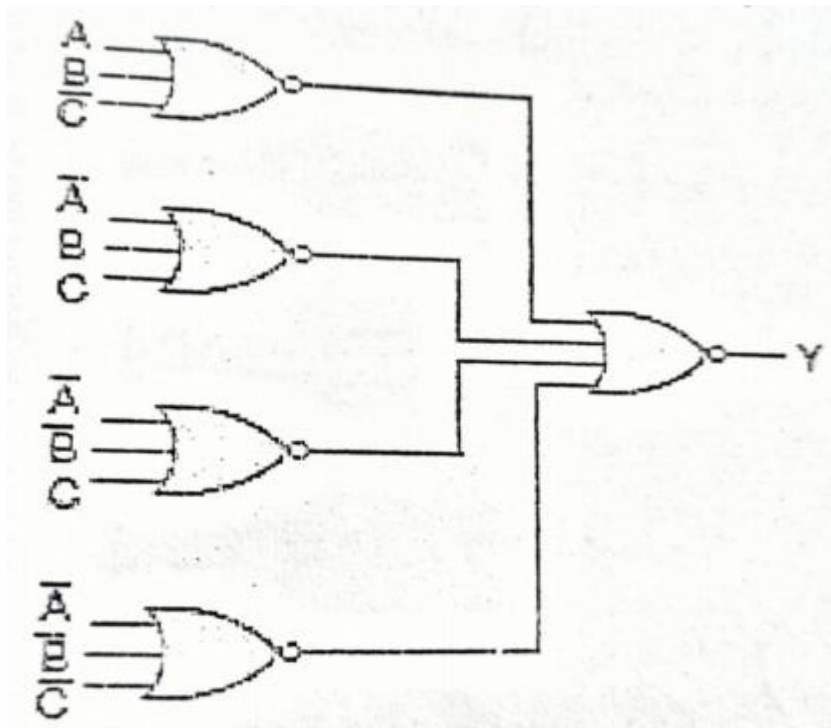
A	B	C	Y	
0	0	0	1	
0	0	1	0	$\longrightarrow A + B + \bar{C}$
0	1	0	1	
0	1	1	1	
1	0	0	0	$\longrightarrow \bar{A} + B + C$
1	0	1	1	
1	1	0	0	$\longrightarrow \bar{A} + \bar{B} + C$
1	1	1	0	$\longrightarrow \bar{A} + \bar{B} + \bar{C}$

ملاحظة: يمكن كتابة المعادلة اعلاه بصيغة اخرى وهي:

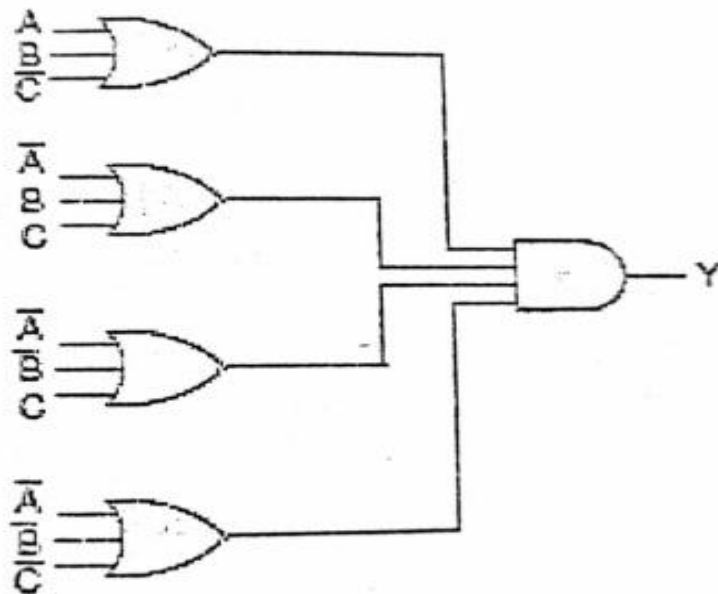
$$Y = (A + B + \bar{C}).(\bar{A} + B + C).(\bar{A} + \bar{B} + C).(\bar{A} + \bar{B} + \bar{C})$$

$$Y(A, B, C) = \prod M(1, 4, 6, 7)$$

ولرسم المعادلات المستخرجة بطريقة نتاج المجاميع (POS) يمكن استخدام بوابات (OR) كمستوى اول ثم بوابة (AND) كمستوى ثاني او باستخدام مستويين من بوابات (NOR) فقط فمثلا في المعادلة للمثال الاخير يكون الرسم كمايلي:



باستخدام طريقة (NOR-NOR)



باستخدام طريقة (OR-AND)

1 اعد كتابة المعادلة بطريقة () مرة وبطريقة () مرة اخرى

$$Y = (A + BC)(B + A\bar{C})$$

2 ارسم الصيغة التالية باستخدام بوابات (NOR) فقط.

$$Y(A, B, C) = \sum M(2, 5, 6)$$

2.8 مخطط كارنو (كارنوف)

لقد بينا سابقا الحاجة لتبسيط المعادلات المنطقية وشرحنا الطريقة الجبرية باستخدام قوانين الجبر البوليني والتي يكون فيها من الصعوبة التأكد في بعض الاحيان من امكانية تبسيط المعادلة، وتتطلب ايضا الى معرفة كاملة لعلاقات وقوانين الجبر البوليني. لقد تم اكتشاف طريقة جديدة لتحويل جدول الحقيقة الى المعادلة المنطقية وتبسيطها من قبل موريك كارنو عام 1950 والتي سميت لاحقا بمخطط كارنو لاعتمادها طريقة الرسم والتخطيط لتبسيط ومعالجة المعادلات المنطقية.

يتكون مخطط كارنو من عدد من الخلايا (او المربعات) يعتمد عددها على عدد المتغيرات الداخلة في تركيب المعادلة المنطقية. غلو فرضنا ان (N) هو عدد الخلايا و (n) هو عدد المتغيرات فستكون العلاقة بينهما هي $(N = 2^n)$.

1- مخطط كارنو لمتغيرين:

لوفرضنا ان الاخراج (F) يتصرف منطقيا كما في جدول الحقيقة التالي:

A	B	F
0	0	0
0	1	1
1	0	0
1	1	1

$\bar{B}$	0	0
B	1	1

$$F(A, B) = \sum M (1, 3)$$

2- مخطط كارنو لثلاث متغيرات:

لو فرضنا ان الاخراج (Y) يتصرف منطقيا كما في جدول الحقيقة التالي:

A	B	C	Y
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

$\bar{C}$	$\bar{A}\bar{B}$	$\bar{A}B$	AB	$A\bar{B}$
C	0	0	1	0
	0	1	1	0

$$Y(A, B, C) = \sum M (3, 6, 7)$$

3- مخطط كارنو لاربعة متغيرات:

لوفرضنا ان الاخراج (F) يتصرف منطقيا كما في الصيغة المنطقية التالية:

$$F(A, B, C, D) = \sum M (1, 6, 7, 12, 15)$$

$$1 = 0001 = \bar{A}\bar{B}\bar{C}D$$

$$6 = 0110 = \bar{A}BC\bar{D}$$

$$7 = 0111 = \bar{A}BCD$$

$$12 = 1100 = ABC\bar{D}$$

$$15 = 1111 = ABCD$$

Y	$\bar{A}\bar{B}$	$\bar{A}B$	AB	$A\bar{B}$
$\bar{C}\bar{D}$	0	0	1	0
$\bar{C}D$	1	0	0	0
CD	0	1	1	0
$C\bar{D}$	0	1	0	0

1.8.2 تبسيط المعادلات المنطقية باستخدام مخطط كارنو

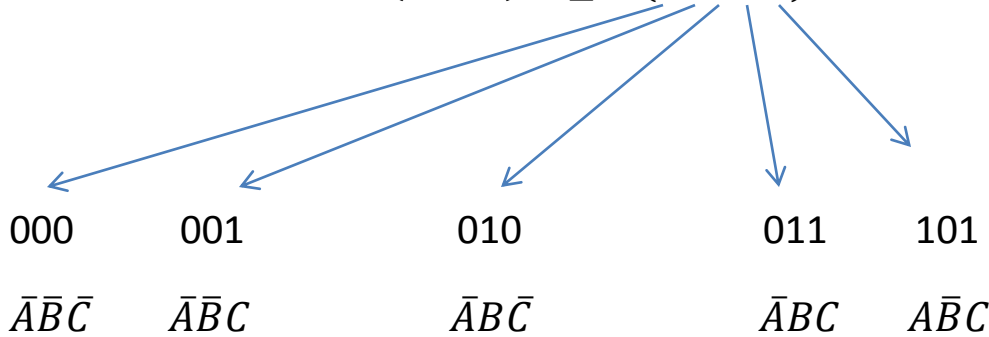
لتبسيط المعادلات المنطقية باستخدام مخطط كارنو نتبع الخطوات التالية:

- 1- نبحث عن المجاميع (الزوجية او الرباعية او الثمانية.....) ان وجدت وابتداءا من المجموعة الاكبر خاصية اللف (وهي تصور المخطط وكأنه متصل الاطراف او بشكل كرة).
- 2- يسمح بتداخل المجاميع لغرض ادخال اكثر عدد من الوحدات بدلا من تركها منفردة.
- 3- كتابة الصيغ المنطقية للمجاميع مع ترك اي مجموعة اشتركت جميع عناصرها مع مجاميع اخرى.
- 4- كتابة المعادلة المنطقية النهائية المبسطة باستخدام طريقة جمع النتائج.

مثال:

اكتب المعادلة المبسطة لـ () من الصيغة التالية باستخدام مخطط كارنو:

$$Y(A, B, C) = \sum M(0,1,2,3,5)$$



$$Y = \bar{A} + \bar{B}C$$

	$\bar{A}\bar{B}$	$\bar{A}B$	AB	$A\bar{B}$
$\bar{C}$	0	0	1	0
C	0	1	1	1

مثال:

اكتب المعادلة المبسطة لـ (F) من الصيغة التالية باستخدام مخطط كارنو:

$$F(A, B, C, D) = \sum M (1,3,4,5,6,7,9)$$

$$1 = 0001 = \bar{A}\bar{B}\bar{C}D$$

$$3 = 0011 = \bar{A}\bar{B}CD$$

$$4 = 0100 = \bar{A}B\bar{C}\bar{D}$$

$$5 = 0101 = \bar{A}B\bar{C}D$$

$$6 = 0110 = \bar{A}BC\bar{D}$$

$$7 = 0111 = \bar{A}BCD$$

$$9 = 1001 = A\bar{B}\bar{C}D$$

	$\bar{A}\bar{B}$	$\bar{A}B$	AB	$A\bar{B}$
$\bar{C}\bar{D}$	0	1		0
$\bar{C}D$	1	1	0	1
CD	1	1		0
$C\bar{D}$	0	1		0

$$F = \bar{A}D + \bar{A}B + \bar{B}\bar{C}D$$

مثال:

بسط المعادلة التالية باستخدام مخطط كارنو:

$$Y = \bar{A}\bar{B}\bar{C}\bar{D} + \bar{A}\bar{B}\bar{C}D + \bar{A}\bar{B}C\bar{D} + \bar{A}\bar{B}CD + A\bar{B}\bar{C}\bar{D} + A\bar{B}\bar{C}D$$

	$\bar{A}\bar{B}$	$\bar{A}B$	AB	$A\bar{B}$
$\bar{C}\bar{D}$	1	1	0	0
$\bar{C}D$	1	1	0	0
CD	0	0	0	0
$C\bar{D}$	1	1	0	0

$$Y = \bar{A}\bar{C} + \bar{A}\bar{D}$$

مثال:

بسط المعادلة التالية باستخدام مخطط كارنو:

$$Y = \bar{A}\bar{B}\bar{C} + \bar{A}\bar{B}\bar{C} + \bar{B}C\bar{D} + \bar{A}\bar{B}CD + \bar{C}D$$

	$\bar{A}\bar{B}$	$\bar{A}B$	AB	$A\bar{B}$
$\bar{C}\bar{D}$	1	0	0	1
$\bar{C}D$	1	1	1	1
CD	1	0	0	0
$C\bar{D}$	1	0	0	1

$$Y = \bar{A}\bar{B} + \bar{C}D + \bar{B}\bar{D}$$

مثال:

اكتب المعادلة المبسطة ل (F) من الصيغة التالية باستخدام مخطط كارنو:

$$F(A, B, C, D) = \sum M (3,5,7,9,12) + d(1,10,13)$$

ملاحظة: تعني حالات (d) حالات (don't care) او (لا تهتم) وهي احتمالات لا تمر بها الدالة (F) فلذلك يمكن اعتبارها (0) او (1) حسب حاجتنا اليها في المخطط بحيث تعطينا تبسيط اكثر.

	$\bar{A}\bar{B}$	$\bar{A}B$	AB	$A\bar{B}$
$\bar{C}\bar{D}$	0	0	1	0
$\bar{C}D$	d	1	d	1
CD	1	1	0	0
$C\bar{D}$	0	0	0	d

$$F = \bar{A}D + \bar{C}D + ABC$$



1- اكتب المعادلة المنطقية المبسطة لمخططات كارنو التالية بعد اضافة المتغيرات:

1	1	0	1
1	1	0	1
1	0	0	1
1	1	0	1

1	0	0	1
0	1	0	0
0	0	0	0
1	0	0	1

0	1	0	0
0	1	1	1
1	1	1	0
0	0	1	0

0	0	1	1
0	1	1	0

2- اكتب المعادلة المبسطة ل (Y) لكل من الصيغ المنطقية التالية:

$$F(A, B, C, D) = \sum M(0,5,6,7,11,12,13,15)$$

$$Y(A, B, C) = \prod M(0,4,6,7)$$

3- بسط المعادلة التالية باستخدام مخطط كارنو:

$$Y = \bar{A}\bar{C}\bar{D} + A\bar{C}\bar{D} + A\bar{B}\bar{C} + \bar{A}\bar{B}\bar{C}D + A\bar{D}$$

4- اكتب المعادلة المنطقية المبسطة ل (X) من الصيغة التالية:

$$F(A, B, C, D) = \sum M (3,6,7,10,11,13,15) + d(2,4,8,14)$$